Examenafspraken

Proeve van Bekwaamheid

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Algemene informatie** | | | |
| Examenvorm | Proeve van bekwaamheid – Praktijkexamen in de beroepspraktijk | | |
| Kwalificatiedossier en cohort | Software development | 2020 en verder | |
| Profiel, niveau en crebocode | P1: Software developer,  niveau 4 | 25604 | |
| Examencode | SD\_SD20-PE1\_B1-K1-2\_2v3 | | |
| Kerntaak | B1-K1: Realiseert software  B1-K2: Werkt in een ontwikkelteam | | |
| Werkprocessen en opdrachtnummers | B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang  B1-K1-W2: Ontwerpt software  B1-K1-W3: Realiseert (onderdelen van) software  B1-K1-W4: Test software  B1-K1-W5: Doet verbetervoorstellen voor de software  B1-K2-W1: Voert overleg  B1-K2-W2: Presenteert het opgeleverde werk  B1-K2-W3: Reflecteert op het werk | | Opdracht 1 |
| Vaststellingsdatum |  | | |
| Vastgesteld door | Jan Meeuwissen/Bart Kuppeveld/Erik Seldenthuis | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Persoonsinformatie** | |
| Datum | 04/04/2024 |
| Naam kandidaat | Tom Kooij |
| Studentnummer | 1192917 |
|  |  |
| PraktijkBeoordelaar | Elle Peters |
| SchoolBeoordelaar | Jan Meeuwissen/**Bart Kuppeveld**/Erik Seldenthuis |

# Algemeen

Dit is het document *Examenafspraken*. Gebruik voor het concretiseren van dit document de *Invulinstructie voor examenafspraken*.

|  |
| --- |
| **Concrete invulling examenopdracht** |
| *Beschrijving Plaats:* *De naam van mijn stagebedrijf is iXperium. Het adres is Ruitenberglaan 27, 6826CC Arnhem. Het bedrijf zelf is verbonden aan de HAN Arnhem.*  *Beschrijving Team en methodiek: Ik werk samen met het team van Stichting YEBO, maar tijdens mijn examenopdracht zal ik alleen werken. Het platform waarvan Stichting YEBO gebruik maakt is WordPress, maar ik zal ook gebruik maken van React. Voor het iXperium heb ik al een geheimhoudingsverklaring ingevuld. Versiebeheer zal worden gedaan met behulp van GitHub.*  *Beschrijving Sprintcyclus - 1ste dag / 7 uur ga ik werken aan het plannen van mijn werkuren, het ontwerpen van de site, het verkrijgen van User Stories, MoSCoW, het schrijven van een testplan die m.b.v. Cypress wordt uitgevoerd, het schrijven van een testplan die door mijn collega’s wordt uitgevoerd*  *- 2de dag t/m 4de dag / 21 uur ga ik werken aan het bouwen van de site*  *- 5de dag / 7 uur ga ik werken aan het uitvoeren van mijn testplannen, user input verkrijgen, een zelfreflectie schrijven, en een eindgesprek voeren met mijn begeleidster*  *Beschrijving van het probleem*  *Stichting YEBO wil dat ik een website voor hun ga onderhouden die gebouwd is in Wordpress. Stichting YEBO is een particuliere organisatie die zich sinds 1999 inzet voor een betere toekomst voor jongeren in Schoemansdal, Zuid-Afrika. Momenteel hebben ze al wel een site, maar deze kan blijkbaar wel een opknapbeurt gebruiken.*  *Globale beschrijving te maken product*  *Stichting YEBO heeft momenteel een website, maar deze kan een grote opknapbeurt gebruiken. Zij willen dat ik zowel naar de voor- als achterkant van de site ga kijken en ze help de site te verbeteren, zodat het meer mensen aantrekt. Deze site wordt momenteel in WordPress bijgehouden, maar ik ben van plan om de site opnieuw te gaan bouwen m.b.v. Frontity.  Frontity maakt headless WordPress sites samen met React. Specifieker, het scheidt de front-end en back-end van WordPress uit elkaar, zodat de front-end in React gemaakt kan worden en WordPress gebruikt kan worden als back-end. Enige mogelijke nadeel is dat elk Frontity project standaard met een site-template komt, dus een boel onderdelen zijn al voorgeprogrammeerd. Hierdoor kan het moeilijk zijn om vast te leggen wat de student wel en niet zelf heeft geschreven. Daarom zal ik vastleggen wat ik wel zelf heb geschreven, om mogelijke verwarring te voorkomen.* |

|  |
| --- |
| **Aanvullende afspraken** |
|  |
| **Periode, beschikbare tijd en afgesproken beoordeelmomenten** |
| *Benoem hier de globale planning per onderdeel*   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | *Onderdeel* | *Datum* | *Starttijd* | *Eindtijd* | | *Opstarten Project* | *15/04/2024* | *9:00* | *12:00* | | *Uitvoeren iteratie* | *16/04/2024 t/m*  *18/04/2024* | *9:00* | *17:00* | | *Opleveren product* | *19/04/2024* | *9:00* | *14:00* | | *Reflecteren* | *19/04/2024* | *14:00* | *15:30* | | *Eindgesprek* | *19/04/2024* | *15:30* | *17:00* | |

