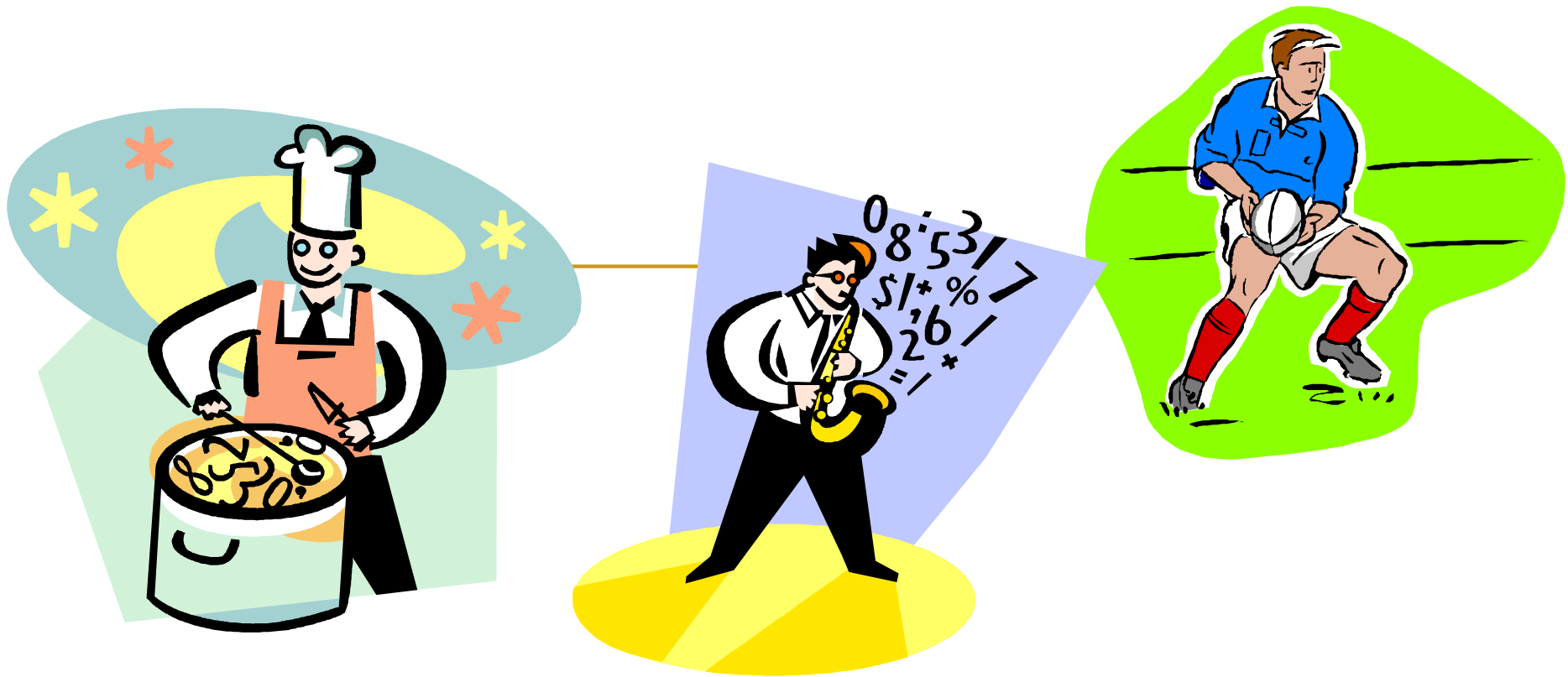


Búsqueda digital, tries, etc.



Texto predictivo y autocompletar

- Los motores de búsqueda y las aplicaciones de mensajes de texto adivinan lo que quieres después de escribir solo unos pocos caracteres

Hel

hello

hellboy

hello fresh

helen keller

helena christensen

hello may

hell or high water

hello neighbor

helzberg

help synonym

Autocompletar

- programas como los IDE

```
String name = "Kelly J";
```

```
name.s
```

```
while
```

```
S
```

```
t
```

```
i
```

- ★ substring(int beginIndex, int endIndex) : String - String - 0.11%
- split(String regex) : String[] - String
- split(String regex, int limit) : String[] - String
- startsWith(String prefix) : boolean - String
- startsWith(String prefix, int toffset) : boolean - String
- subSequence(int beginIndex, int endIndex) : CharSequence - String
- substring(int beginIndex) : String - String

Buscar en un diccionario

¿Cómo?

Podría buscar en un conjunto todos los valores que comiencen con el prefijo dado.

Ingenuamente $O(N)$ (busca toda la estructura de datos).

