

## 深度學習 Pytorch手把手實作 分類

黄志勝 義隆電子人工智慧研發部 國立陽明交通大學 AI學院 合聘助理教授

國立台北科技大學 電資學院 合聘助理教授





#### Outline

- · 1. 分類任務在pytorch運作程序
- 2. 訓練過程中用到的函數
- 3. 模型建立
- 4. 範例。

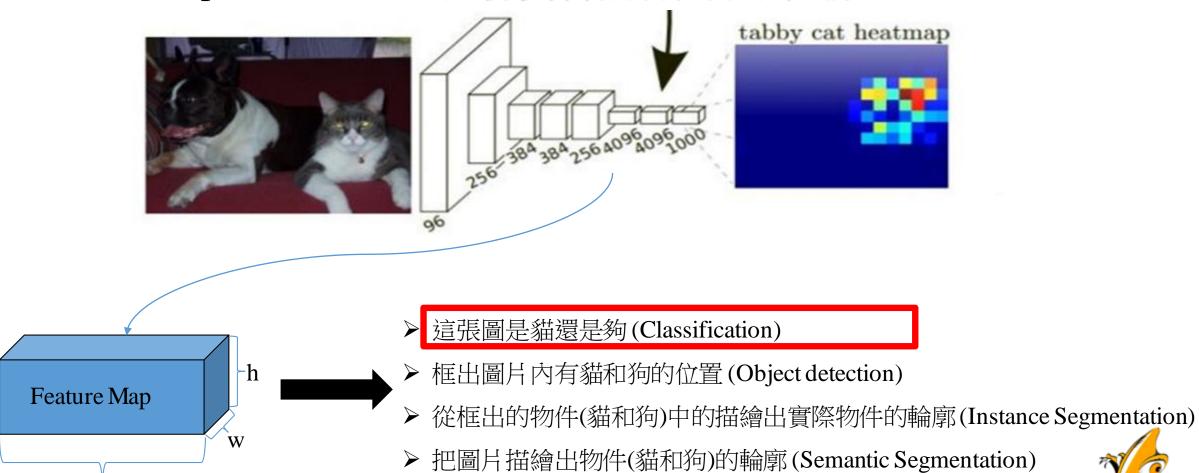




1000 channel

#### **Tasks**

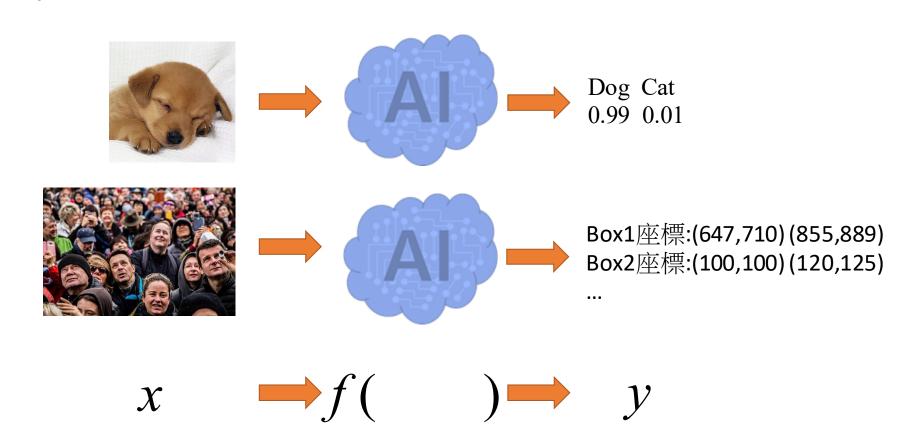
· Feature map可以做什麼? 這份資料強調在分類任務上。





## 現今的人工智慧演算法就是一個映射關係

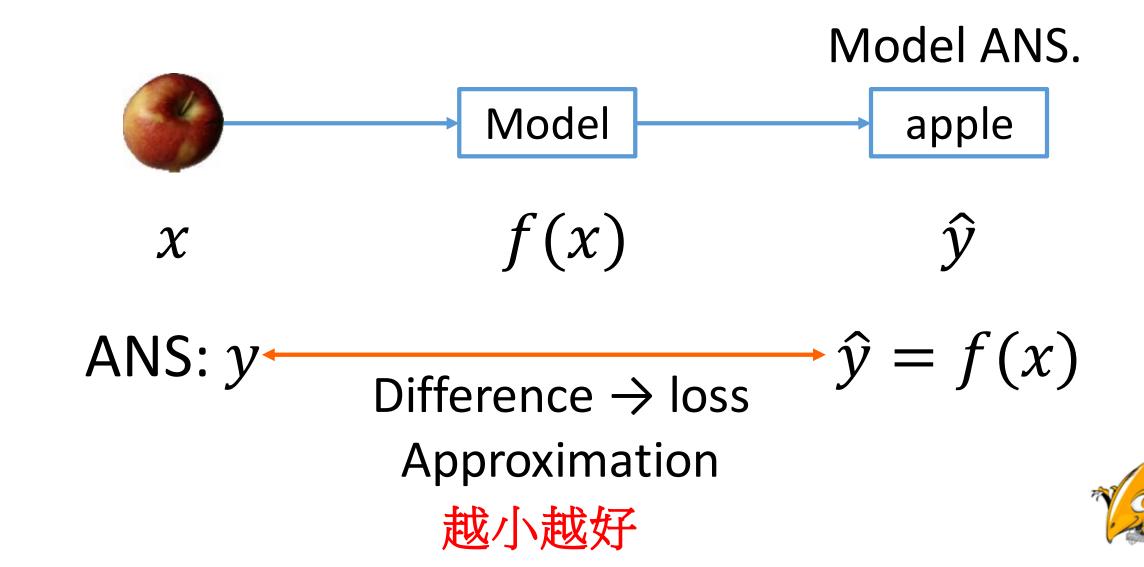
·透過資料的學習得到一個映射函數(演算法),將輸入的資料X轉換成結果y





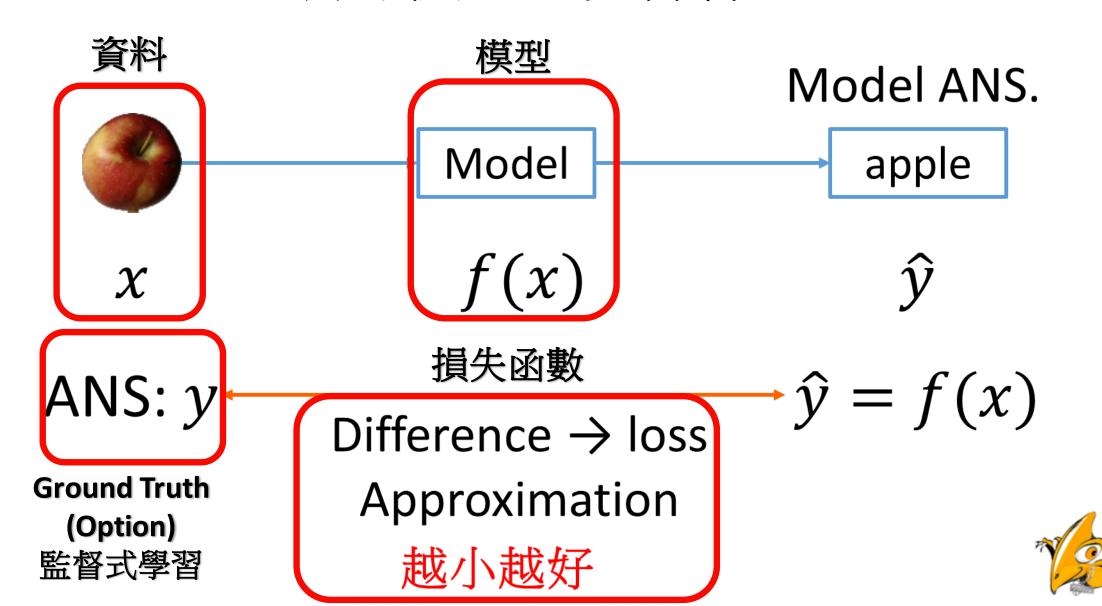


