

기초빅데이터프로그래밍

MATPLOTLIB

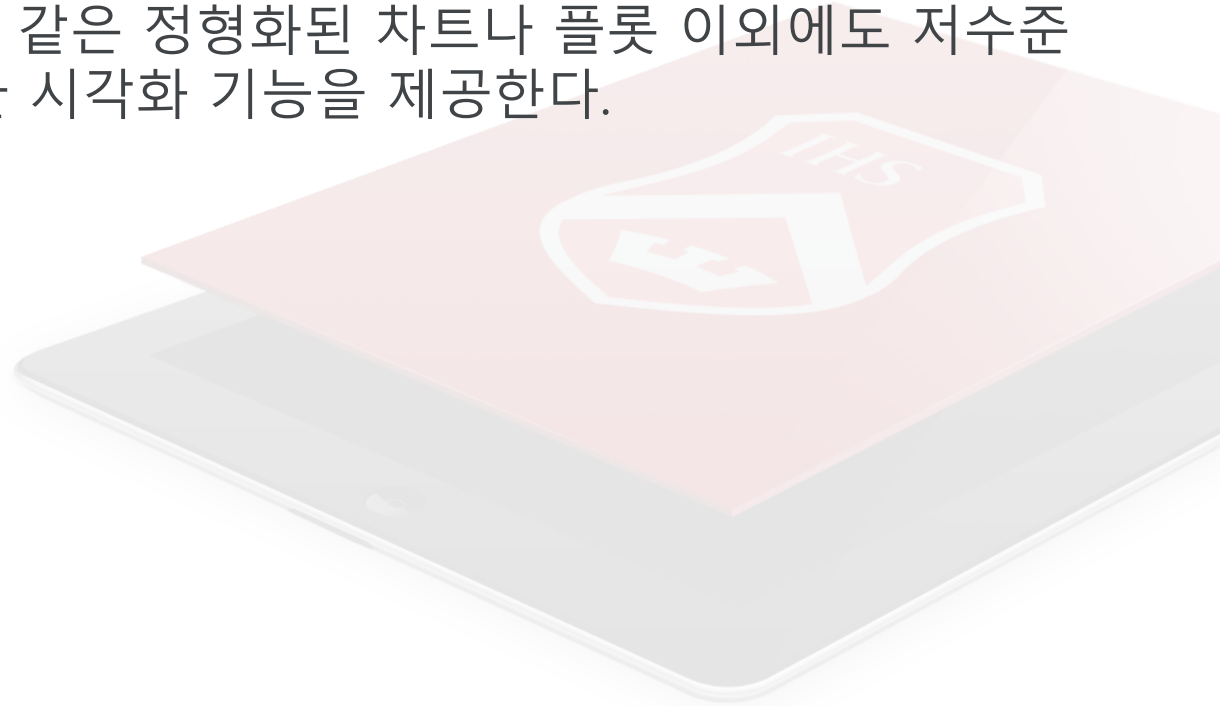
Numpy

Pandas



matplotlib

- 자료를 **chart**나 **plot**으로 시각화(visualization)하는 패키지
- Platform을 초월해서 다양한 포맷과 인터랙티브한 환경에서 publication quality figure를 제공할 수 있는 Python 2D plotting library
- matplotlib는 다음과 같은 정형화된 차트나 플롯 이외에도 저수준 API를 사용한 다양한 시각화 기능을 제공한다.
 - line plot
 - scatter plot
 - contour plot
 - surface plot
 - bar chart
 - histogram
 - box plot



-
- matplotlib를 사용한 시각화 예제들을 다음 웹사이트에서 볼 수 있다.

<http://matplotlib.org/gallery.html>

- Seaborn : matplotlib 을 바탕으로 통계 분석 결과의 시각화 라이브러리, 기본적인 시각화 기능은 Matplotlib 패키지에 의존하며 통계 기능은 Statsmodels 패키지에 의존한다.

