

# Scripts, Plug-Ins und Programme im Bereich der Webentwicklung

Wer heutzutage an einem Webauftritt arbeitet, wird wohl kaum noch alles selbst von Hand machen. Dafür ist die heutige Technologie, welche im Web angewandt wird, zu komplex. Hier kommen hauptsächlich Plug-Ins, Scripts und Programme ins Spiel, welche im Zusammenspiel das Aufsetzen eines modernen, intuitiven und ansprechenden Webauftritts zum Kinderspiel machen. Es folgt vorerst eine kurze Erklärung der 3 behandelten Arten von Software und anschliessend eine Tabelle für Beispiele pro Kategorie.

## Scripts

Einer der grösseren Unterschiede zwischen einem Script und einer fertigen Software, nehmen wir zum Beispiel das Programm Visual Studio Code, auf welches ich später noch genauer eingehen werde, ist die Art wie das Script vom Computer ausgeführt wird. Ein Script ist eine Reihenfolge von Anweisungen an den Computer, welche nicht direkt vom Prozessor des Computers, sondern von einem anderen Programm ausgeführt werden. In der Berufswelt werden diese häufig für das Automatisieren von monotonen Aufgaben verwendet, wie zum Beispiel das Umstrukturieren von grossen Tabellen oder Sortieren von Dateien, oder auch um eine Brücke zwischen zwei nicht verbundenen Stücken an Software zu erstellen, um zum Beispiel mehrere Plug-Ins miteinander laufen zu lassen.

## Plug-Ins

Kurz und knackig erklärt dienen Plug-Ins als Erweiterungen bereits finalisierter Software, wie sich vom Namen ableiten lässt. Greifen wir auf das gleiche Beispiel wie bei den Scripts zurück: Für Visual Studio Code gibt es zum Beispiel ein Plug-In namens «Rainbow Brackets», welches einzelne Klammerpaare farbig markiert, damit man als Entwickler weiss, wo sie beginnen und wo sie enden.

## Programme

Programme brauchen keine genauere Definition: Nicht allzu fachlich genommen, sind Programme finalisierte Software, welche dem Konsumenten zur Verfügung gestellt wurde. So zum Beispiel das bereits mehrmals genannte Visual Studio Code oder auch andere tagtägliche Programme wie Google Chrome, der Mail-Client der Wahl oder der File Explorer von Windows.

## Beispiele der drei

Scripts	Plug-Ins	Programme
Log-Dateien: Ein Script, um Log-Dateien zu führen	Rainbow Brackets: farbiges hervorheben von zusammengehörenden Klammern	Microsoft Visual Studio Code: Der meistverwendete Editor für alles im Bereich der Webentwicklung.
Daten in der Datenbank: Die Daten sollen umstrukturiert werden, hierfür kann ein Script eingesetzt werden	Snippets: Typische Strukturen einer Sprache (Klassen in Java) oder eines Frameworks (Hooks in React) vorgeben, damit man als Entwickler sie nicht jedes Mal neuschreiben muss.	Postman: Ein Programm, um Anfragen zu testen. Dies ist besonders beim Aufsetzen eines Backends wichtig und besonders praktisch.
Plug-Ins Automatisieren: Im verwendeten IDE Plug-Ins verbinden und deren Aufgaben	React-Bootstrap: Ein Plug-In für das React Framework, um	Photoshop: Ein Programm zur Montage und Editierung von Bildern, welches für das

automatisieren, zum Beispiel das Formatieren und direkt darauffolgende Minimieren von Files	Bootstrap in Form von React-Komponenten anzuwenden.	Kreieren von Designs verwendet werden kann.
Git: Automatische git commits	Prettier: Ein Plug-In, um Code zu formatieren. Es richtet sich dabei nach den grundsätzlich Clean-Code Regeln und jeglichen sprachspezifischen oder Framework-spezifischen Eigenschaften.	Lightroom: Dient dem Bearbeiten von Bildern, insbesondere das Entwickeln dieser.