#### Classification





## 訓練模型必要條件





## 訓練模型必要條件

- 1. 資料 (包含Ground Truth→Supervised learning)
- 2. 模型 (模型結構)
- 3. 損失函數

#### 最重要的: 怎麼達到剛提到的Approximation

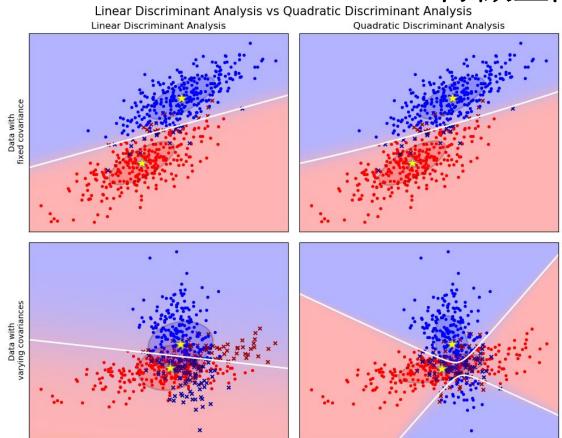
- 學習方法:
- Model-based
- Model-free(Data driven) (現今深度學習在做的事情)

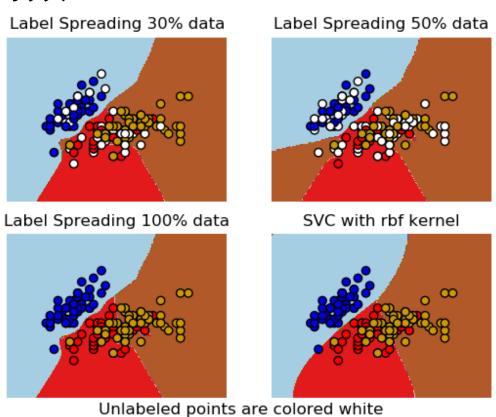




### Classification

#### 特徵空間上做分類





每個點就是資料



## 資料

A Very simple classification problem

"How to classify {male or female} by a measured feature

(body fat)?"

結構化資料

#### Collected data (body fat(%))

Female:{22, 25, 30, 33, 35}

