


# Геймдизайн документ

## Dinosaurs: Eat or Be Eaten

### Полезные ссылки:

Концепт -  Концепт (устарел)

Гдд в формате google docs -  ГДД Dinosaurs: eat or be eaten

Референс 1 - <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.games.smashersio>

Референс 2 - <https://play.google.com/store/apps/details?id=io.blackcandy.archersio>

### Основные данные игры:

Жанр - Казуальные, аркада, стратегия

Платформа - IOS, Android

Целевая аудитория - предположительно мужчины 18-25 лет

Сеттинг - древний мир, эпоха динозавров

Графический стиль 3D элементов - воксель

Графический стиль 2D элементов - мультяшный(референс - Brawl stars)

Время разработки - 6-9 месяцев

Язык в игре - русский с последующим добавлением локализации на английский

### Описание основных элементов геймплея:

1. Игрок управляет игровым персонажем с помощью джойстика на экране
2. В игровой сессии одновременно участвуют n игроков, если нужное количество не набирается, добавляются боты
3. В начале сессии игроки расположены рандомно по игровому полю
4. При столкновении игрока с другими меньшего или равного размера, размер и скорость передвижения игрока изменяются в соответствии с размерами поглощенных игроков
5. При столкновении игрока с другими большего или равного размера он поглощается и игра для него заканчивается
6. На игровом поле находятся частички пищи, которые помогают в первоначальном увеличении размера
- 7.

### Словарь: