

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА



АВТОМАТИЗОВАНЕ
ПРОЕКТУВАННЯ КОМП'ЮТЕРНИХ
СИСТЕМ

Лабораторна робота №4

“Створення документації до гри Камінь-Ножиці-Папір”

Виконав:
студент гр. КІ-404
Панурін А.С.

Прийняв:
Федак П. Р.

Львів – 2024

Завдання:

1. Add doxygen comments for all public functions, classes, properties, fields
2. Generate documentation based on doxygen comments

Індивідуальне завдання:

Згідно списку групи я маю 14 варіант, так як я маю такий порядковий номер у списку.

Student number	Game	config format
14	rock paper scissors	JSON

Виконання:

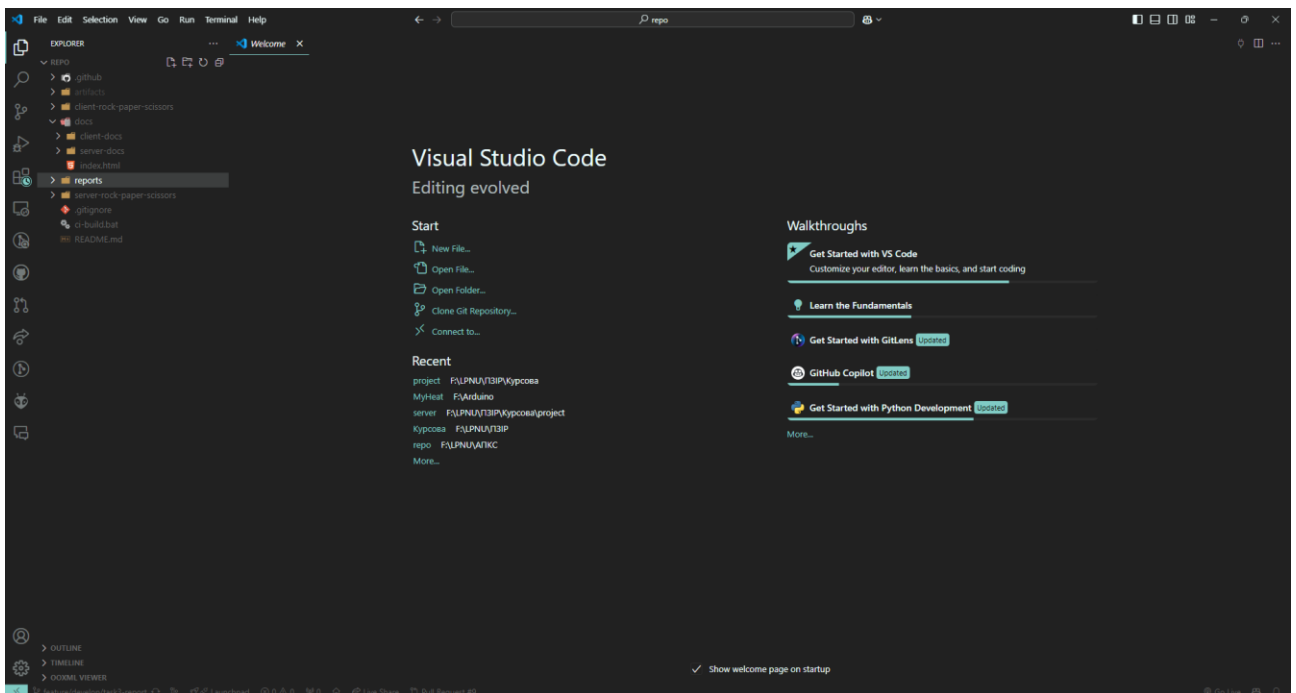


Рис.1. Оновлена структура проекту

На даному скріншоті продемонстровано оновлена структура проекту, була добавлена нова папка docs в якій є 2 папки client-docs і server-docs з згенерованими документаціями до клієнта і сервера відповідно, а також була створена сторінка index.html для простішої навігації між ними

