CodeStates Project 4

Recyclable Waste Detector

목차

- 문제정의
- 모델선택
- 모델 학습
- 학습 결과
- 한계 및 개선방안



문제정의

문제정의

문제 정의

- 코로나19로 인한 배달음식 주문 증가로 플라스틱을 비롯한 일회용품 사용량 급증
- 급증한 재활용 폐기물을 기존의 인력만으로 처리하기 어려움
- 딥러닝 기술로 폐기물 위치를 인식하여 분 류하는 로봇으로 문제를 해결

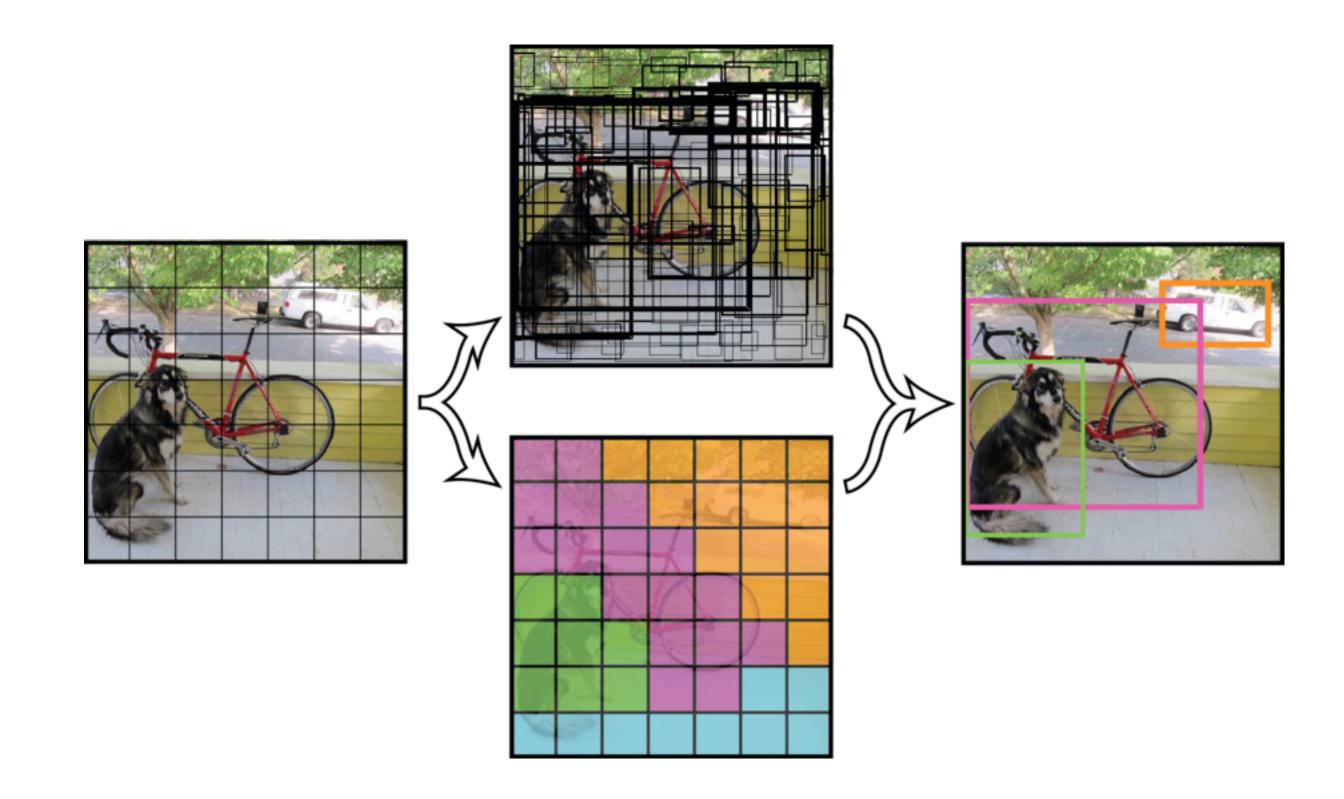


모델 선택

모델선택

YOLO v4

- YOLO는 다른 모델과 달리 객체 검출과 분류를 동시에 진행하므로 실시간에 가까 운 이미지 처리속도를 보임
- 컨베이어벨트 위를 지나는 재활용 폐기물의 위치를 확인하기 위해 이미지 처리속도가 빠른 YOLO v4모델 선정