# Start en einde examen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **B1-K1 en B1-K2** | | | | |
| Examenduur | 15/04/2024 | 9:00 | 19/04/2024 | 17:00 |
| Handtekening Kandidaat | Tom Kooij | |  | |
| Handtekening Beoordelaar 1 |  | |  | |
| Handtekening Beoordelaar 2 |  | |  | |

# B1-K1 & B1-K2

|  |
| --- |
| **Examenopdracht 1** |
| Je gaat in dit examen een applicatie ontwikkelen. Je werkt als een projectmedewerker in een projectteam. Dit projectteam werkt op een iteratieve manier. Er wordt minimaal 1 iteratie (sprint) uitgewerkt. Je bent verantwoordelijk voor je eigen uitgewerkte user stories[[1]](#footnote-2). Opstarten project  1. Ontvang de gedetailleerde opdracht van de opdrachtgever, bijv. tijdens de sprintplanning. 2. Verzamel eventuele aanvullende informatie. Bijvoorbeeld door internet of de klant te raadplegen. 3. Formuleer de uitgangspunten, eisen en wensen voor het project in een document (bijvoorbeeld Definition of done). Doe dit volgens de geldende bedrijfsprocedures. Dit omvat bijvoorbeeld het volgende.    1. Projectdoel: Wat wil de klant bereiken met het product?    2. Doel van het team en eigen doelen (bijvoorbeeld security-/performance-eisen die niet binnen een user story passen).    3. Te gebruiken technieken en codeconventies 4. Stem af met de betrokkenen over het document met uitgangspunten, eisen en wensen. 5. Stel op basis van het document de user stories op. Zet deze user stories op de Product backlog.  Uitvoeren iteratie (sprint)  1. Plan en plaats de user stories. Schat onder andere de tijd en de prioriteit/volgorde in (bijvoorbeeld met de MoSCoW-methode). Plaats de user stories op de iteratie/sprint backlog. 2. Verdeel binnen het team de eerste op te pakken user stories. Zorg voor een evenwichtige verdeling. 3. Werk de eigen user stories uit in taken, criteria en een ontwerp. Stel hierbij, passend bij de opdracht, de volgende documenten op of voer de volgende activiteiten uit, zoals:    1. een ERD (datamodel);    2. een use case;    3. een klassendiagram;    4. normaliseren;    5. wireframes;    6. mock-ups;    7. een activiteitendiagram;    8. een keuze framework. 4. Realiseer de eigen user stories. Stel hierbij, passend bij de opdracht, de volgende documenten op of voer de volgende activiteiten uit, bijvoorbeeld het volgende.    1. Programmeren    2. (Unit)testen    3. Versiebeheer bijhouden    4. Documenteren (in de code of apart)    5. Een database inrichten/aanpassen/aanvullen (indien nodig en afhankelijk van de situatie)    6. Overleggen met andere betrokken disciplines (bijvoorbeeld het designteam of de security officer) (indien nodig en afhankelijk van de situatie)    7. Een codereview (onderling)    8. Een contactmoment met het team om desbetreffende story te kunnen realiseren (optioneel en afhankelijk van ontwikkelmethode. Bijvoorbeeld een stand-up meeting)    9. Een planning bijhouden (bijv. in/op DevOps/Trello/whiteboards/flip-over) 5. Voeg met het team de verschillende user stories samen. 6. Voer een test uit voor alle user stories uit de sprint die samen het product maken.    1. Stel een scenario (inclusief testdata) op voor de test.    2. Voer de test volgens het scenario op.    3. Stel conclusies en verbetervoorstellen op voor je eigen user stories.    4. Neem deze verbetervoorstellen mee naar de review met de klant, indien nodig.  Opleveren  1. Lever het product op aan de klant (review).    1. Houd bijvoorbeeld een demo of een presentatie. Ieder lid van het projectteam presenteert hierbij een of meer user stories.    2. Stel naar aanleiding van de oplevering verbetervoorstellen voor het product op indien nodig.    3. Bundel de verbetervoorstellen van de integratietest en review van jouw user stories in een document.  Reflecteren  1. Houd een reflectiemeeting (retrospective).    1. Stel naar aanleiding van de reflectiemeeting verbetervoorstellen op voor het proces in de volgende iteratie/sprint indien nodig.    2. Verwerk de verbetervoorstellen in nieuwe epics/user stories en zet deze op de Sprint backlog.  Voeren eindgesprek  1. Individueel technisch inhoudelijk gesprek over je opgeleverde werk (max. 10 min).  Resultaat Als resultaat van deze opdracht lever je de volgende producten en/of diensten op.   * Document uitgangspunten, eisen en wensen * Notulen reflectiemeeting * Applicatie/user stories * Document met verbetervoorstellen |

1. Overal waar 'user stories' staat, kan ook '(deel)functionaliteit' worden gelezen als er niet met SCRUM wordt gewerkt. [↑](#footnote-ref-2)