

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**METODOLOGI PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK**  
**MODUL 6**



**Versi 3.1**

**Penyusun : Tim Dosen MPPL**

**Nama : Sonya Ridesia Hastari**  
**Chaesa Namida Arumdapta**  
**Evanda Manggani**  
**Tommy Andrian**

**NIM : 064002200007**  
**064002200008**  
**064002200013**  
**064002200029**

**Jurusan Teknik Informatika**  
**Fakultas Teknologi Informasi**  
**Universitas Trisakti**  
**2022**

# MODUL 6 : Pelaksanaan Tahapan Perancangan Perangkat Lunak II

## Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan perancangan perangkat lunak.

## Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.04

Mempraktekkan perancangan perangkat lunak.

No	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator	Jml Menit	Bobot Nilai (%)
1	– Mahasiswa mampu menerapkan konsep pemodelan UI/UX dalam praktikum dengan benar ( <b>Sub CPMK 2.3</b> ).	<b>Kriteria penilaian</b> : Rubrik deskriptif.  <b>Indikator</b> : Ketepatan waktu dalam menyelesaikan <b>Laporan Praktikum 6</b> .	85	1,5
<b>TOTAL</b>			<b>85</b>	<b>1,5</b>

## TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut :

1. *GUI (Graphical User Interface)*
2. Desain tampilan perangkat lunak

## LAB SETUP

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

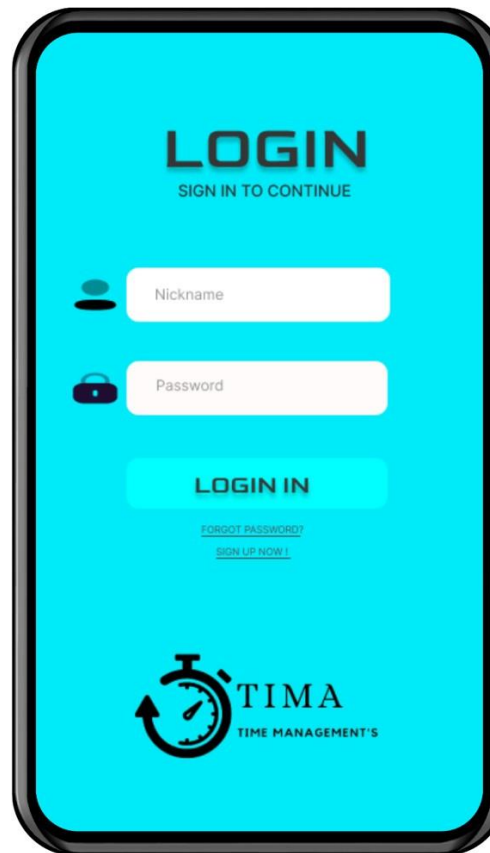
1. Studi kasus pengembangan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi
2. *CASE tools*

**TUGAS**

Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

## Latihan 6.1. Menggambarkan desain tampilan

### Desain Tampilan Untuk <login>



Desain Tampilan Untuk <register >

The image shows a mobile application registration screen with a bright blue background. At the top, the text "CREATE ACCOUNT!" is displayed in bold, black, uppercase letters. Below this, there are four white input fields with rounded corners, each containing a placeholder label: "first name", "last name", "gmail", and "password". Under the input fields is a blue button with the text "SIGN UP" in bold, black, uppercase letters. Below the button is a link that reads "ALREADY REGISTERED ? LOGIN HERE" in a smaller, blue, uppercase font. At the bottom of the screen is the TIMA logo, which consists of a black stopwatch icon with a circular arrow around it, followed by the text "TIMA" in a large, black, serif font, and "TIME MANAGEMENT'S" in a smaller, black, sans-serif font below it.