Male:{ 10, 15, 20, 25, 30}



非結構化資料





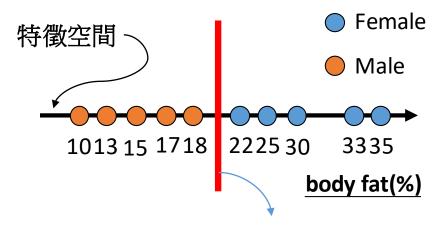
## 資料特徵

Female: {22, 25, 30, 33, 35}

Male: { 10, 13, 15, 17, 18}

- 1. 專家經驗決定閾值(threshold)在體脂肪 為20%。(專家系統)
- 2. 資料的觀察法,將資料分布畫出來,然 後人工決定閾值。
- 3. 用資料去推算閾值在哪裡(機器學習)。

#### 結構化資料 一 可直接視覺化



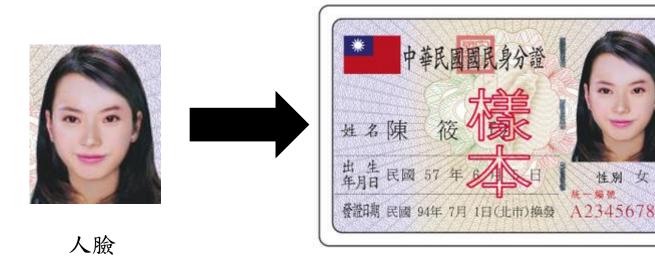
直覺的砍一刀,將兩類區隔





## 資料特徵轉換

#### 非結構數據 轉成 結構數據







A234567890

中華民國身分證號碼



## 資料特徵轉換

非結構數據 轉成 結構數據



Machine Learning
Deep Learning
(Encoder)







