**Productevaluatie Expanding Space**

|  |  |
| --- | --- |
| Naam student: | Tim witte |
| Klas: | GD1B |
| Naam teamleden: | Rick Tom cathy en Tim |

**Concept en doelgroep**

|  |
| --- |
| Wat voor soort game wilden jullie maken? Waarom? |
| Een ontwijk de obstakels game |
| Voor welke doelgroep? |
| 6-12 jarige |
| Hoe hebben jullie met het concept aangesloten bij die doelgroep? |
| Ja zeker we hebben alles mooi gedetineerd maar toch simpel gehouden zo dat het er duidelijk uit ziet |

**Product**

|  |
| --- |
| Ben je tevreden over de game die jullie gemaakt hebben? |
| ja, want het is precies geworden wat we in onze hoofden hadden. |
| Wat vind je sterkte punten aan jullie game? Noem er minimaal 5 |
| Het ziet er goed uit. het is uitdagend, leuk om voor een langere tijd te spelen. Het is intens.  Je leert er onbewust van. |
| Wat vind je verbeterpunten aan jullie game? Noem er minimaal 5 |
| Kawalitijd muziek, kwalitijd art, kwalitijd vertalingen, buten animaties, animatie op de planeten. |
| Omschrijf het succes van jullie game (unique selling point) in je eigen woorden (met welke woorden maak jij je spelers enthousiast voor jullie game?) |
| Het is leuk snel en interessant |
| Wat is de belangrijkste feedback op jullie game geweest  die jullie hebben verwerkt? |
| Maak de back ground sneller als je een boest pakt |
| Wat zou jij zelf nog willen verbeteren of veranderen als je meer tijd had? |
| Kawalitijd muziek, kwalitijd art, kwalitijd vertalingen, buten animaties, animatie op de planeten. |
| Ben je tevreden over hoe de art op elkaar aansluit?  Kun je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer? |
| Het ziet er goed uit allen de power ups was wat meer gedetineerde dan de rest |
| Ben je tevreden over hoe de code in elkaar zit? Kun je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer? |
| Het is best wel moeilijk op geschreven sommige stukken zouden ingekort kunnen worden |
| Ben je tevreden over de gameplay? Kun je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer? |
| De game play is perfect. |
| Ben je tevreden over gebruikersvriendelijkheid (usability)? Kun je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer? |
| Ja het is super makkelijk te gebruiken |

**Upload dit formulier in je pakhuis onder: POP**

**projectnaam: Expanding Space**

**bestandsnaam: productevaluatie**