**CREATE  
ACCOUNT!**

first name


last name

gmail

password

**SIGN UP**

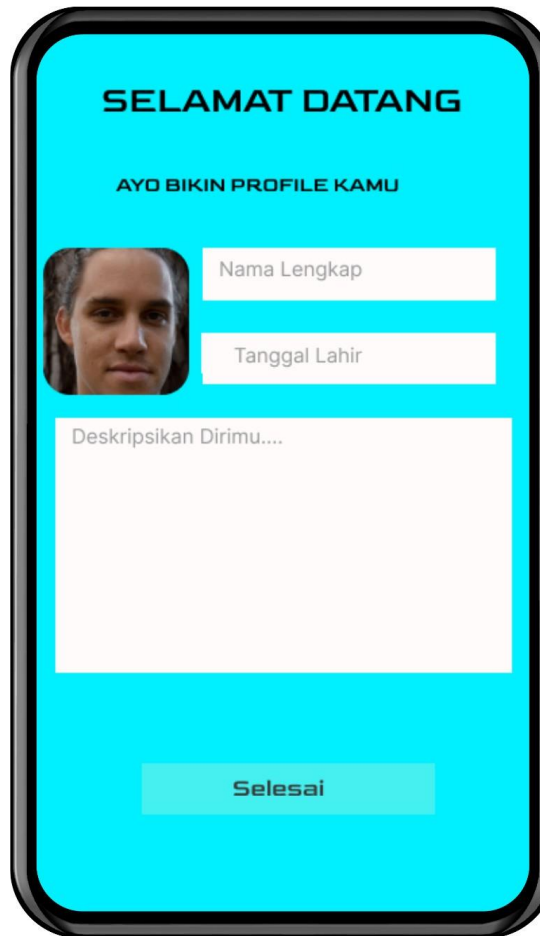
[ALREADY REGISTERED ? LOGIN HERE](#)

 **TIMA**  
TIME MANAGEMENT'S

Desain Tampilan Untuk <tampilan awal>




Desain Tampilan Untuk <profile>



A mobile application interface for creating a profile. The screen has a bright cyan background. At the top, the text "SELAMAT DATANG" is displayed in bold black. Below it, "AYO BIKIN PROFILE KAMU" is written in a smaller, bold black font. On the left side, there is a circular profile picture of a person with dark skin and dreadlocks. To the right of the profile picture are two white input fields with black text labels: "Nama Lengkap" and "Tanggal Lahir". Below these fields is a larger white text area with the placeholder text "Deskripsikan Dirimu....". At the bottom center of the screen is a light blue button with the text "Selesai" in black.

**SELAMAT DATANG**

**AYO BIKIN PROFILE KAMU**

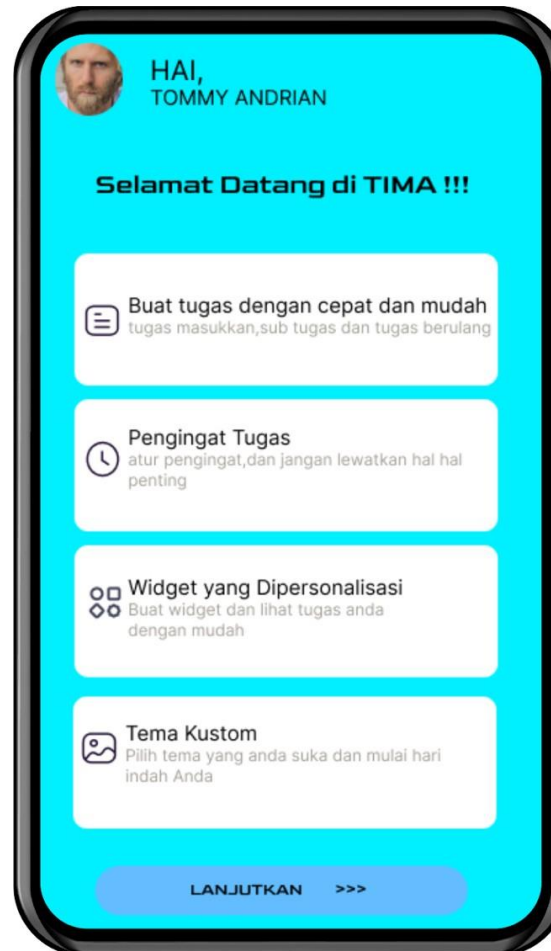
 Nama Lengkap

Tanggal Lahir

Deskripsikan Dirimu....

