МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА



АВТОМАТИЗОВАНЕ ПРОЕКТУВАННЯ КОМП'ЮТЕРНИХ СИСТЕМ

Лабораторна робота №5 "Створення тестів до гри Камінь-Ножиці-Папір"

Виконав:

студент гр. КІ-404

Панурін А.С.

Прийняв:

Федак П. Р.

Завдання:

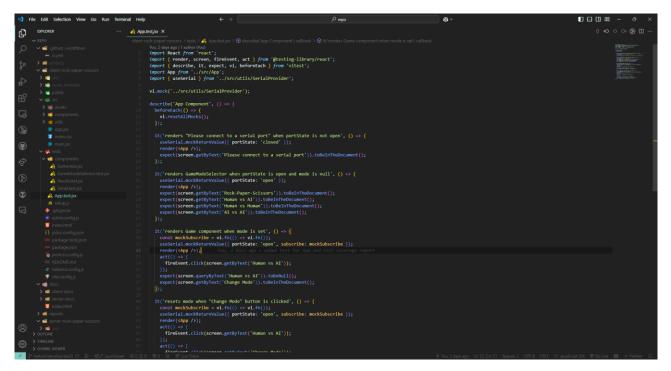
- 1. Implement or use existing test framework;
- 2. Create a set of automated tests;
- 3. Test report should contain number of all tests, passed tests, failed tests, coverage; 4. Coverage must be more than 80%

Індивідуальне завдання:

Згідно списку групи я маю 14 варіант, так як я маю такий порядковий номер у списку.

| Student number | Game | config format | | |
|----------------|---------------------|---------------|--|--|
| 14 | rock paper scissors | JSON | | |

Виконання:



Puc.1. App.test.jsx

Приклад файлу в якому написаний тест для компонента Арр

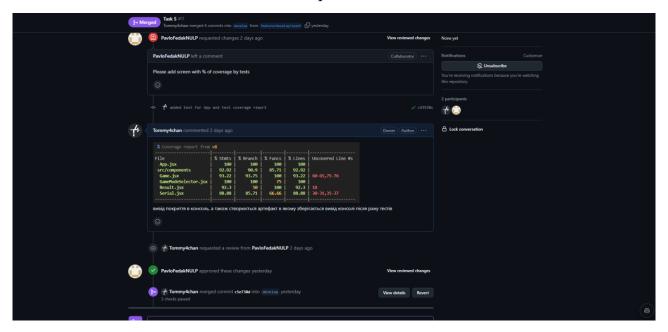
Рис.2. Файл з тестами для сервера (плати)

Puc.3. ci.yml

Добавлено збереження результату тестів у файл та відображення покриття тестами

| % Coverage report from v8 | | | | | |
|----------------------------------|---------|----------|---------|---------|-------------------|
| File | % Stmts | % Branch | % Funcs | % Lines | Uncovered Line #s |
| All files | 93.88 | 92 | 87.5 | 93.88 | |
| src | 100 | 100 | 100 | 100 | İ |
| App.jsx | 100 | 100 | 100 | 100 | ĺ |
| src/components | 92.92 | 90.9 | 85.71 | 92.92 | ĺ |
| Game.jsx | 93.22 | 93.75 | 100 | 93.22 | 60-65,75-76 |
| GameModeSelector.jsx | 100 | 100 | 75 | 100 | |
| Result.jsx | 92.3 | 50 | 100 | 92.3 | 18 |
| Serial.jsx | 88.88 | 85.71 | 66.66 | 88.88 | 30-31,35-37 |
| | | | | | |

Рис.4. Покриття тестами



Puc.5 Створив pull-запит з іменем Task 5 і дочекався апруву від викладача

Висновок:

Під час виконання даної лабораторної роботи, я дізнався як правильно писати тести для модулів свого проекту, розширив кількість тестів, щоб покриття тестами було більше 80%.