HTML&&CSS

1. **CSS常用的选择器有哪些？哪些属性可以继承？**

Id选择器#a，类选择器.a，标签选择器div{},

后代选择器 ul li a{}，伪类选择器a:hover{}

可以继承的属性：font-size,font-family,line-height，cursor等

不可以继承的属性：width,height,border,padding,margin等,

1. **行内元素有哪些？块级元素有哪些？CSS的盒模型？**

行内元素：a,span,i

块级元素：div,p,ul,dl,h1,

属于行内块元素（display:inline-block）:Input，img，label，textarea。

1. **你做的页面都在哪些浏览器中测试？经常遇到的浏览器的兼容性有哪些？主要的Hack方法？**

火狐，谷歌，IE  
 IE6双倍边距，当出现float和margin同时存在时，解决办法display：inline;

每个浏览器默认的margin和padding不一样，解决办法\*{margin:0;padding:0;}

IE不支持透明要使用IE自带的滤镜实现透明问题filter:alpha(opacity=50);

IE不认识min-height, 需要重新定义高度 min-height:100px;height:auto;!important;height:100px;

1. **说一下position：relative，position：absolute和float定位的区别，了解过inline-block布局吗？**

Position:relative;相对定位，对象遵循常规流，并且依据自身在正常流中的位置通过[top](http://www.zjgsq.com/css/properties/positioning/top.htm)，[right](http://www.zjgsq.com/css/properties/positioning/right.htm)，[bottom](http://www.zjgsq.com/css/properties/positioning/bottom.htm)，[left](http://www.zjgsq.com/css/properties/positioning/left.htm)属性进行偏移时不影响常规流中的任何元素。层叠通过[z-index](http://www.zjgsq.com/css/properties/positioning/z-index.htm)属性定义。

Position:absolute；绝对定位，对象脱离文档流使用[top](http://www.zjgsq.com/css/properties/positioning/top.htm)，[right](http://www.zjgsq.com/css/properties/positioning/right.htm)，[bottom](http://www.zjgsq.com/css/properties/positioning/bottom.htm)，[left](http://www.zjgsq.com/css/properties/positioning/left.htm)等属性进行绝对定位，盒子的偏移位置不影响常规流中的任何元素。

Display:inline-block;指定对象为内联块元素。

**5、使用多种定位方法实现下图效果(只能有3个div)，要求橙色div和绿色div的高度自适应。**

这

是

自

适

应

高度的div

当这个div内容增多且超过橙色div后，能撑开蓝色div

**6、如何居中一个浮动元素？（难度较大）**

这是外部容器

这是居中的浮动div

<div style="float:left"></div>

Position：absolute;left:50%;top:50%;margin:-0.5height 0 0 -0.5width;

1. **前端性能优化有那些方法或原则？**

**01：尽量减少HTTP请求,使用CSS雪碧图，**样式表的合并将页面样式定义、脚本、页面本身代码严格区分开，但是样式表、脚本也不是分割越细越好，因为没多引用一个样式表就增加一次HTPP请求，能合并的样式表尽量合并。

**2：压缩组件（使用Gzip方式），在线压缩工具js,css**

3：将CSS样式表放在顶部，将js文件放在底部

4: 避免使用css表达式，CSS表达式是动态玩CSS的一种很强大的方式，但是强大的同时也存在很高的危险性。因为css表达式的频繁求值会导致css表达式性能低下。如果真想玩css表达式，可以选用只求值一次的表达式或者使用事件处理来改变css的值。

1. **说一下CSS2.1中的子元素选择器，相邻兄弟选择器，属性选择器的符号及兼容性**

子元素选择器：选择某元素的子元素h1>p{} IE6不支持

相邻兄弟选择器：h1+p{} IE6不支持

属性选择器：属性选择器可以根据元素的属性及属性值来选择元素。\*[title] {color:red;}包含title的所有元素变为红色 input[type=text]{}

1. **css选择器的优先级怎么计算？内联样式和important哪个优先级高？（需要深入了解才能答对）**

!important > [ id > class > tag ]

