



#VotreFuturAlternant



THOMAS PERROT

06 09 39 74 06

perrot.thomas@live.fr

Nantes et environ

Linkedin : [linkedin/thomas-perrot](https://www.linkedin.com/in/thomas-perrot)Github : github.com/Tommyisready

MA RECHERCHE

DÉVELOPPEUR FULLSTACK



Type : contrat de professionnalisation

Rythme : 4 jours entreprise / 1 jour école

Durée : 12 mois

Disponibilité : à partir de Février 2025

À PROPOS DE MOI

Fort de 12 ans d'expérience en cuisine et dans le commerce, j'ai développé une solide expertise en travail d'équipe et en gestion de la relation client. Mon road-trip de 11 mois en Asie a ravivé mon intérêt pour le développement, que j'ai concrétisé par une reconversion ambitieuse. Je suis aujourd'hui prêt à relever un nouveau défi en alternance, et à mettre à profit mes compétences relationnelles et ma capacité d'adaptation.

FORMATIONS CERTIFIANTES :

- Ada Tech School | Mai 2024 - Mai 2026
RNCP Titre 6 (Bac +3/4)
Développeur et Concepteur d'applications.
Projet Collectif, Mob/Pair Programming.
Revue de code, Rétrospective.
- Pigier Nantes | Sept 2013 - Sept 2015
BTS MUC (Bac +2)
Management Des Unités Commerciales.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES :

- Déc 2019- Juillet 2022 | Pasta & Tradizione :
Responsable d'un stand sur les marchés.
- Mars 2019 - Déc 2019 | Rel-IT :
Chargé d'affaires IT : Prospection, relation, gestion client.

INTERETS :

- Apprendre chaque jour
- Veille Technologique
- Jeux-vidéo
- Voyage



SKILLS

LANGAGES



HTML5



CSS3



JavaScript



Mysql



Php



Java

FRAMEWORK

React

Node.js

Tailwind CSS

Next.js

Symphony



SAVOIR ETRE

Adaptation

Curieux

Perseverant

Positif

Relationnel

Rigoureux

OUTILS

vs code

git/github

figma

docker



PROJETS

PROJETS EN EQUIPE



- Pico-8** : Conception d'un jeu vidéo à 2 niveaux avec le moteur Pico 8.
Mise en pratique des bases de la programmation en gérant les déplacements et collisions des personnages.
Compétences clés : Introduction à la méthode agile / Construction d'un jeu vidéo / Prise en main de LUA / Utilisation des bases de la programmation.
Durée : 2 semaines | 3 personnes

- Dataviz** : Construction d'une application web permettant de manipuler des données et de visualiser les pourcentages de logements vacants en France grâce à une API.
Technologies : Html, Css, Javascript
Compétences clés : Utilisation de la méthode agile / Construction d'une application web simple permettant de traiter des données et de les utiliser de façon créative / Commencer à utiliser git / Utilisation de JavaScript / Première exploitation d'une API.
Durée : 2 semaines | 3 personnes

PROJETS PERSONNELS

- 1er Projet** : Développement d'un site internet entièrement responsive avec une interface utilisateur moderne.
Technologies : CSS3, HTML5, JavaScript (ES6+)
- 2ème Projet** : Site responsive pour un site de référencement SEO
Technologies : HTML5, CSS3, JavaScript (ES6+)
 - Conception et développement d'une interface utilisateur moderne et intuitive.
 - Implémentation de fonctionnalités clés:gestion de menus, envoyer un message.
 - Optimisation de la performance et la réactivité sur tous les appareils.
- 3ème Projet** : Site E-commerce responsive pour des vélos
Technologies : Next.js 14, React, Tailwind CSS, Sanity CMS, Stripe.
 - Conception et développement d'une interface utilisateur réactive et esthétique.
 - Apprendre à faire du back-end avec Next.js + essayer Sanity CMS et Stripe.
- 4ème Projet** : Développer mon portfolio.
Technologies : Next JS, Tailwind CSS & Framer Motion
 - Conception, développement et déploiement d'un portfolio interactif pour présenter mes projets.
 - Optimisation du site pour une navigation fluide et une présentation visuellement attrayante.