

Ejercicio 1. Definir macros en el lenguaje  $\mathcal{S}++$  para las siguientes pseudo-instrucciones, donde  $k$  es una constante:

a.  $V = 0$

$V := 0$  : while  $V \neq 0$ :  
     $V--$

b.  $V = k$        $V := k$        $V := 0$   
                           $V++$   
                           $\vdots$   
                           $V++$  }  $k$  veces

c.  $V_1 = V_2$        $V_1 := V_2$ :       $V_1 := 0$   
                          while  $V_2 \neq 0$  do {       $\checkmark$  fresco (empuja en 0)  
                                   $Z_0++$   
                                   $V_2--$   
                                  while  $Z_0 \neq 0$  do {  
   $V_1++$   
   $V_2++$   
   $Z_0--$  }

d.  $V_1 = V_1 + V_2$        $V_1++$   
                           $\vdots$   
                           $V_1++$  }  $V_2$  veces       $Z_1 := V_2$   
  while  $Z_1 \neq 0$        $\checkmark$   
   $V_1++$   
   $Z_1--$

e. If  $V \neq 0$  then  $P_1$  else  $P_2$        $Z_1 := V$   
   $Z_2 := 1$   
  while  $Z_1 \neq 0$  {  
   $P_1$   
   $Z_2--$   
   $Z_1 := 0$        $\rightarrow$  salir while  
  }  
  while  $Z_2 \neq 0$  {  
   $P_2$   
   $Z_2--$        $\rightarrow$  salir while  
  }

f. loop      (loop infinito)  
                          while  $Z_1 \neq 0$        $Z_1 := 1$   
                                  nop       $\checkmark$  while  $Z_1 \neq 0$   
   $Z_1++$   
   $Z_1--$       (si fueran dos vuelta)

g.  $V = \Psi_P^n(V_1, \dots, V_n)$        $\rightarrow$  Esto es guardar el res de un programa (los  $Z_m$  de cada momento son frescos siempre)

$Z_0 := X_1$   
 $\vdots$   
 $Z_m := X_m$  } Guardar  $x$ 's actuales  
 $X_1 := V_1$   
 $\vdots$   
 $X_m := V_m$  } Poner parámetros  
 $P$   
 $V := Y$   
 $X_1 := Z_0$   
 $\vdots$   
 $X_m := Z_m$  } restaurar

## Ejercicio 2.

- a. Dar un pseudo-programa en el lenguaje  $S++$  que compute la función de dos variables  $f(x_1, x_2) = x_1 + x_2$ . Se pueden usar las macros definidas en el ejercicio 1.

```
Y := 0
Y := X1
Y += X2
```

- b. Dar el programa que resulta de expandir todas las macros utilizadas en el inciso anterior. Prestar especial atención a la instanciación de variables frescas.

ASUMO  $Y=0$ , no incluye

```
While  $X_1 \neq 0$  do {
  Z0 ++
  X1 -- }
While  $Z_0 \neq 0$  do {
  Y ++
  X1 ++
  Z0 -- }
While  $X_2 \neq 0$  do {
  Z2 ++
  X2 -- }
While  $Z_2 \neq 0$  do {
  Z1 ++
  X2 ++
  Z2 -- }
While  $Z_1 \neq 0$  do {
  Y ++
  Z1 -- }
```

$Y = X_1$

$Z_1 = X_2$

$Y = Y + X_2$

- c. Sea  $P$  el programa obtenido en el ejercicio anterior. Determinar cuáles son las siguientes tres funciones computadas por  $P$  según la cantidad de argumentos que recibe:

$$\Psi_P^1: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \quad \Psi_P^2: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N} \quad \Psi_P^3: \mathbb{N}^3 \rightarrow \mathbb{N}$$

$\Psi_P^1$  Computa  $f(x_1) = x_1$  ya que  $x_2 = 0$  inicialmente

$\Psi_P^2$  Computa  $f(x_1) = x_1 + x_2$

$\Psi_P^3$  Computa  $f(x_1, x_2, x_3) = x_1 + x_2$  ya que  $x_3$  será 0, no se usa.