1. 行内样式优先级specificity值为1,0,0,0，外部定义指经由<link>或<style>标签定义的规则；
2. ！Important声明的specificity值最高
3. **Doctype是否了解？严格模式与混杂模式的区别是？（需要深入了解才能答对）**
4. **有没有关注HTML5和CSS3?如有请简单说一些你对它们的了解情况？**

**HTML5：**

CSS3:Border-radius,实现圆角,box-shadow:阴影

**12、你怎么来管理CSS文件、JS与图片？是否使用样式重置表？有没有了解或使用过类似960Grid，Lesscss等方案。**

JavaScript

**1、原生js怎样添加、移除、替换、复制、创建和查找节点？怎样添加，修改，读取元素属性？怎样读取修改元素css样式？怎样注册事件？写出调用的方法或简单的例子。**

插入节点：appendChild()，把节点插入到父节点末尾

insertBefore(),把节点插入到父节点的某个兄弟节点的前面

删除节点：removeChild()

查找节点：获取id:getElementById();获取标签名getElementByTagName();获取的是一组元素

替换节点：replaceChild()

Js获取属性值：getAttribute(Attribute) js设置属性值setAttribute(attribute,value);

[jquery attr()方法 添加，修改，获取对象的属性值](http://blog.csdn.net/gf771115/article/details/18086707)。

1. 获取属性值，attr(属性名)；
2. 设置属性值，attr(属性名，属性值);
3. 设置属性的函数值，attr(属性名，函数值);
4. 给指定元素设置多个属性值：attr(properties);

**2、熟悉哪些js类库？如jQuery等，请大致介绍一些这些类库的优缺点？**

1 write less,do more写最少的代码，做最多的事；

丰富的DOM选择器，链式操作，解决了浏览器的兼容性问题，

缺点不能向后兼容，新版本不能兼容早期版本

**3、使用你熟悉的js类库，实现选项卡效果：点击“我的相册”切换到“相册div”，点击“我的日志”切换到“日志div”。**

<ul class=”tab”>

<li>我的相册</li>

<li>我的日志</li>

</ul>

<div class=”content”>

<div>我的相册</div><div>我的日志</div>

</div>

$(“.tab li”).click(function(){

Var index=$(this).index();

$(“.content”).children().eq(index).show().siblings().hide();

});

**4、使用你熟悉的js类库，实现全选效果：点击id为“all\_select”的checkbox后，所有class为“item\_option”的checkbox都被选中，再次点击“all\_select"后，所有class为“item\_option”的checkbox取消选中。**

$(“#all\_select”).toggle(function(){

$(this).find(“item\_option”).attr(“checked”,”true”);

},function(){

$(this).find(“item\_option”).attr(“checked”,”false”);

});

**5、js中的setTimeout和setInterval可看作异步功能，在使用时应注意什么？以下代码的结果是？**

for(var i=0;i<3;i++){

setTimeout(function(){alert(i)},500+i\*100);

}

setTimeout 超时调用，执行代码前需要等待多少毫秒

setInterval 间歇调用，每隔一段时间执行代码

**6、如何减少或避免javascript操作DOM时造成的内存泄漏？**

**7、IE事件模型与标准DOM事件模型之间在事件传播和event接口上有何不同？**

**8、ajax是什么? 从js角度来看json是什么? ajax中同步和异步的区别? 如何解决跨域问题?**

Asynchronous JavaScript and XML”的缩写。他是指一种创建交互式网页应用的网页开发技术。

Ajax包含下列技术：

基于web标准（standards-based presentation）XHTML+CSS的表示；

使用 DOM（Document Object Model）进行动态显示及交互；

使用 XML 和 XSLT 进行数据交换及相关操作；

使用 XMLHttpRequest 进行异步数据查询、检索；

使用 JavaScript 将所有的东西绑定在一起。

**9、在js函数内部，this的作用域是？单独调用某个对象的方法时如何改写this，在函数内部如何保证this引用正确？**

**10、面向对象编程：1.用构造函数实现一个简单的类，2.结合portotype重写此类，并说明两种方法的区别**

**11、面向对象编程：常用的继承方法有哪些？，写一个简单b继承a的例子。**

**12、什么是闭包？以下代码中产生闭包的语句是哪个？**

**<http://www.ruanyifeng.com/blog/2009/08/learning_javascript_closures.html> 闭包**

function closureFun(){

var y=1;

function addFun(){

y++;

return y;