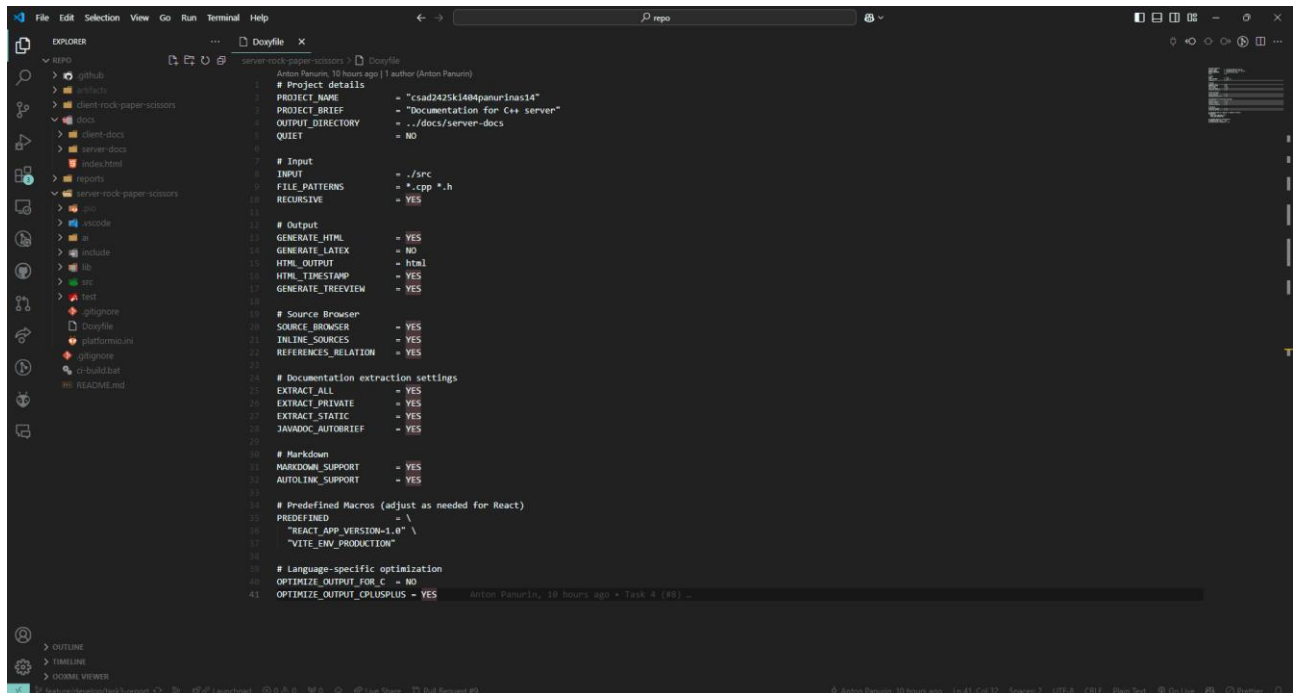


Рис.2. Doxyfile

Файл для генерації документації серверної частини використовуючи doxygen

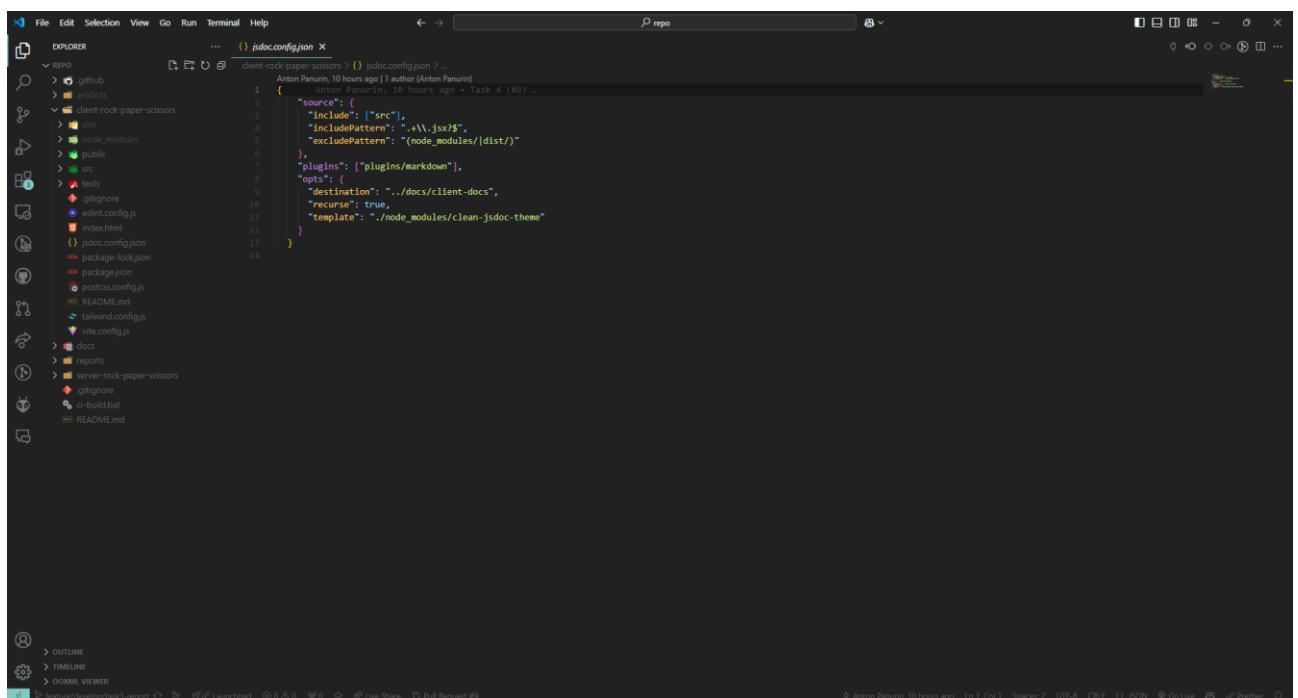


Рис.3. jsdoc.config.json

