窗体顶端

窗体底端

窗体顶端

窗体底端

|  |
| --- |
| 3D-Drawing 简介  1. **方法介绍：**  * 使用c++读入函数与自变量范围，通过每隔一定大小计算自变量对应的函数值，得到离散型函数坐标，用直线段将离散的点连接起来得到函数图像。 |
| * 具体实现通过输出svg代码，再转为html文件在浏览器中显示函数图像。   **2.功能说明：**   * 用户可以输入一行任意不含特殊符号的多项式，程序将自动读入并转移成相应数学函数（用到了<cmath>标准库） * 对输入的函数以一定自变量范围输出有限坐标点，在svg代码中将这些点依次连接，形成二维函数图像。许多二维图像同时生成时即可显示出相应的三维图像。 * 对函数图像进行拉伸，压缩变换，使其达到最佳状态。 * 三维图像的制作。   **3.我们的优势：**   * 无需下载软件，只需安装一个能运行C++的软件（如：Dev-C++；VS Code）。运行程序，输入数学函数，将自动生成一个html文件，打开文件便能在浏览器中看到相应函数图像了，所以我们完全免费。 * 虽然没有几何画板纷繁复杂的功能，我们致力于简洁与简单，做出的三维图像仅供大家直观地理解图像的形状，在做一些有关立体几何的题目时，可以帮助大家理解。（后续会想办法加入图像转动换面的功能，不过会优先实现三维作图的基础功能） |