## 機器學習

# 機器學習與深度學習特徵轉換





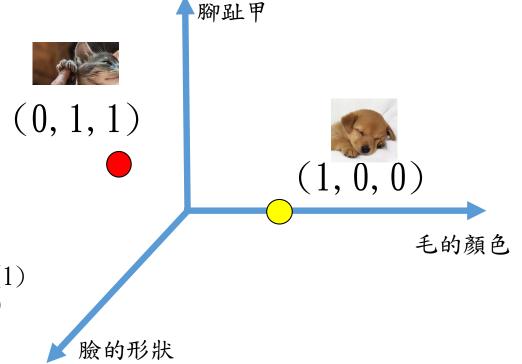


量化特徵 (Feature Extraction)



毛的顏色: 花色(0)和非花色(1) 臉的形狀: 尖臉(0)和平臉(1)

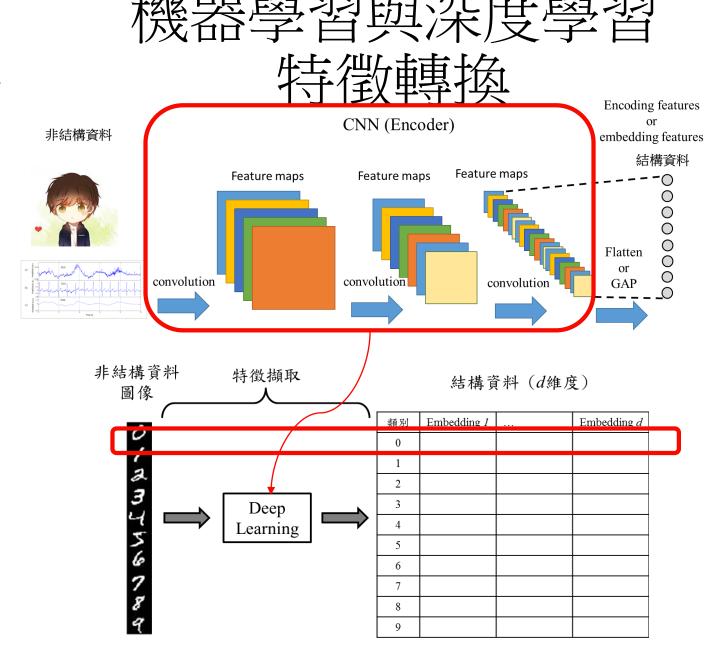
腳趾甲: 不尖(0)和尖(1)