**Ejercicio 3.** Sea  $p: \mathbb{N}^n \rightarrow \{0, 1\}$  un predicado computable. Definir macros en el lenguaje  $S++$  para las siguientes pseudo-instrucciones:

- a. While  $p(x_1, \dots, x_n)$  do  $P$

While  $p(x_1, \dots, x_n)$  do {  $P$  } :  $P(x_1, \dots, x_n) \leftarrow$  resultado en  $Y$

$Z_1 := Y$   
 $Y := 0$

While  $Z_1 \neq 0$  do {

$P$

$P(x_1, \dots, x_n)$

$Z_1 := Y$

$Y := 0$

2: falso, decrementar  $\neq 1$ , se puede seguir  
-  $V_i$ :  
if  $V \neq 0$  then {  
   $V--$  }  
Else {  $V++$  }

suponiendo  
que se va, mientras  
que cumple.

- b. If  $p(x_1, \dots, x_n)$  then  $P_1$  else  $P_2$

$P(x_1, \dots, x_n)$

$Z_1 := Y$

$Y := 0$

$Z_2 := 1$

While  $Z_1 \neq 0$  {

$P_1$

$Z_2--$

$Z_1--$  }

While  $Z_2 \neq 0$  {

$P_2$

$Z_2--$  }

Lo mismo, en if  $P=0$  o 1

? de igual, esto es not

**Ejercicio 4.** Dadas las funciones parciales computables  $f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ :

$$f(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } x=3 \\ \uparrow & \text{si no} \end{cases} \quad g(x) = 2x$$

Demostrar que la siguiente función es parcial computable:

$$h(x) = \begin{cases} f(x) & \text{si } x \geq 5 \vee x = 3 \\ g(x) & \text{si no} \end{cases}$$

Se que  $f$  y  $g$  son parciales Computables, existen  $F$  y  $G$  tal que  $\Psi_F^{(1)} = f(x)$  y  $\Psi_G^{(1)} = g(x)$

Puedo Construir Un programa  $H$  tal que  $\Psi_H^{(1)}(x) = h(x)$ . Usando  $F$  y  $G$

$H$ :

if ( P ) then { Basta ver que  $P$ , el predicado tal que compute  $x \geq 5 \vee x = 3$  }  $\Psi_P^{(1)} = f(x)$   
 $F$  }  
 Else {  $P$ : if (igual3( $x_1$ )) then {  $f(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } \text{igual3}(x) \vee \text{mayor}=5(x) \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$  }  
 $g$  }  $y := 1$   
 Else if (mayor=5( $x$ )) then {  $y := 1$  }  
 Else {  $y := 0$  } }

Falta ver que mis 2 menor predicados sean computables

igual3:

$z_1 := x_1$   
 $z_2 := 2 \quad (x_1 - 1)$   
 While ( $z_2 \neq 0$ ) {  
 $z_2 --$   
 $z_1 --$   
 if ( $z_1 \neq 0$ ) then // como  $z_1 > 2$   
 $z_1 --$   
 if ( $z_1 \neq 0$ ) then // como  $z_1 > 3$   
 $y := 0$   
 Else //  $z_1 = 3$   
 $y := 0$   
 Else // como  $z_1 < 2$

mayor=5 ( $x$ ):

$z_1 := x_1$   
 $z_2 := 4 \quad (x_1 - 1)$   
 While ( $z_2 \neq 0$ ) {  
 $z_2 --$   
 $z_1 --$   
 if ( $z_1 \neq 0$ ) then  
 $y := 1$   $\rightarrow$  queda mayor o 0  
 luego de restar 4  
 Else  
 $y := 0$  Es 5 o no.

Con todos mostramos que  $H$ , que compute  $h(x)$  es un programa válido  
 o sea  $h(x)$  es parcial computable

#### Ejercicio 5.

a. Sea  $r : \mathbb{N}^{n+1} \rightarrow \{0,1\}$  un predicado computable. Mostrar que la siguiente función es parcialmente computable:

$$\mu_r(x_1, \dots, x_n, y) = \begin{cases} \min\{t \mid t \geq y \wedge r(x_1, \dots, x_n, t)\} & \text{si existe tal } t \\ \uparrow & \text{si no} \end{cases}$$

b. Usando el resultado anterior, demostrar que si una función  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  es biyectiva y computable, su inversa  $f^{-1}$  también es computable.