<http://seaborn.pydata.org/>

- Bokeh: 임의의 데이터 시각화를 지원, interactive plots 을 그릴 수 있다
- Folium: 지도 위에 데이터를 interactive하게 표현해 주는 대표적인 파이썬 **지도 시각화** 라이브러리

pyplot 서브패키지

- matplotlib 패키지에는 pyplot 라는 서브패키지가 존재한다.
- **MATLAB**의 수치해석 소프트웨어의 시각화 명령을 거의 그대로 사용할 수 있도록 matplotlib 의 하위 API를 포장(wrapping)한 명령어 집합을 제공한다.
- 간단한 시각화 프로그램은 pyplot 서브패키지의 명령만으로도 충분하다.
- matplotlib 패키지를 사용할 때는 보통 주 패키지는 **mpl** 이라는 alias로 임포트하고,
- pyplot 서브패키지는 **plt** 라는 alias로 별도 임포트하여 사용하는 것이 관례이다.

```
import matplotlib as mpl
```

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

Line plot

- 가장 간단한 플롯은 선을 그리는 line plot이다.
- 라인 플롯은 데이터가 시간, 순서 등에 따라 어떻게 변화하는지 보여준다.
- 명령은 pyplot 서브패키지의 **plot** 명령을 사용한다.

- `#matplotlib.pyplot.plot`

만약 데이터가 1, 4, 9, 16 으로 변화하였다면, plot 명령에 데이터 리스트 혹은 ndarray 객체를 넘긴다.

```
plt.plot([1, 4, 9, 16])
```

```
plt.show()
```

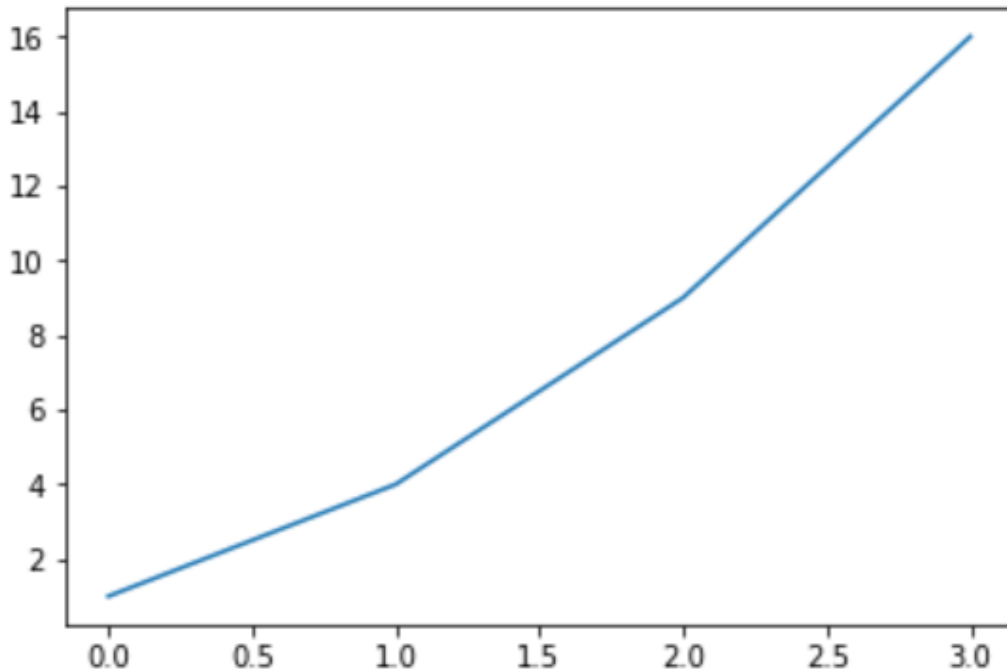
- 만약 이 x tick 위치를 별도로 명시하고 싶다면 다음과 같이 두 개의 같은 길이의 리스트 혹은 배열 자료를 넣는다.

```
plt.plot([10, 20, 30, 40], [1, 4, 9, 16])
```

```
plt.show()
```

```
import matplotlib as mpl
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
plt.plot([1,4,9,16])
plt.show()
```

