**ObjectFinder**

Vi har på en del ställen i olika metoder där vi börjar metoden med att kolla om ett objekt existerar exempelvis en user, en auktion eller ett bud. Dessa metoder är inget särskilt utan kollar emot en repository om objektet finns och gör det inte det så kastar den ett fel. Så exempelvis kunde det se lite rörigt ut som i våran order metod där vi kollar auktioner användare och bud och då funderade vi på om vi kunde få det å se lite renare ut. Vi började med att skapa en enkelt metod som tog två argument, vad vi ville kolla och ett id och sen i metoden så testade vi med en switch som skulle kollade efter ett objekt men vi hade problem med att returnera objektet, det funkade inte med Optional<?>.   
Efter mycket letande så testade vi att skapa ett interface som vi implementerade till varje klass och då kunde man i metoden returnera just det interfacet istället oavsett om det var en user eller auktion. Lösningen funkade men metoden såg fortfarande inte lättare ut så det slutade med att istället för en metod i hjälpklassen med en switch så blev det flera metoder men med ett betydligt mer beskrivande namn. Det blev fler metoder och kod i hjälpklassen men där man ville använda en utav hjälp metodern så såg det betydligt mer rent ut.