}

return addFun;

}

var z=closureFun();

alert(z());//2

alert(z());//3

alert(z());//4

代码2：

var x;

function closureFun(){

var y=1;

x=function(){

y++;

return y;

};

return y;

}

alert(closureFun());

alert(x());

alert(x());

alert(x());

alert(closureFun());

alert(closureFun());

alert(x());

alert(x());

闭包就是能够读取其他函数内部变量的函数。由于在Javascript语言中，只有函数内部的子函数才能读取局部变量，因此可以把闭包简单理解成"定义在一个函数内部的函数"。所以，在本质上，闭包就是将函数内部和函数外部连接起来的一座桥梁。

既然f2可以读取f1中的局部变量，那么只要把f2作为返回值，我们不就可以在f1外部读取它的内部变量了吗！

**13、常使用那些前端工具？开发过什么应用或组件？**

Sublime text

轮播图：

实现思路：先定义一个外围盒子box,再在盒子内部定义ul 列表,有几张图片就定义几个li元素float：left，盒子box的大小等于一个li元素的大小，定义box overflow:hidden;控制ul列表的移动。获取每个li元素的宽度，算出总的ul列表的宽度。

1. 轮播图实现无缝滚动，不带前进后退按钮

Ul移动一个li宽度，然后把这个li元素插到ul列表的最后边，设置ul列表的left值为0

1. 轮播图，几张图片按顺序滚动，带有前进后退按钮

定义一个i,i=0;i<linum-1;i++;

ul移动的left值：$(".slider").animate({"left":-liwidth\*i+"px"},500);

HTML&&CSS答案

1、CSS常见选择器有哪些？常见的哪些属性可以继承？

答案：css2.0中常用有“id选择器#”，“类选择器.”，“元素选择器a span div”；“后代选择符 ”，“伪类选择器：(如a:hover)”。

Font类，text-align，line-height，list-style，border-collapse，border-spacing，  
cursor， whitespace，word-spacing可以继承。

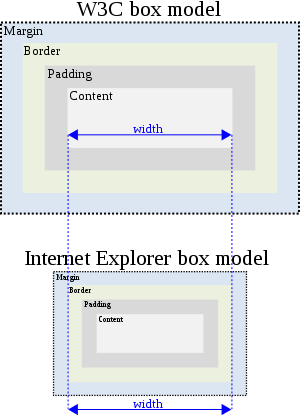
2、行内元素有哪些？块级元素有哪些？CSS的盒模型？

答案：行内元素（display:inline）有span，a。

块级元素（display:block）有div，p，ul，li，ol，dl，dt，dd，form，h1-h6，

Input，img，label，textarea属于行内块元素（display:inline-block）。

Css的盒模型：



IE中元素的真正宽度=width+margin；即在css中设置的width包含了padding和border。

W3c中真正宽度=width+padding+border+margin。

3、你做的页面在哪些浏览器测试？经常遇到的浏览器的兼容性有哪些？主要的Hack方法？

答案：IE6有浮动加倍，z-index的bug，不支持png等，IE6,IE7不支持inline-block，min-height，max-height等，IE8 的th不继承ext-align: inherit等

IE7 Hack：+，IE6 Hack \_，IE全系列 \9，IE9 Hack \9\0等，触发layout有Zoom:1等

4、说一下CSS2.1中的子元素选择器，相邻兄弟选择器，属性选择器的符号及兼容性。

答案：子选择器 >（IE6不支持） ，相邻兄弟选择器+（IE6不支持），属性选择器[]（IE6不支持）。

5、如何居中一个浮动元素？

答案：答案一：

#content {  
 position:absolute;  
 top:50%;/\*先将位置偏移至中部\*/  
 height:240px;  
 margin-top:-120px; /\*在将位置偏移到自身高度的一半\*/  
}

优点：

适用于所有浏览器  
不需要嵌套标签

缺点：

没有足够空间时，content 会消失（当用户缩小浏览器窗口，滚动条不出现)