Файл для генерації документації клієнтської частини використовуючи jsdoc

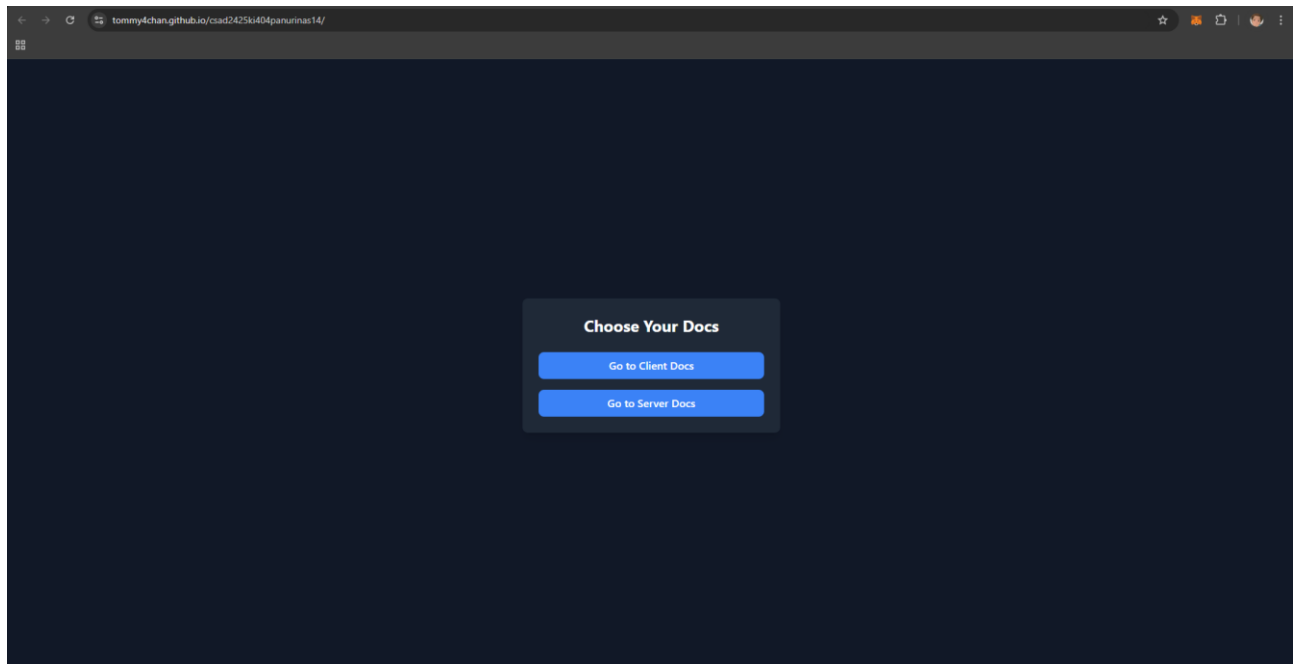


Рис.4. Сторінка вибору документації

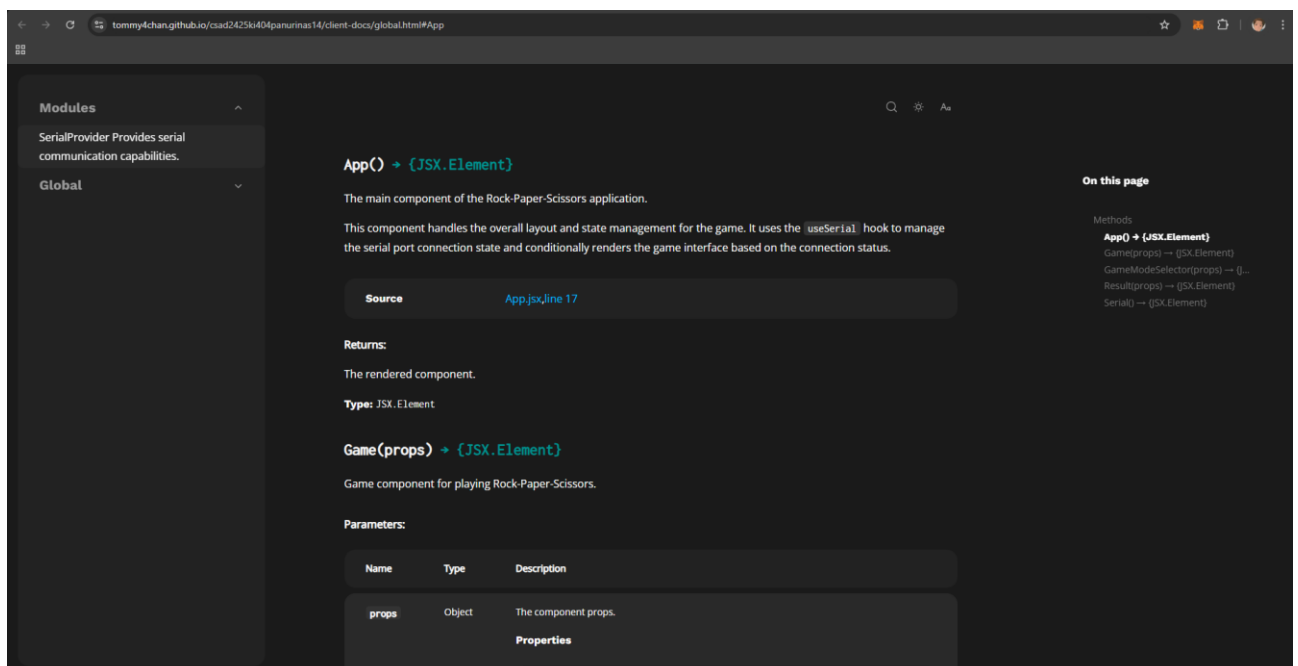


Рис.5. Сторінка документації клієнта

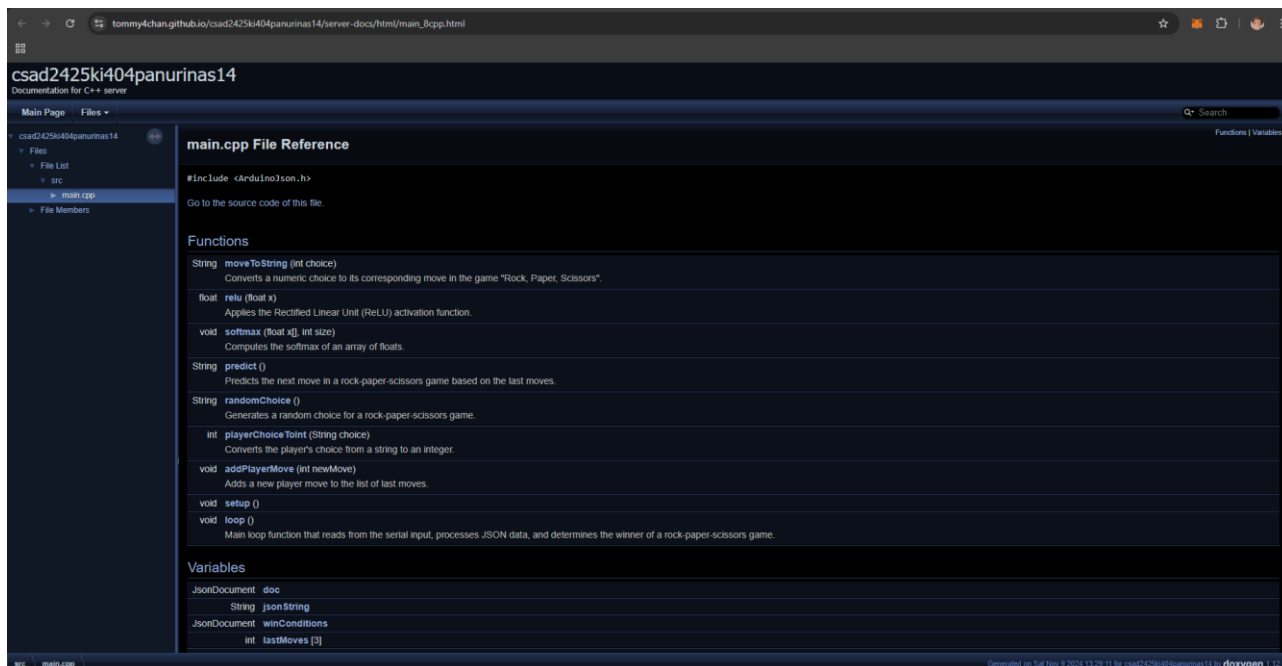