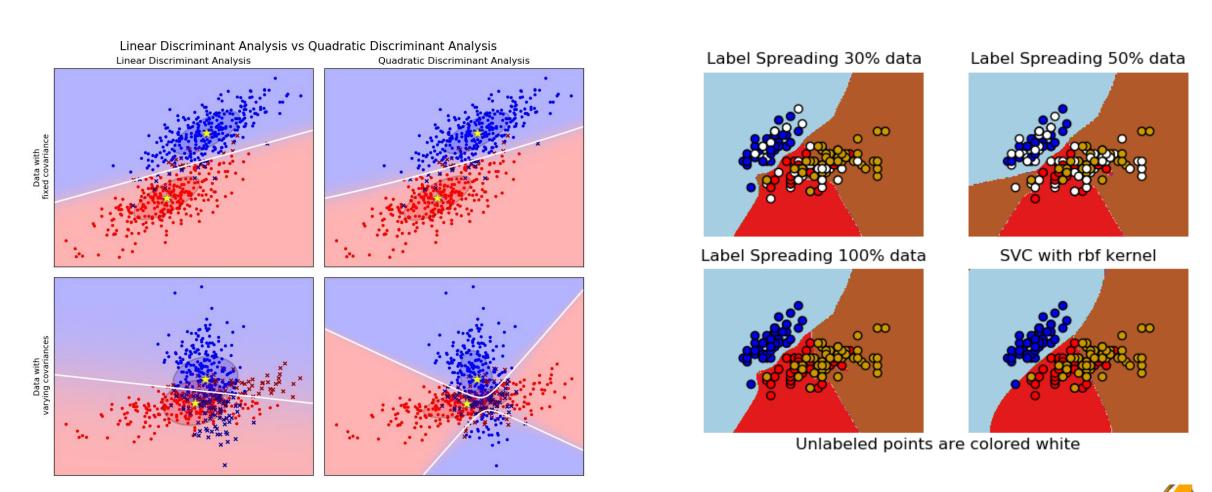
深度學習







#### Classification



不同顏色之間的線就是分類的decision boundary

依據loss達到, $y \approx \hat{y}$ 



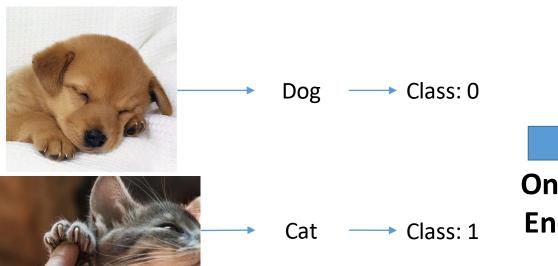
## 訓練模型必要條件

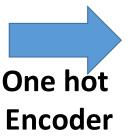
#### 最重要的: 怎麼達到剛提到的Approximation

依據loss達到, $y \approx \hat{y}$ 

- 學習方法:
- □ Model-based (今天不講,可以參考去年的課程內容)
- Model-free(Data driven) (現今深度學習在做的事情)

在分類任務,





$\boldsymbol{x}$	Class 0	Class 1
	1	0
	0	1



## 訓練模型

#### Aim for any Supervised Learning Algorithm

y

$\boldsymbol{\mathcal{X}}$	Class 0	Class 1
	1	0
	0	1



f(x)	Class 0	Class 1
f()	0.9	0.1
f(	0.01	0.99



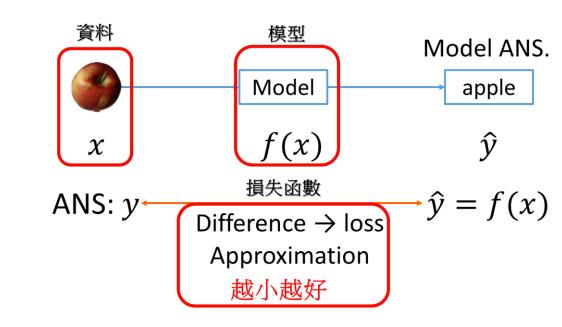


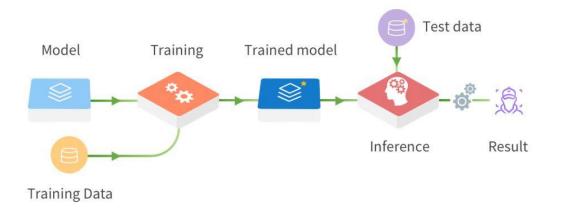
## 分類任務在pytorch運作程序

#### 訓練模型

- 0. GPU (是否使用CUDA)
- 1. 資料 (Dataloader)
- 2. 模型架構定義
- 3. 損失函數
- · 4. 模型如何更新(Optimator宣告)
- 5.模型開始訓練(batch from Dataloader)

#### **Jupyter Notebook**







## 範例

• 1.範例介紹: 將以MNIST進行模型實作



• 2 範例介紹: 以水果資料集(請至GitHub下載)

> deep learning course 2021 > dataset > Example\_fruit >