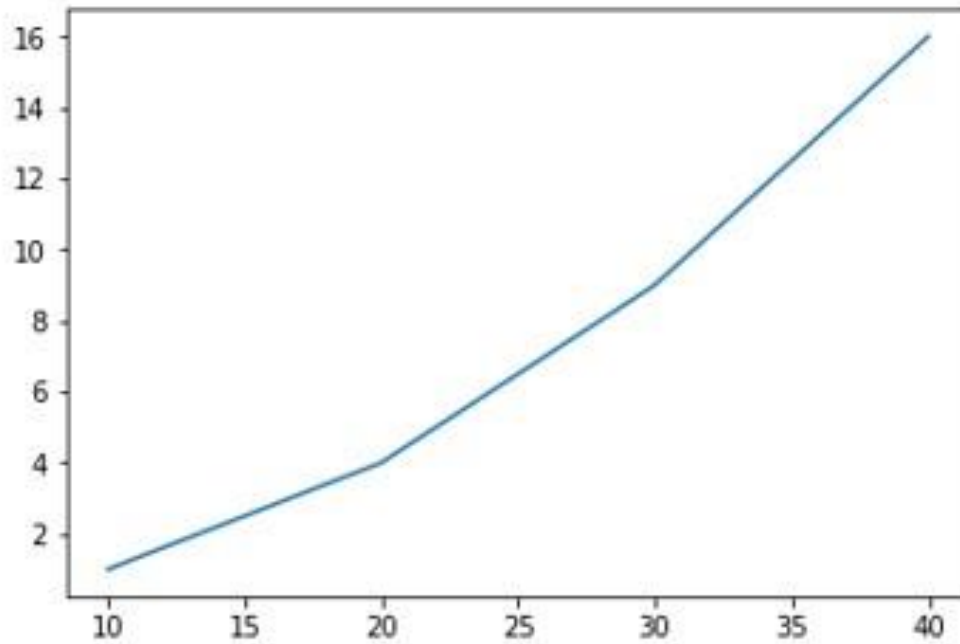


이 때 **x 축의 자료 위치**
즉, **틱(tick)**은 자동으로
0, 1, 2, 3 이 된다.

즉, 하나의 리스트만 넣
으면 **리스트의 index**가
x축, 값을 y축으로 인식
해서 그래프 표시

- x tick 위치를 별도로 명시하고 싶다면 다음과 같이 두 개의 같은 길이의 리스트 혹은 배열 자료를 넣는다

```
plt.plot([10,20,30,40],[1,4,9,16])  
plt.show()
```



show()명령어

- show 명령은 시각화 명령을 실제 차트로 rendering하고 마우스 움직임 등의 이벤트를 기다리라는 지시이다.
- 만약 외부 렌더링을 하지 않고 IPython이나 Jupyter 노트북에서 내부 플롯(inline plot)을 사용하도록 다음과 같이(%matplotlib inline) 미리 설정하였다면 별도의 이벤트 처리를 할 수 없기 때문에 show 명령을 추가적으로 지시하지 않아도 자동으로 그림이 그려진다.
- Jupyter 노트북은 서버측에서 가동되므로 반드시 내부 플롯을 사용해야 한다.

%matplotlib inline

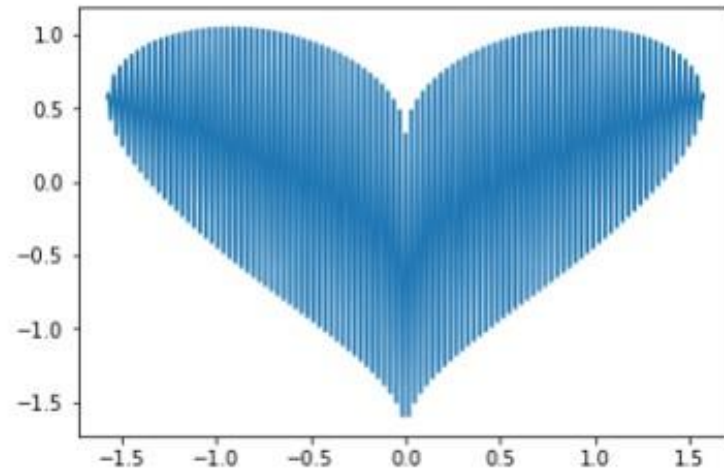
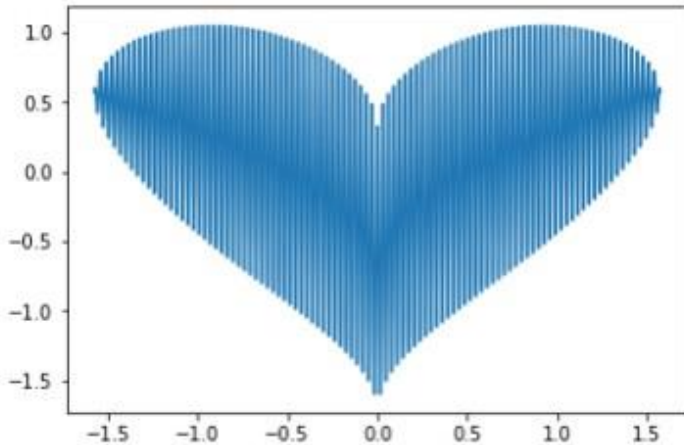