Selesai

## Desain Tampilan Untuk <home >

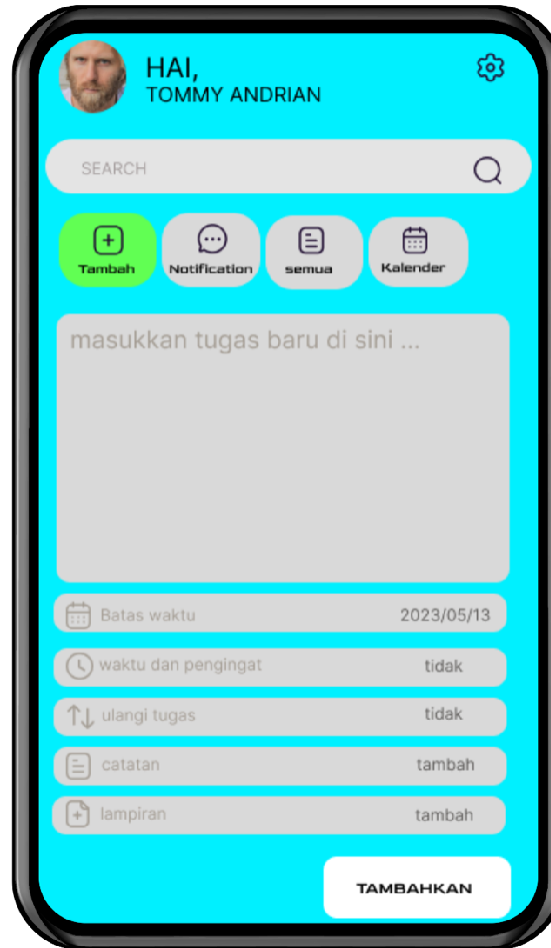




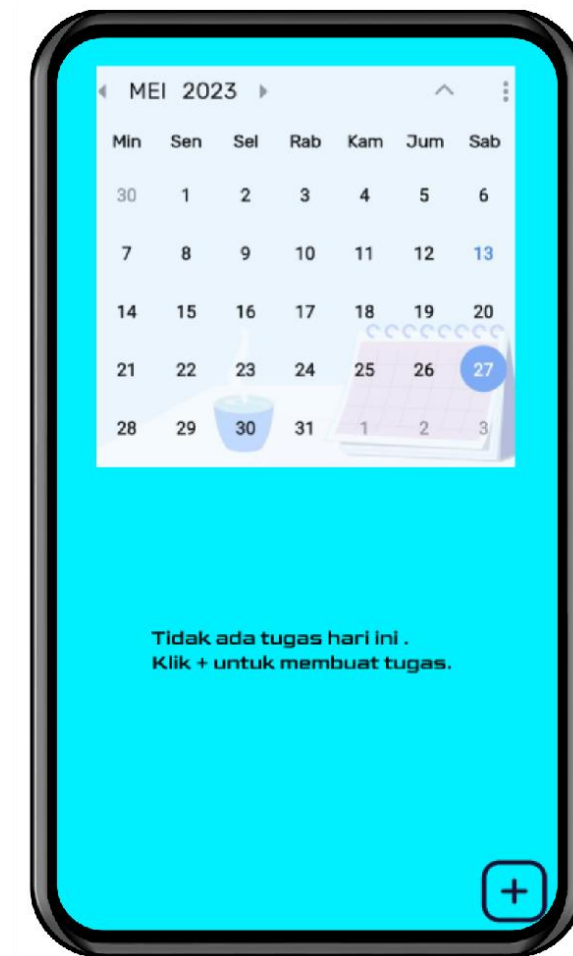
Desain Tampilan Untuk <daftar tugas>



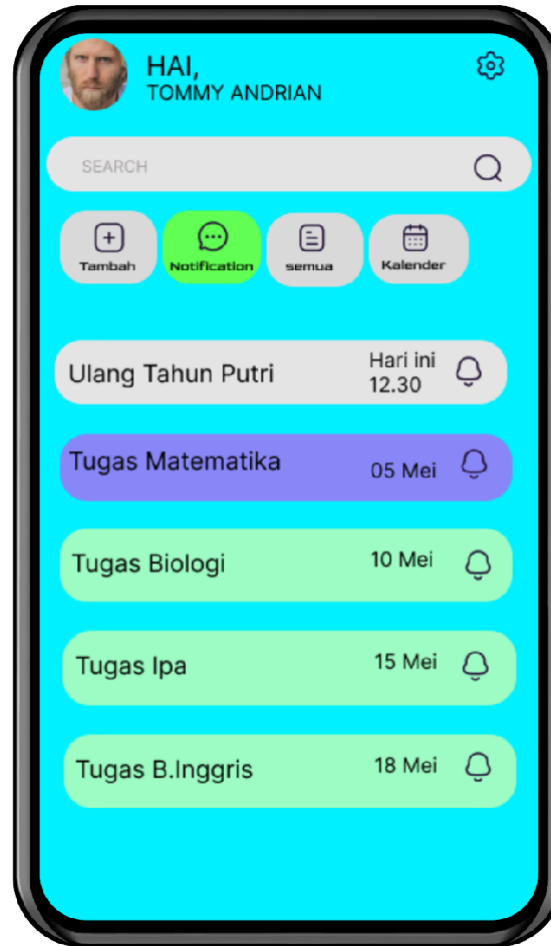
Desain Tampilan Untuk <tambah tugas>



## Desain Tampilan Untuk <kalender>



Desain Tampilan Untuk <notifikasi>



### Desain Tampilan Untuk <setting>