不能自适应height

答案二：在浮动元素前添加一个元素，设置高度为50%，让浮动元素margin-top为负自身高度一半即可，水平居中同上。

<div id="floater">  
<div id="content">  
这个元素会居中

</div>  
</div>

#floater {

float:left; height:50%

}  
#content {

Clear:both;

height:240px;

position:relative;

margin-top:-120px;

}

优点：

适用于所有浏览器  
没有足够空间时(例如：窗口缩小) content不会被截断，滚动条出现

缺点：

需要额外的空元素

不能自适应height

答案三：使用position:absolute，设置为top:0; bottom:0;设置固定高度。因为有高度，故bottom不可能为0，此时设置margin:auto; 就会使它居中。

<div id="content">  
 </div>

#content {  
 position:absolute;  
 top:0;  
 bottom:0;  
 left:0;  
 right:0;  
 margin:auto;

Height:240px;  
}

优点：简单

缺点：

不能自适应height

故，尽量用自然布局，或inline-block布局，减少浮动布局。

6、css选择器的优先级怎么计算？内联样式和important哪个优先级高？

答案：优先级计算规则如下：  
元素标签中定义的样式（Style属性）加1000

每个ID选择符(如 #id),加100

每个Class选择符(如 .class)、每个属性选择符(如 [attribute=])、每个伪类(如 :hover)加10

每个元素选择符（如p）或伪元素选择符(如 :firstchild)等，加1

例子：  
css文件或<style>中如下定义：  
h1 {color: red;}  
/\* 一个元素选择符，结果是1 \*/  
body h1 {color: green;}  
/\* 两个元素选择符，结果是2 \*/  
h2.grape {color: purple;}  
/\* 一个元素选择符、一个Class选择符，结果是 10+1=11\*/  
li#answer {color: navy;}  
/\* 一个元素选择符，一个ID选择符，结果是101 \*/

!important声明的样式优先级最高，如果冲突再进行计算。

如果优先级相同，则选择最后出现的样式。  
继承得到的样式的优先级最低

7、Doctype是否了解？严格模式与混杂模式有何区分？

答案：Doctype在文档最开始处，如下

<!DOCTYPE html

PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"

"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

可声明三种 DTD 类型Strict、Transitional 以及 Frameset，分别表示严格版本、过渡版本以及基于框架的 HTML 文档。当使用严格版本，页面中不允许出现非法的老旧标签如<frame> <center>等。混杂模式即过度版本页面中允许出现老旧标签，浏览器按照老旧规则去解析。若不设置页面的Doctype，IE浏览器会默认使用Quirks模式渲染页面，即按照IE6的标准对Css和标签进行解析。

8、有没有关注HTML5和CSS3?如有请简单说一些您对它们的了解情况？

答案：CSS3提供了一些新的选择器“子串匹配的属性选择器 [attr\*=”value”]等”，“结构性选择伪类E:nth-child(n)等”，“通用兄弟节点选择器~”，支持border-radius圆角效果，box-shadow阴影效果，text-shadow效果，支持多背景，columns布局等。

HTML5支持video视频，audio音频标签，支持Canvas画布，支持WebSocket，支持Web存储等。

9、你会如何来管理CSS文件、JS与图片？是否使用样式重置表？有没有了解或使用过类似960Grid，Lesscss等方案。

JavaScript答案

1、原生js怎样添加、移除、替换、复制、创建和查找节点

答案：document.appendChild();

document.removeChild();

document.replaceChild();

document.cloneNode();

document.createElement();

document.getElementById();

document.getElementsByTagName();

2、熟悉那些js类库？jQuery等？

答案：若是Jquery则要求说明jquery  
3、怎样使用事件以及IE和DOM事件模型之间存在哪些主要差别。  
4、面向对象编程:b怎么继承a，写一个简单的复制继承例子。

6、ajax是什么? ajax的交互模型? 同步和异步的区别? 如何解决跨域问题?  
7、什么是闭包？以下代码中产生闭包的语句是哪个？   
8、常使用那些前端工具？开发过什么应用或组件？