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.linspace(-1.6, 1.6, 10000)
f = lambda x: (np.sqrt(np.cos(x)) * np.cos(200*x) +
np.sqrt(abs(x))-0.7) * pow((4-x*x),0.01)
plt.plot(x, list(map(f, x)))
plt.show()
```

```
from pylab import *

x = linspace(-1.6, 1.6, 10000)
f = lambda x: (sqrt(cos(x)) * cos(200*x) + sqrt(abs(x))-0.7) * \
pow((4-x*x),0.01)
plot(x, list(map(f, x)))
show()
```

C:\ProgramData\Anaconda3\lib\site-packages\ipykernel__main__.p



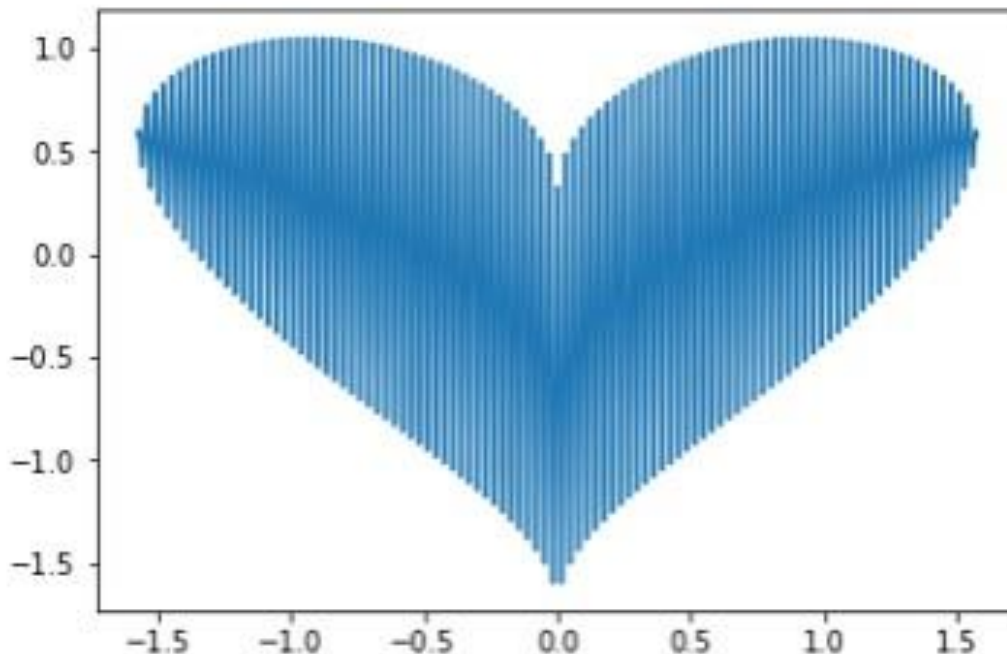
간단한 시각화 프로그램을 만드는 경우에는 pylab 서브패키지의 명령만으로도 충분하다.

```
%matplotlib inline
from pylab import *

x = linspace(-1.6, 1.6, 10000)
f = lambda x: (sqrt(cos(x)) * cos(200*x) + sqrt(abs(x))-0.7)* \
    pow((4-x*x),0.01)
plot(x, list(map(f, x)))

