

1. Operacje na uogólnionej liście jednokierunkowej

1 Uwagi ogólne

Celem ćwiczenia jest zaimplementowanie struktury opisującej listę jednokierunkową elementów dowolnego typu oraz funkcji realizujących operacje na tej liście.

Nagłówek każdej listy jest typu `List`, jak zapisano w szablonie programu. Nagłówek zawiera co najmniej pola `head` oraz `tail` a także wskaźniki do czterech funkcji, które ze względu na swoją specyfikę muszą zostać zdefiniowane oddzielnie dla różnych typów. W stosunku do przykładu podanego na wykładzie został on rozszerzony o pole wskaźnika na funkcję modyfikującą dane elementu listy. Te funkcje to:

1. `dump_data()` – wydrukuj dane elementu listy
2. `free_data()` – zwolnij pamięć danych elementu listy
3. `compare_data()` – porównaj dwa elementy wg zadanego kryterium
4. `modify_data()` – zmodyfikuj dane elementu listy (tu: zwiększ licznik)

Plan ćwiczenia

1. W elementach listy w zadaniu 1 jest używana najprostsza struktura danych – jedna liczba całkowita. Program zawiera funkcje realizujące podstawowe operacje na elementach listy.
2. W zadaniu 2 dane, które mają być zapisywane w liście są słowami (stringami) wczytywanymi ze strumienia wejściowego. W związku z tym pojawiają się dwa nowe wymagania:
 - (a) Napisanie funkcji, które pobierają kolejne słowa ze strumienia wejściowego i dla każdego z nich dodają do listy nowy element.
 - (b) Elementem danych w tym przypadku jest struktura zawierająca adres pamięci, w której jest zapisany łańcuch znaków (pojedyncze słowo). Odrzucamy możliwość zapisywania słów w tablicy znakowej zdefiniowanej bezpośrednio w strukturze elementu listy.
3. W zadaniu 3 dodatkowo:
 - (a) Zliczamy krotności pojawiania się każdego słowa we wczytywanym tekście. W konsekwencji konieczne jest uzupełnienie struktury danych zapisanych w elemencie listy o pole licznika krotności tego słowa.
 - (b) Elementy listy mają być uporządkowane wg alfabetycznej kolejności pamiętanych w nich słów – tu pomocna może być napisana wcześniej funkcja `insert_in_order()`.

Struktura elementu listy w zadaniach 2 i 3 może być taka sama (czyli string i licznik, który w zadaniu 2 nie jest wykorzystywany).

2 Zadania

Podstawowe operacje na elementach listy

Należy uzupełnić implementację następujących funkcji:

1. `push_front()` – dodaj element na początek listy;
2. `push_back()` – dodaj element na koniec listy;
3. `pop_front()` – usuń pierwszy element listy;
4. `reverse()` – odwróć kolejność wszystkich elementów listy;
5. `insert_in_order()` – dodaj element do listy (z założenia uporządkowanej);
6. `dump_list()` – wypisz dane ze wszystkich elementów listy.
7. `free_list()` – usuń z listy wszystkie elementy.

Pomocne uwagi:

1. Wyznaczanie relacji porządku elementów listy: porządek określa funkcja, której adres jest zapisany w nagłówku listy w polu `compare_data`;
2. Funkcja `insert_in_order` obsługuje przypadek, gdy w liście jest już element z danymi takimi samymi jak dane dodawane. Wtedy nowy element nie jest dodawany do listy. Ponadto przyjmujemy, że:
 - jeżeli wskaźnik do funkcji `modify_data` jest `NULL`, to żadna dodatkowa akcja nie jest wykonywana,
 - dla niezerowego adresu element jest modyfikowany w sposób opisany przez tę funkcję.

2.1 Lista wartości całkowitych

Szablon programu należy uzupełnić o definicje funkcji:

1. `void *create_data_int(int v)` – przydziela pamięć dla danej i zapisuje w niej wartość `v`, zwraca adres przydzielonej pamięci;
2. `void dump_int(const void *d)` - wypisuje wartość wskazywaną przez adres `d`
3. `void free_int(const void *d)` - zwalnia pamięć danej wskazywanej przez `d`
4. `void cmp_int(const void *a, const void *b)` - komparator dla wartości całkowitych

Ogólna postać danych:

numer zadania
`n` – liczba poleceń
`n` linii poleceń

Każde polecenie składa się z litery (kodu polecenia) i pozostałych danych (w zależności od typu polecenia).

