

Snake-game:

Single player módban a játék célja az, hogy minél magasabb pontszámot elérjen a játékos. Ha a kígyó ütközik a fallal, vagy saját magával, akkor a játéknak vége. Ha az így elért pontszám jobb mint az eddig elért legjobb 5 akkor ez meg is jelenik a főmenüben. Pontokat az eledel megszerzésével lehet szerezni, ettől a kígyó nőni fog, és ezzel a játék sebessége is

2 player módban kettő játékos játszik egymás ellen, az eledeltől ugyanúgy nőnek, de a sebesség nem nő. A játék akkor ér véget ha valamelyik játékos veszít (beleharap magába, a keretbe, vagy a másik játékosba beleharap), ebben a módban nincs pontszerési lehetőség sem sebességnövekedés