C:\ProgramData\Anaconda3\lib\site-packages\ipykernel\__main__.py

[<matplotlib.lines.Line2D at 0x1bedd4fbcc0>]
```



%matplotlib inline

실행하면 show() 생략해도
자동으로 그림이 그려진다.

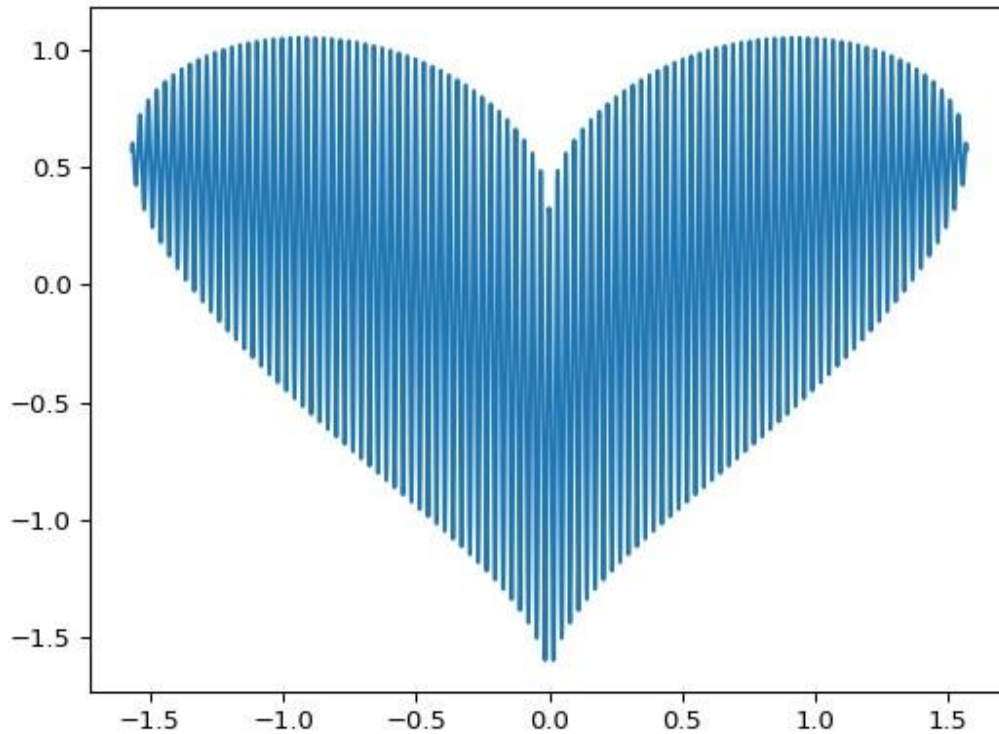
단, inline은 특정cell에서
plot생성하면 추가조작이 불
가능하다.

```
%matplotlib nbagg
from pylab import *

x = linspace(-1.6, 1.6, 10000)
f = lambda x: (sqrt(cos(x)) * cos(200*x) + sqrt(abs(x))-0.7) * \
    pow((4-x*x), 0.01)
plot(x, list(map(f, x)))
```

C:\ProgramData\Anaconda3\lib\site-packages\ipykernel__main__.py:5: RuntimeWarn

Figure 1



[<matplotlib.lines.Line2D at 0x218d771b7b8>]

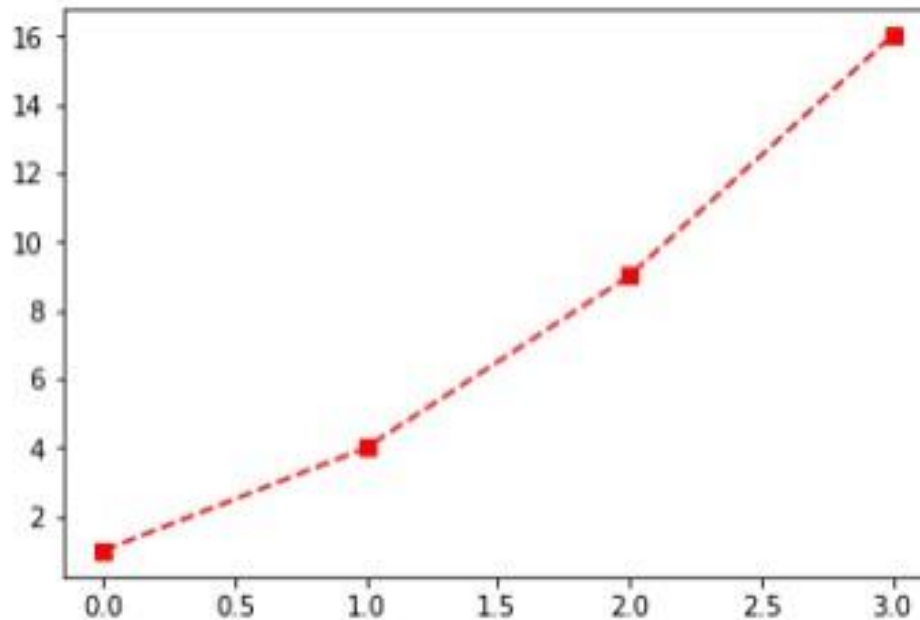
%matplotlib nbagg 실행하면
show() 생략해도 자동으로
그림이 그려진다.

nbagg는 interactive하게 조
작가능하다.

스타일 지정

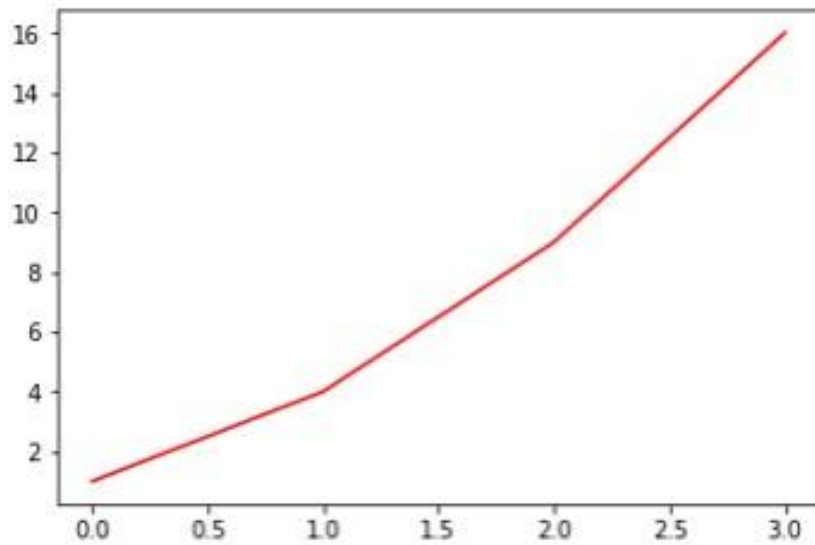
- 플롯 명령어는 다양한 style을 지원한다.
- plot 명령어에서는 **추가 문자열 인수**를 사용하여 스타일을 지원한다.
- **스타일 문자열**은 **색깔(color)**, **마커(marker)**, **선 종류(line style)**의 순서로 지정한다. 만약 이 중 일부가 생략되면 디폴트값이 적용된다.