Podría mejorar, si es posible, hacer una búsqueda binaria de prefijo y luego localizar la búsqueda en esa ubicación.

Motivación

- Podemos resolverlo con ABB/AVL?
- Tiempo menos dependiente de la cantidad de claves
- Rendimiento razonable en el peor caso
- Rápidos en la práctica
- Adecuados para claves de tamaño variable
- Adecuados para otro tipo de aplicaciones (por ej. pattern matching, indexación, en general “text retrieval”, compresión de textos)

Idea:

- No hacer comparaciones de claves completas, sino de **partes** de ellas
 - Requiere: poder hacer operaciones sobre esas partes.
 - Por ejemplo:
 - si las claves son strings, vamos a trabajar con caracteres
 - si las claves son enteros, vamos a trabajar con dígitos, o bits.
-

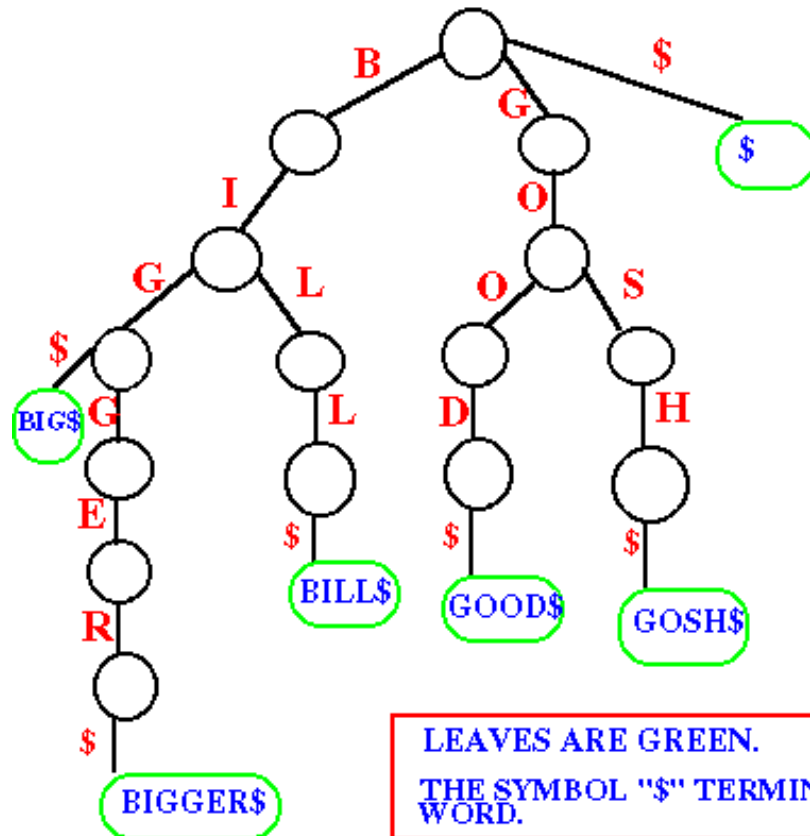
Desventajas

- Algunas implementaciones pueden requerir mucha memoria
 - Las operaciones sobre las componentes de las claves puede no ser fácil, o ser muy ineficiente en algunos lenguajes de alto nivel.
-

Tries

- Debidos a Friedkin, años `60
 - Nombre proviene de “retrieval”
 - Árbol $(k+1)$ -ario para alfabetos de k elementos.
 - Los ejes del árbol toman interés: representan componentes de las claves
 - Por ejemplo:
 - si las claves son strings, los ejes representan caracteres
 - si las claves son enteros, los ejes representan dígitos, o bits.
 - Cada subárbol representa al conjunto de claves que comienza con las etiquetas de los ejes que llevan hasta él
 - Los nodos internos no contienen claves.
 - Las claves o los punteros a la info, se almacenan en las hojas (a veces ni eso es necesario).
-

Ejemplo



In this figure, the strings either start with B or G.
Therefore, the root of the trie is connected to 3
edges called B, G and \$.