a)  $\mu_r(x_1, \dots, x_n, y)$  devuelve el menor  $t$  mayor o igual a  $y$  que  $r(x_1, \dots, x_n, t)$ , si el  $t$  no existe, lo busca eternamente ( $\uparrow$ )

Hay que dar un programa tal que  $\Psi_U^{(n+1)} = \mu_r(\dots)$ . Ademas  $R$  es Computable

$U$ :

$t := y$   $\rightarrow$  pero While no. Asumo que const. Unos  $x_{n+1}$  reservados.  
 While (  $\neg R$  ) {  
 $t++$  Ver desde  $y$  hasta  $\infty$ , si existe  $t \geq y$  de tener. Luego  $\uparrow$   
 $y := t$

b) Sabemos que  $F$  es Computable. (Seo hay un programa  $F / \Psi_F^{(n)}(\dots) = F(x)$ )

y es Biyectiva  $\rightarrow x_1 \neq x_2 \rightarrow f(x_1) \neq f(x_2)$

$$\wedge \neq y \in \mathbb{N} \exists x / f(x) = y$$

Bueno qv q  $\exists G / \Psi_G^{(n)}(\dots) = F^{-1}(\dots)$ . Como es Biyectiva se que hay un inverso en el dominio, y existe. Antes de un  $x$  que dolo y, ahora hay un  $unw$  y que lo  $x$ .

Usando  $\mu_R$ , con  $g=0$ , para  $t \geq 0$  tal que  $f(t)=x$ . A sero  $R(y,x)$

Sea  $R(y,x)$  el predicado  $\begin{cases} 1 & \text{si } f(x)=y \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$  (es computable) Dado  $x$ , busco  $y$ . Van a buscar  $x$ 's

$$\mu_R(x,0)=0$$

$$G \text{ computable } f^{-1} \circ G \text{ es computable}$$

**Ejercicio 6.** Demostrar que si  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, g : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  son dos funciones computables, entonces  $f \circ g$  también es computable.

$$f(g(x_1, \dots, x_n)) \text{ Queremos un programa que compute eso, } \psi_H^{(k)} = R(x_1, \dots, x_n) \quad h(x_1, \dots, x_n) = f(g(x_1, \dots, x_n)).$$

$$H: g \rightarrow \text{computable}$$

$$x_1 := y$$

$$F \rightarrow \text{Computable}$$

**Ejercicio 7.** Usando las funciones computables  $STP^n$  y  $SNAP^n : \mathbb{N}^{n+2} \rightarrow \mathbb{N}$  vistas en clase, demostrar que las siguientes funciones son parcialmente computables:

$$f_1(x,y) = \begin{cases} 1 & \text{si } y \in \text{Dom } \Phi_x^{(1)} \\ \uparrow & \text{en otro caso} \end{cases} \quad f_2(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } \text{Dom } \Phi_x^{(1)} \neq \emptyset \\ \uparrow & \text{en otro caso} \end{cases}$$

$$f_3(x,y) = \begin{cases} 1 & \text{si } y \in \text{Im } \Phi_x^{(1)} \\ \uparrow & \text{en otro caso} \end{cases} \quad f_4(x,y) = \begin{cases} 1 & \text{si } \text{Dom } \Phi_x^{(1)} \cap \text{Dom } \Phi_y^{(1)} \neq \emptyset \\ \uparrow & \text{en otro caso} \end{cases}$$

$$f_5(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } \Phi_x^{(1)} \text{ tiene un punto fijo} \\ \uparrow & \text{en otro caso} \end{cases} \quad f_6(x,y) = \begin{cases} 1 & \text{si existe algún } z \text{ tal que } \Phi_x^{(1)}(z) = \Phi_y^{(1)}(z) \\ \uparrow & \text{en otro caso} \end{cases}$$

$$f_7(x,y) = \begin{cases} 1 & \text{si } \Phi_x^{(1)}(y) \downarrow \text{ y } \Phi_x^{(1)}(y) \text{ es primo} \\ \uparrow & \text{en otro caso} \end{cases} \quad f_8(x,y) = \begin{cases} 1 & \text{si existe algún } t \leq y \text{ tal que } \Phi_x^{(1)}(t) \downarrow \\ \uparrow & \text{en otro caso} \end{cases}$$

