

Thomas GOSSET -BAZIN



DESIGNER UI - UX

Fort d'une expérience variée, je cherche désormais à me spécialiser dans le design UI et l'UX research. Toujours à la recherche des dernières innovations, toujours en veille, je suis curieux et j'ai l'envie d'apprendre.

FIGMA

ADOBE

WORDPRESS

HTML/CSS

JAVASCRIPT

UNITY3D

Contact



thomasmgosssetbazin.fr



thomasmgosssetbazin@gmail.com



Thomas Gosset-Bazin



Thomas Gosset-Bazin

Expériences

Depuis 2022



Trollworkshop

Consultant - Designer UI-UX

Amélioration de l'interface et de l'ergonomie du jeu vidéo grâce à la plateforme de développement Unity3D. Amélioration du site internet développé grâce au framework React.

2023



Crimson Factory

Designer UI-UX - Graphiste - Intégrateur

Créations d'identités visuelles grâce à la suite Adobe, maquettes sous Figma, améliorations du référencement, intégrations avec le thème builder Divi sous Wordpress.

2021-2022



Twitch

Animateur Streameur

Animation de communauté, fidélisation des abonnés, création de contenus, veille, montages vidéos, webmarketing.

2019-2021



Ville de Lyon

Responsable Adjoint

Management d'équipes (12 personnes), pédagogie et formations d'animateurs, gestion sécurité & hygiène.

2017-2019



DSDEN Rhône

Éducateur spécialisé en milieu scolaire

Pédagogie spécialisée, psychologie de l'enfant, assistance à la personne.

Formations

2022-2023

ONLINEFORMAPRO - Lyon

Concepteur Designer UI - certification niv. 6

E-learning, concevoir un site ou une application web, réaliser des illustrations et des visuels, réaliser des maquettes et des interfaces, élaborer des animations.

2019

IFAC Formation - Lyon

Brevet d'Aptitude aux Fonctions d'Animateur - BAFA

Mise en oeuvre d'un projet pédagogique, encadrer et animer, assurer la sécurité physique et morale de l'enfant.

Langues

Anglais

Bon niveau