

JavaScript

1. En cada ejercicio es necesario realizar todas las recomendaciones hechas durante las clases
2. No se pueden utilizar móviles, ni programas de mensajería, ni programas de IA, ni programas para compartir, ni hablar con compañeros durante el examen
3. El examen se entregará en un solo archivo y, una vez entregado, no se admitirán modificaciones ni entregas adicionales de material

REALIZA LOS SIGUIENTES EJERCICIOS:

1. (3 p) Realiza el siguiente ejercicio:
 - A) Realiza un script para que un array de 50 elementos que se rellenen con números aleatorios del 1 al 120. Puedes utilizar la función `Math.random()` por ejemplo.
 - B) Una vez tenemos el array con información, realiza una función que devuelva en un solo mensaje el número de elementos que son mayores a 50 y en otro mensaje el número de elementos que son menores de 40. NO SE PUEDE UTILIZAR NINGUNA FUNCIÓN PREDEFINIDA.
 - C) Visualiza el mayor y el menor de los elementos presente en el array y también la media de los elementos. NO SE PUEDE UTILIZAR NINGUNA FUNCIÓN PREDEFINIDA.
2. (3 p) En la página adjunta, realiza una función que cambie de colores el menú (Inicio, Hoteles, Nuestras tarifas, ¿Dónde estamos? y Nuestra empresa) cada vez que se pase por encima de ellos, se abandone el elemento o se pulse. Es decir, el funcionamiento normal de un botón. Condiciones:
 - A) Se tendrán que hacer los cambios necesarios para que esto se realice con código JavaScript.
 - B) El código del script no debe de estar en el documento HTML, debe de estar en un fichero aparte.
 - C) Hay que utilizar “`addEventListener`” para realizar estas tareas
3. (2,5 p) Realiza una función que cambie la imagen de cabecera por una que tú elijas cuando se pase por encima de “Esta empresa es el relax” y que cargue la foto original cuando se abandone este texto. La imagen tendrá que ocupar el mismo espacio que ocupa la imagen original y no podrá estar deformada. HAY que utilizar `querySelectorAll`.
4. (1,5 p) Realiza una función que a los 30 segundos pregunte si te gusta la página y lance mensajes adecuados en el caso de que le guste o no le guste. En el caso

de que le guste continuará en la página y en el caso de que no le guste irá a la página del instituto.