

Don't Make Me Think (Revisited) – Studienguide

Web■Usability, IA, Navigation, Tests

Autor der Studienzusammenstellung: ChatGPT

Hinweis

Diese Datei ist eine eigenständige, paraphrasierte Zusammenstellung als Lernhilfe. Sie enthält keine langen, urheberrechtlich geschützten Volltextauszüge.

Einführung & Kontext

Wie Menschen wirklich Webseiten nutzen: scannen, klicken, verstehen.

Navigation & IA

Klarheit, Konsistenz, Brotkrumen, sinnvolle Startseiten■Mission.

Visuelle Hierarchie

Größen, Kontraste, Weißraum, Muster (F■Pattern).

Microcopy

Links/Buttons klar formulieren; Beschreibungen statt Rätsel.

Suche

Sicherheitsnetz mit Autocomplete und guten Leerseiten.

Formulare

Wenige Pflichtfelder, Inline■Validierung, hilfreiche Fehler.

Mobile & A11y

Touch■Ziele, Priorisierung, Semantik, Fokusreihenfolge.

Usability■Tests

3–5 Personen, häufig, Beobachtungen vor Meinungen.

Checklisten

Ist sofort klar, worum es geht? Sind Aktionen eindeutig?

Notizen & Übungen 1

Eigene Notizen zu Don't Make Me Think (Revisited) – Studienguide.

- Wichtigste Ideen • Beispiele aus deinem Projekt • Offene Fragen • Mini-Experimente

Notizen & Übungen 2

Eigene Notizen zu Don't Make Me Think (Revisited) – Studienguide.

- Wichtigste Ideen • Beispiele aus deinem Projekt • Offene Fragen • Mini-Experimente

Notizen & Übungen 3

Eigene Notizen zu Don't Make Me Think (Revisited) – Studienguide.

- Wichtigste Ideen • Beispiele aus deinem Projekt • Offene Fragen • Mini-Experimente

Notizen & Übungen 4

Eigene Notizen zu Don't Make Me Think (Revisited) – Studienguide.

- Wichtigste Ideen • Beispiele aus deinem Projekt • Offene Fragen • Mini-Experimente

Notizen & Übungen 5

Eigene Notizen zu Don't Make Me Think (Revisited) – Studienguide.

- Wichtigste Ideen • Beispiele aus deinem Projekt • Offene Fragen • Mini-Experimente

Notizen & Übungen 6

Eigene Notizen zu Don't Make Me Think (Revisited) – Studienguide.

- Wichtigste Ideen • Beispiele aus deinem Projekt • Offene Fragen • Mini-Experimente

Notizen & Übungen 7

Eigene Notizen zu Don't Make Me Think (Revisited) – Studienguide.

- Wichtigste Ideen • Beispiele aus deinem Projekt • Offene Fragen • Mini-Experimente

Notizen & Übungen 8

Eigene Notizen zu Don't Make Me Think (Revisited) – Studienguide.

- Wichtigste Ideen • Beispiele aus deinem Projekt • Offene Fragen • Mini-Experimente

Notizen & Übungen 9

Eigene Notizen zu Don't Make Me Think (Revisited) – Studienguide.

- Wichtigste Ideen • Beispiele aus deinem Projekt • Offene Fragen • Mini-Experimente

Notizen & Übungen 10

Eigene Notizen zu Don't Make Me Think (Revisited) – Studienguide.

- Wichtigste Ideen • Beispiele aus deinem Projekt • Offene Fragen • Mini-Experimente

Notizen & Übungen 11

Eigene Notizen zu Don't Make Me Think (Revisited) – Studienguide.

- Wichtigste Ideen • Beispiele aus deinem Projekt • Offene Fragen • Mini-Experimente

Quellen & weiterführende Links

- Pearson – Buchseite: <https://www.pearson.com/store/p/don-t-make-me-think-revisited-a-common-sense-approach-to-web-usability/P100000094271/9780321965516>