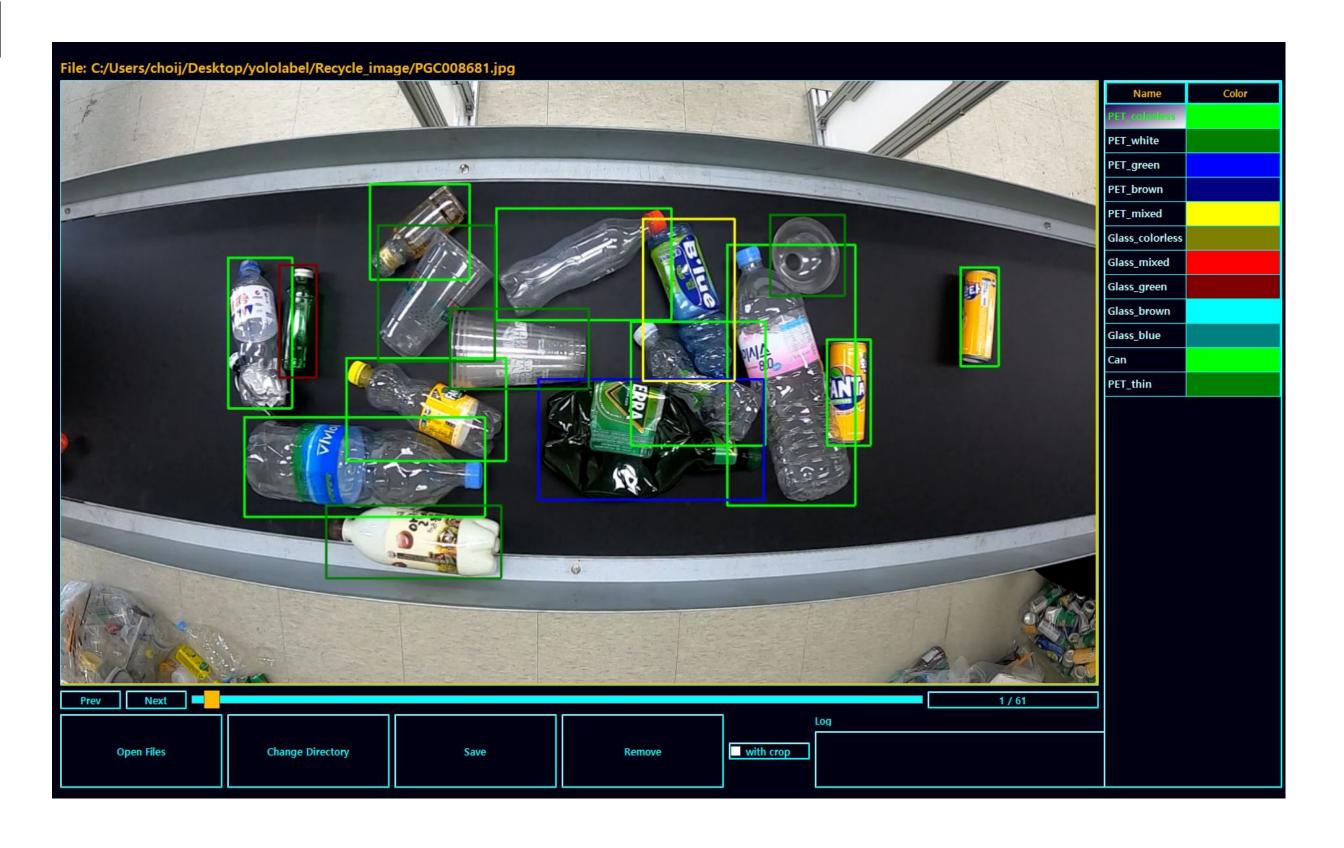


모델하습

모델학습

Data Labeling

- 재활용 폐기물을 재질, 색상에 따라 12개 의 class로 구분
- 라벨링툴 이용하여 데이터 가공
- 학습에 862장의 이미지 데이터 사용
- train과 validation 데이터의 비율은 8:2 로 설정



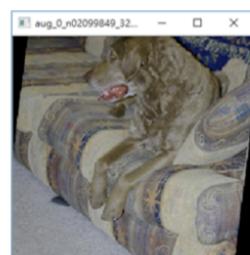
모델학습

Data augmentation

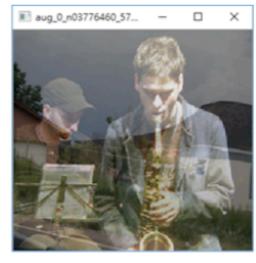
- yolo v4에는 다양한 augmentation옵션 이 내장되어있음
- 학습시간 관계상 채도, 명도, 색상에 대해 서만 augmentation 적용



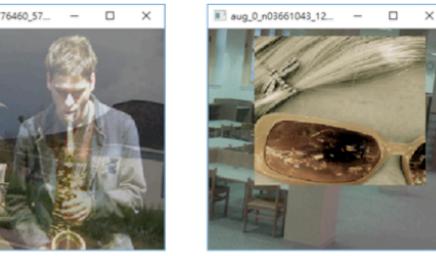




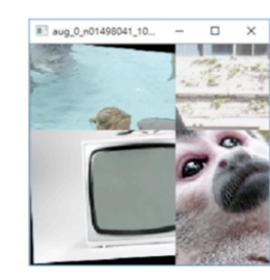
(a) Crop, Rotation, Flip, Hue, Saturation, Exposure, Aspect.



