

2. Identyfikatory

1 Zadanie

1.1 Znajdowanie identyfikatorów

Szablon programu należy uzupełnić o definicję funkcji `find_idents()`, która czyta ze standardowego wejścia ciąg znaków stanowiący program w języku C. Funkcja zlicza **unikalne** identyfikatory zawarte w przeczytanim tekście i zwraca uzyskaną liczbę do funkcji `main()`.

Definicja identyfikatora jest taka jak w języku C, czyli jest to ciąg liter i cyfr zaczynający się od litery; znak podkreślnika jest uważany za literę, czyli na przykład identyfikator `_a` jest legalny.

Uwaga 1: W programie wejściowym mogą znajdować się stałe znakowe, napisowe (ciągi znaków ujęte w cudzysłowy) oraz komentarze (jak w zadaniu o komentarzach). Powinny one być pomijane przy liczeniu identyfikatorów.

Uwaga 2: Dla ujednolicenia szablon programu zawiera słowa kluczowe, które należy wyłączyć z listy identyfikatorów.

- **Wejście**
linie tekstu
- **Wyjście**
liczba unikalnych identyfikatorów zawartych w tekście nie będących słowami kluczowymi
- **Przykład:**
Wejście:

```
int main() { // comment
    printf ("Hello\n"); /* and another */
    printf ("Greetings\n");
    return 0;
}
```

Wyjście: 2