1) 1 es y pertenece al dominio del número de programa  $x$ .  
 Idea, puedo con  $y$ , si no se colgó y de algo 1, sino  $\uparrow$ , un programa que lo compute, sea  $X$ , el programa  $x$ . Entón  $\psi_F^{(2)} = f_1(x,y)$   
 como: Encuentro la función como  
 $f_1(x,y) = \exists t (STP^{(1)}(x,t,y) = 1)$  Como  $STP$  es computable,  $F_1$  lo es.  
 2) Como  $\psi$  con codificación de tuplas, entonces con  $\uparrow$  contador, tengo "2" (00, 01, 01, 11, 21, 12, 22...)  $\rightarrow$  todo  $\mathbb{N}^2$   
 $f_2(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } \text{Dom } \Phi_x^{(1)} \neq \emptyset \\ \uparrow & \text{en otro caso} \end{cases}$   
 $\exists v (STP(x, l(v), R(v)) = 1)$  Es por el computable, no profundizo tiempo y entrada.  
 si no hay  $y$  válido, el dom es  $\emptyset$ , y se indefinire buscando.

$$f_3(x,y) = \begin{cases} 1 & \text{si } y \in \text{Im } \Phi_x^{(1)} \\ \uparrow & \text{en otro caso} \end{cases}$$

Queremos  $x$  y en algún resultado

$$F_3(x,y) = (\exists \langle t, z \rangle) (STP(x,t,z) = 1 \wedge R(SNAP(x,t,z))[0] = y)$$

variable index de  $y$

Ver para que  $t$  termine y ver "lo finito" final

$$f_4(x,y) = \begin{cases} 1 & \text{si } \text{Dom } \Phi_x^{(1)} \cap \text{Dom } \Phi_y^{(1)} \neq \emptyset \\ \uparrow & \text{en otro caso} \end{cases}$$

$$F_4(x,y) = (\exists \langle z, \langle t_1, t_2 \rangle \rangle) = (STP(x, t_1, z) = 1 \wedge STP(y, t_2, z) = 1)$$

2 doble codificación

$$f_5(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } \Phi_x^{(1)} \text{ tiene un punto fijo} \\ \uparrow & \text{en otro caso} \end{cases}$$

$\rightarrow$  Aparentemente que  $f(x)=x$

$$f(z) = z \text{ en este caso}$$

$$(\exists \langle t, z \rangle) (STP(x,t,z) = 1 \wedge R(SNAP(x,t,z))[0] = z) = f_5(x)$$

$$f_6(x,y) = \begin{cases} 1 & \text{si existe algún } z \text{ tal que } \Phi_x^{(1)}(z) = \Phi_y^{(1)}(z) \\ \uparrow & \text{en otro caso} \end{cases}$$

$$F_6(x,y) = (\exists \langle \langle t_1, t_2 \rangle, z \rangle) (STP(x, t_1, z) = 1 \wedge STP(y, t_2, z) = 1 \wedge (R(SNAP(x, t_1, z))[0] = R(SNAP(y, t_2, z))[0]))$$

$x(z) = y(z)$

$$f_7(x, y) = \begin{cases} 1 & \text{si } \Phi_x^{(1)}(y) \downarrow \text{ y } \Phi_x^{(1)}(y) \text{ es primo} \\ \uparrow & \text{en otro caso} \end{cases}$$

$$f_7(x, y) = (\exists \langle t, y \rangle) (Step(x, t, y) = 1 \wedge \text{Esprimo}(R(Step(x, t, y))[0]) = 1).$$

Es Computable si es primo lo es, que como es un natural finito lo es o sea !!

$$f_8(x, y) = \begin{cases} 1 & \text{si existe algún } t \leq y \text{ tal que } \Phi_x^{(1)}(t) \downarrow \\ \uparrow & \text{en otro caso} \end{cases} \leq \text{es un predado Computable}$$

$$f_8(x, y) = (\exists \langle t, c \rangle) (Step(x, c, t) = 1 \wedge (t \leq y)) \quad \text{Luego de } t > y \text{ se puse indefinido.}$$

↑  
cortarse...  
no se porque le voy a poner lo normal