(b) MixUp



(c) CutMix







(e) Blur

모델학습

Model Configuration

- batch : 한번에 학습할 이미지 수
- width, height : 입력 이미지 크기
- max_batches : 학습횟수

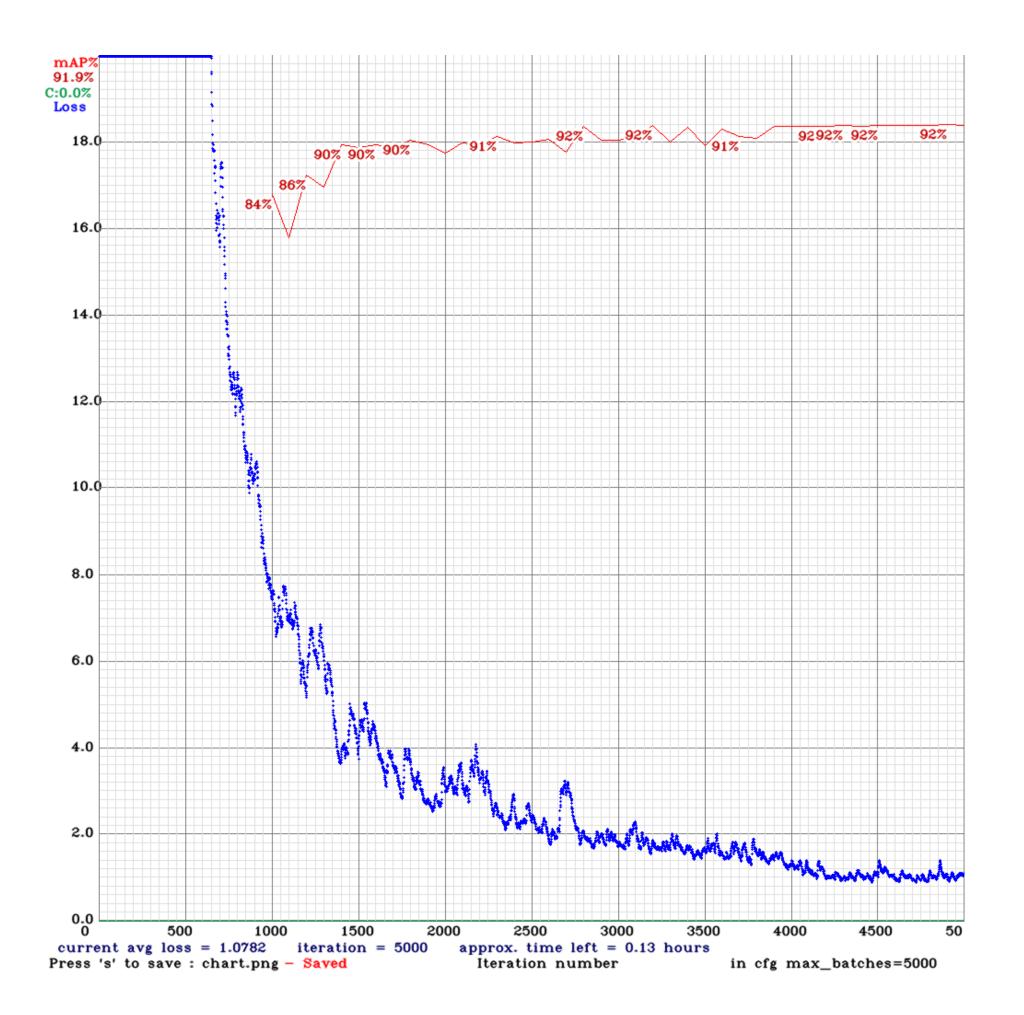
```
[net]
    # Testing
     #batch=1
     #subdivisions=1
    # Training
    batch=64
     subdivisions=16
    width=416
    height=416
    channels=3
    momentum=0.949
    decay=0.0005
    angle=0
    saturation = 1.5
    exposure = 1.5
15
16
    hue=.1
17
     learning_rate=0.001
     burn_in=1000
    max_batches = 5000
    policy=steps
    steps=4000,4500 # max_batches * 0.8 , 0.9
    scales=.1,.1
23
24
    #cutmix=1
26
    mosaic=0
27
     #:104×104 54:52×52 85:26×26 104:13×13 for 416
29
```

하습 결과

학습 결과

학습 결과 그래프

- loss가 0으로 수렴
- mAP도 90% ~ 92%이므로 안정적으 로 학습됨



학습 결과 프로그램 시연

• 프로그램 구동시연

한계 및 개선방안

한계 및 개선방안

개선방안

- 처리 속도 개선
- 테스트 데이터 성능평가 코드 구현