

# *Porting* PHP MENJADI JAVA/PLAY FRAMEWORK (STUDI KASUS KIRI *Dashboard Server Side*)

TOMMY ADHITYA THE-2012730031

## 1 Data Skripsi

Pembimbing utama/tunggal: **Pascal Alfadian, M.Com.**

Pembimbing pendamping: -

Kode Topik : **PAS3901**

Topik ini sudah dikerjakan selama : **1 semester**

Pengambilan pertama kali topik ini pada : Semester **39 - Ganjil 15/16**

Pengambilan pertama kali topik ini di kuliah : **Skripsi 1**

Tipe Laporan : **B -** Dokumen untuk reviewer pada presentasi dan **review Skripsi 1**

## 2 Detail Perkembangan Pengerjaan Skripsi

Detail bagian pekerjaan skripsi sesuai dengan rencan kerja/laporan perkembangan terakhir :

1. Mempelajari kode situs web KIRI *Dashboard Server Side*(bahasa PHP).

**status** : Ada sejak rencana kerja skripsi.

**hasil** : Sudah melakukan instalasi kode situs web KIRI *Dashboard* (sumber: <https://github.com/pascalalfadian/TirtayasaGH>) di laptop. Menambahkan *database* “TirtayasaGH” ke MySQL yang ada di laptop. Sudah mempelajari bagaimana cara pembuatan *id* dan *password administrator* untuk otentikasi KIRI *Dashboard*. Berhasil melakukan otentikasi sebagai seorang *administrator* pada KIRI *Dashboard*. Mencoba fitur CRUD sebagai seorang *administrator* untuk kasus rute angkutan umum dan mencoba fitur *Create*, *Read*, dan *Update* untuk kasus API *keys*. Mempelajari sebagian fungsi-fungsi file *.php* yang terdapat pada folder “*public\_html\_dev*” dan “*etc*”.

2. Melakukan studi literatur tentang MySQL Spatial Extensions dan Play Framework.

**status** : Ada sejak rencana kerja skripsi.

**hasil** : Sudah melakukan studi literatur mengenai MySQL Spatial Extensions. Mengerti cara menggunakan tipe data *spatial* dalam MySQL, terutama tipe data *LineString* yang digunakan dalam penelitian ini. Sudah melakukan instalasi Play Framework di laptop. Mengerti cara kerja Play Framework secara umum, bagaimana struktur *direktori* Play Framework, bagaimana *server* Play Framework menerima HTTP *requests* dari pengguna yang diterjemahkan melalui *routes* dan dilanjutkan ke *controllers* yang nantinya akan membalas HTTP *requests* dengan memberikan tampilan berupa *views*. Mengerti dan dapat membuat aplikasi “Hellow World” dengan menggunakan Play Framework.

3. Menganalisis teori-teori untuk membangun KIRI *Dashboard Server Side* dalam bahasa Java dengan menggunakan Play Framework.

**status** : Ada sejak rencana kerja skripsi.

**hasil** : Mengerti penggunaan *controllers*, *routes*, dan *views* (sedikit). Mencoba membuat kode untuk fungsi CRUD (masih gagal).

4. Merancang KIRI *Dashboard Server Side* dalam bahasa Java dengan menggunakan Play Framework.

**status** : Ada sejak rencana kerja skripsi.

**hasil** : belum ada perkembangan.

5. Melakukan *porting* kode situs web KIRI *Dashboard Server Side* yang semula dalam bahasa PHP menjadi bahasa Java dengan menggunakan Play Framework.

**status :** Ada sejak rencana kerja skripsi.

**hasil :** belum ada perkembangan.

6. Melakukan pengujian terhadap fitur-fitur yang sudah dibuat

**status :** Ada sejak rencana kerja skripsi.

**hasil :** belum ada perkembangan.

7. Menulis dokumen skripsi.

**status :** Ada sejak rencana kerja skripsi.

**hasil :** Sudah menulis dokumen skripsi bab 1 dan bab 2.

### 3 Pencapaian Rencana Kerja

Persentase penyelesaian skripsi sampai dengan dokumen ini dibuat dapat dilihat pada tabel berikut :

1*	2*(%)	3*(%)	4*(%)	5*	6*(%)
1	10	10			6
2	10	10			8
3	15	15			3
4	15		15		0
5	15		15		0
6	15		15		0
7	20	5	15	penulisan skripsi hingga bab 3 pada S1	3
Total	100	40	60		20

Keterangan (\*)

1 : Bagian pengerjaan Skripsi (nomor disesuaikan dengan detail pengerjaan di bagian 5)

2 : Persentase total

3 : Persentase yang akan diselesaikan di Skripsi 1

4 : Persentase yang akan diselesaikan di Skripsi 2

5 : Penjelasan singkat apa yang dilakukan di S1 (Skripsi 1) atau S2 (skripsi 2)

6 : Persentase yang sudah diselesaikan sampai saat ini

### 4 Kendala yang dihadapi

Kendala - kendala yang dihadapi selama mengerjakan skripsi :

- Terlalu banyak melakukan prokratinasi
- Terlalu banyak godaan berupa hiburan (game, film, dll)
- Pembagian waktu dengan mata kuliah lain masih belum baik (banyak tugas-tugas dari mata kuliah yang diambil pada semester ini)

Tommy Adhitya The

Menyetujui,

Nama: Pascal Alfadian, M.Com.  
Pembimbing Tunggal ‘