Рис.6. Сторінка документації сервера

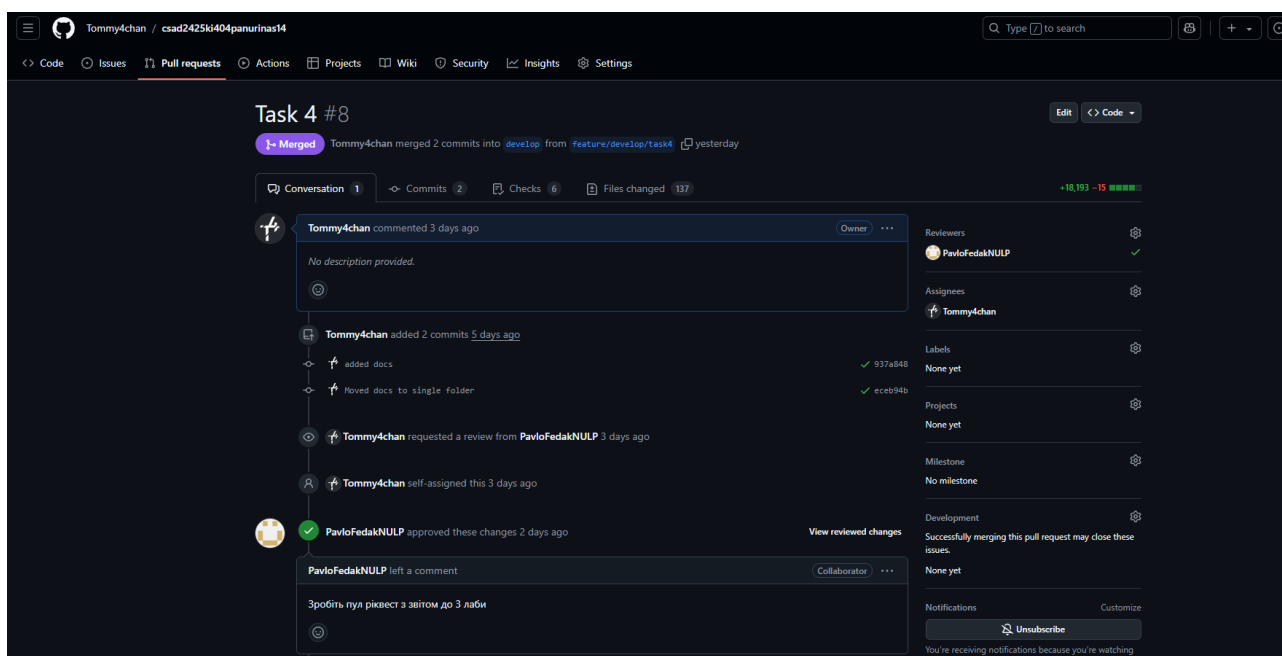


Рис.7 Створив pull-запит з іменем Task 4 і дочекався апроуви від викладача

Висновок:

Під час виконання даної лабораторної роботи, я дізнався як правильно писати коментарі в стилі doxygen і jsdoc для генерації автоматичної документації. Дізнався як налаштувати обидва інструменти для генерації документації та опублікував документацію з використанням GitHub Pages