

- 1) WhatsApp (protocollo proprietario)
- 2) Chrome (http, https) Hypertext transfer protocol
- 3) Putty (SSH) Secure Shell
- 4) Filezilla (FTP) File transfer protocol
- 5) Minecraft (http, protoc. proprietario)
- 6) Gmail (https, smtp, imap)

Il HUB è un oggetto elettronico che lavora al livello fisico.

Lo switch lavora sul DATA LINK

Il router lavora sul livello network

**Scraping**: navigazione automatica di siti

**end to end**: comunicazione fra due o più processi

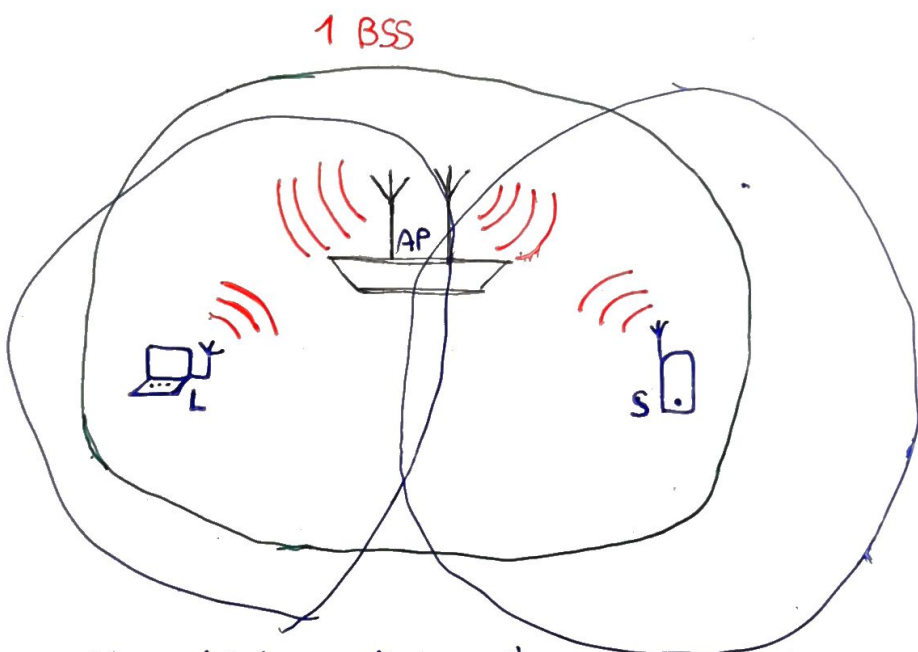
si può avere un massimo di  $2^{16}-1$  processi in esecuzione

la **PORTA** è l'indirizzo del processo



IBSS: Independent Basic Service Set

l'access point risponde con un CTS a tutta la rete (c'è scritto chi può parlare)



problema del terminale nascosto: il pc e cellulare non si vedono (out of range). Collisione non rilevabile

UML = Unified Modeling Language

piconet  
↓  
scatternet

protocolli non standard:

- PPP → point to point protocol
- PPPoE → point to point protocol over Ethernet

- RFC: request for comments  
↳ documento

- KISS: Keep it simple: scegli la soluzione più semplice

- eterogeneità: diversi tipi di hardware, app etc...

- buono o perfetto?

- rigido o tollerante

- scalabilità

- costi e prestazioni / tempi e prestazioni