FINAL PROJECT WEB FRAMEWORK PROGRAMMING GASAL 2017-2018

A. KETENTUAN UMUM

- Setiap mahasiswa wajib untuk membentuk kelompok (boleh lintas KP), tidak boleh ada mahasiswa yang mengerjakan tugas ini secara individu. Jika mengerjakan secara individu, maka tidak akan dinilai juga.
- b. Setiap kelompok terdiri dari minimal 5 mahasiswa, dan hanya akan ada 1 kelompok yang terdiri dari 6 mahasiswa. Jika ada yang jumlah kelompoknya melebihi atau kurang dari aturan, maka kelompok tersebut tidak akan dinilai. Pendaftaran kelompok, akan segera di publish melalui email gooaya.
- c. Persentase nilai project terhadap NAS adalah 90% (sisanya akan diperoleh dari tugas di kelas).
- d. Final project akan didemokan pada saat minggu tenang (waktu tepatnya akan diinformasikan kemudian, selalu cek email gooaya anda)
- e. Komponen penilaian terdiri dari:
 - i. **Kelengkapan (30%)**: terkait dengan kelengkapan fitur yang dikerjakan
 - ii. MVC (40%): penggunaan konsep MVC dalam setiap coding
 - iii. Kompleksitas (10%): secara teknis, sebagus apa sistem yang dibuat
 - iv. **Desain (5%)**: interface yang dibuat, termasuk penataan layout, pemilihan warna, dsb.
 - v. **Error Free (5%)**: saat didemokan bebas dari error apapun
 - vi. **Individu (10%)**: penilaian per individu pada saat demo, bisa dari pertanyaan atau pengamatan yang lain.

B. DESKRIPSI PROJECT

- a. Final project kali ini anda ditugaskan untuk membuat Sistem Perwalian Fakultas Teknik UBAYA.
- b. Perwalian terdiri dari 3 fase yaitu FPP 1, FPP 2, dan Kasus Khusus, dimana setiap fasenya memiliki waktu mulai dan waktu selesai (jangka waktu)
- c. Pada FPP 1, sistem akan menunjukkan berbagai macam kelas matakuliah di tiap jurusan yang dibuka, kemudian mahasiswa dapat memilih kelas yang ingin diambilnya.
- d. Saat mahasiswa memilih matakuliah yang diinginkannya pada FPP 1, mahasiswa tersebut tidak akan langsung diterima, namun akan berstatus pending. Hingga saatnya proses penyelesaian FPP 1, yang akan berjalan otomatis di akhir jangka waktu FPP 1.
- e. Saat proses penyelesaian FPP 1, maka sistem akan memilih mahasiswa yang diterima dalam suatu kelas matakuliah, sesuai dengan prioritas penerimaannya.
- f. Prioritas penerimaan terdiri dari sebagai berikut secara urut mulai prioritas paling tinggi hingga paling rendah: asisten dosen, mahasiswa pada semesternya,

- mahasiswa angkatan tua (>10 semester), dan lainnya (selain 3 kriteria sebelumnya)
- g. Terdapat 3 status pada saat proses penerimaan: pending (belum terproses), diterima (diterima pada kelas matakuliah yang dipilih), ditolak (tidak diterima pada kelas yang dipilih)
- h. Proses pada FPP 2 akan sama persis dengan proses pada FPP 1
- i. Pada saat kasus khusus, proses akan berbeda dengan FPP, setiap mahasiswa yang memilih kelas matakuliah, hanya akan dicek jika kapasitas kelas tersebut masih mencukupi, maka dia akan langsung diterima (status berubah menjadi diterima).
- j. Semua data matakuliah, jadwal kelas paralel, dan pengajar dari tiap kelasnya, akan diinputkan oleh petugas administrasi di masing-masing jurusan.
- k. Data mahasiswa yang berupa nrp, nama, ips, ipk, dan sks yang dapat diambil semester depan, diasumsikan secara otomatis sudah ada di dalam database (gunakan factories seeder untuk bagian ini)
- I. Setiap selesai fase input matakuliah, maka sistem harus dapat menampilkan daftar matakuliah yang diterima untuk tiap mahasiswanya.
- m. Sistem juga dapat menampilkan jadwal kelas paralel yang dibuka per matakuliahnya, beserta tim dosen pengajarnya.
- n. Sistem tidak perlu melakukan validasi matakuliah prasyarat atau matakuliah konversi pada saat mahasiswa memilih matakuilah di fase manapun.