Lista poleceń:

1. `f value - push_front(list, value)`
2. `b value - push_back(list, value)`
3. `i value - insert_in_order(list, value)`
4. `d - pop_front(list)`
5. `r - reverse(list)`

Oceniane będą dwa zestawy poleceń: wykorzystujące lub nie listę posortowaną (oraz polecenie 'i').

- **Wejście**

1 liczba poleceń
kolejne polecenia

- **Wyjście**

liczby zapisane w kolejnych elementach listy

- **Przykład 1:**

Wejście:

```
1 4
b 10
f 5
r
b 3
```

Wyjście:

```
10 5 3
```

- **Przykład 2 (z zachowaniem porządku rosnącego):**

Wejście:

```
1 6
f 5
b 10
i 7
d
i 13
i 1
```

Wyjście:

```
1 7 10 13
```

2.2 Lista słów pobranych z tekstu

Zadanie polega na utworzeniu listy elementów zawierających informację o słowach wczytanych ze standardowego strumienia wejściowego.

Założenia:

1. Definiujemy „słowo” jako łańcuch znaków ASCII nie zawierający ograniczników (delimiterów): znaków białych oraz .,?!:;-.
2. Kolejność elementów listy jest zgodna z kolejnością odczytywanych słów.
3. Struktura elementu listy zawiera pole (typu wskaźnikowego) dla adresu, pod którym jest pamiętane słowo – czyli w elemencie listy nie zapisujemy słów (ponieważ nie znamy a priori ich długości).
4. Polecane funkcje: `fgets()`, `strtok()`, `strdup()`.

Szablon programu należy uzupełnić o definicje funkcji:

1. `void *create_data_word(const char *string, int counter)` – przydziela pamięć dla łańcucha `string` i struktury typu `DataWord`, do przydzielonej pamięci wpisuje odpowiednie dane, zwraca adres struktury.
2. `void dump_word(const void *d)` - wypisuje string
3. `void free_word(const void *d)` - zwalnia pamięć danej wskazywanej przez `d`

- **Wejście:**

2
linie tekstu

- **Wyjście:**

odczytane słowa (oddzielone jednym z delimiterów) w kolejności wczytywania.

- **Przykład:**

Wejście:

2
xxx!
Abc,d; EF-gh.

Wyjście:

xxx Abc d EF gh

2.3 Lista słów z tekstu j.w. – dodawanie elementów wg porządku alfabetycznego ze zliczaniem krotności

Zadanie analogiczne do poprzedniego. Różnice:

1. Struktura danych jest rozszerzona o pole licznika krotności występowania danego słowa w tekście (aczkolwiek pole to może również występować w poprzednim zadaniu).
2. Elementy są dodawane do listy tak, aby zachować alfabetyczny porządek słów (wielkość liter nie jest uwzględniana). Jeżeli dodawane słowo jest już zapisane w liście, to należy zwiększyć jego licznik krotności.
3. Program kończy się wypisaniem małymi literami, w kolejności alfabetycznej słów o zadanej (na wejściu) krotności.

Uwaga: Pojawia się potrzeba porównywania danych wg dwóch kryteriów:

1. W czasie wstawiania elementu do listy – porównywanie alfabetycznie.
2. W czasie wybierania słów do końcowego wypisania – porównywanie krotności z zadaną liczbą.

W tym celu należy rozważyć wymianę wskaźnika do funkcji porównującej w polu `compare_data`.

Szablon programu należy uzupełnić o definicje funkcji:

1. `void cmp_word_alphabet(const void *a, const void *b)`
2. `void cmp_word_counter(const void *a, const void *b)`
3. `void modify_word(void *a)` – modyfikacja danej sprowadza się do inkrementacji licznika krotności `counter`
4. `void dump_list_if(List *plist, void *d)` – wypisuje dane elementów spełniających warunek równości sprawdzany funkcją wskazywaną w polu `compare_data` nagłówka listy.

- **Wejście:**

3 wybrana krotność `k` słowa
linie tekstu

- **Wyjście:**

słowa powtarzające się w tekście `k` razy posortowane alfabetycznie (małymi literami)

- **Przykład:**

Wejście:

3 2
Xy, ABC, ab, abc,
xY, ab - ab.

Wyjście:

abc
xy