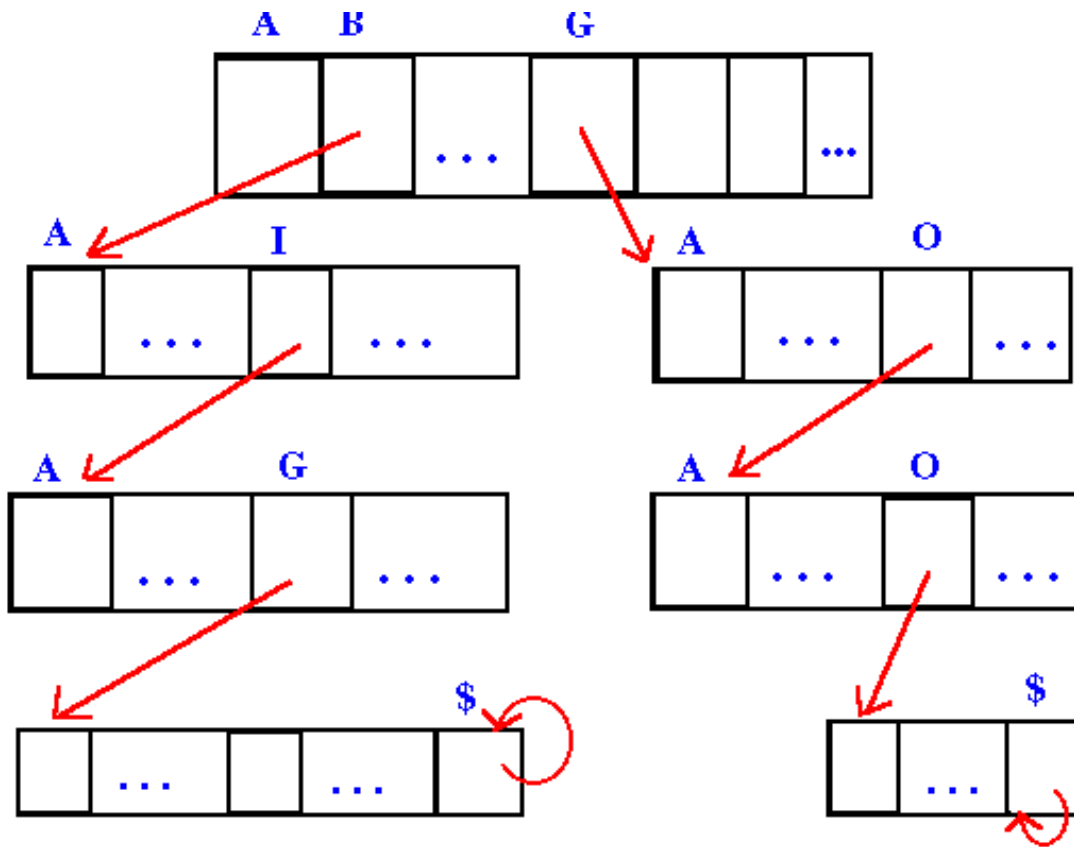
BIG
BIGGER
BILL
GOOD
GOSH

Propiedades

- A lo sumo una comparación de clave completa (cuando llego a una hoja)
 - La estructura del trie es la misma independientemente del orden en el que se insertan las claves (o sea...hay un único trie para un conjunto de claves)
 - Búsqueda/inserción en un trie construido a partir de n claves de b bits, necesita $\sim \log n$ comparaciones **de bits** en promedio (suponiendo bla bla bla....) y b comparaciones en el peor caso.
-

Implementación de tries

- Primera posibilidad: en cada nodo interno, un arreglo de punteros

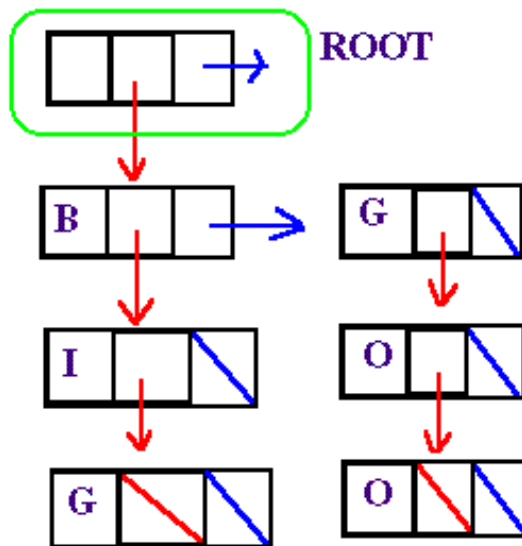


- Muy eficiente en términos de tiempo
- Algoritmo simple
- ¡Puede ser extremadamente ineficiente en términos de memoria!
- Especialmente cuando:
 - Alfabeto grande
 - Diccionario chico
- Mitigaciones posibles:
 - Por ejemplo, agrupar caracteres poco frecuentes
 - (ver ejemplo con bits)

Trie representation for words BIG and GOO using array of pointers

Implementación de tries

- Segunda posibilidad: hijos de un nodo representados a través de una lista encadenada.



- Eficiente en términos de tiempo sólo si hay pocas claves
- Requiere algoritmos sobre listas
- Mucho más eficiente en términos de memoria

Trie representation for words BIG and GOO
using linked lists

→ pointer to child → pointer to sibling