```
plt.plot([1, 4, 9, 16], 'rs--')
plt.show()
```

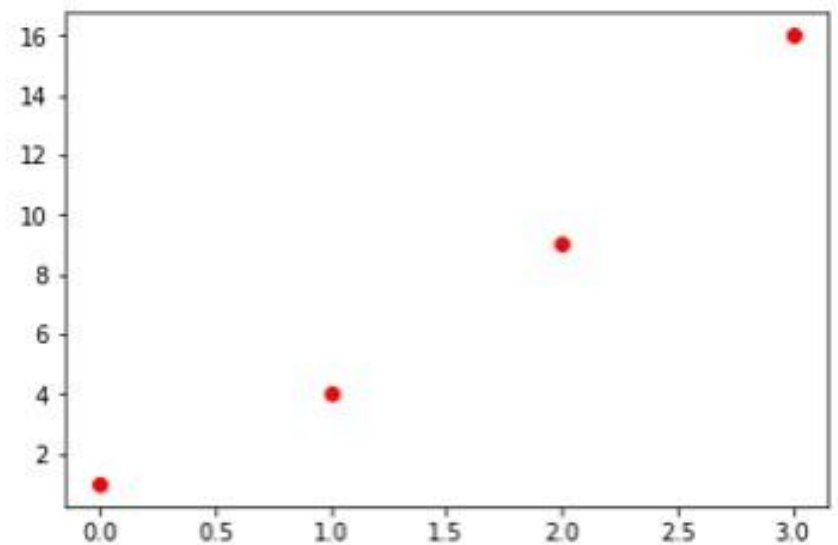


r: red
s: square marker
-- : dashed line style

```
plt.plot([1,4,9,16], "r")  
plt.show()
```



```
plt.plot([1,4,9,16], 'ro')  
plt.show()
```



색

- 색을 지정하는 방법은 색 이름 혹은 약자를 사용하거나 # 문자로 시작되는 RGB코드를 사용한다.
- 전체 색 목록은 다음 웹사이트를 참조한다.
http://matplotlib.org/examples/color/named_colors.html
- 자주 사용되는 색깔은 한글자 약자를 사용할 수 있다.

| 문자열 | 약자 |
|---------|----|
| blue | b |
| green | g |
| red | r |
| cyan | c |
| magenta | m |
| yellow | y |
| black | k |
| white | w |



named_colors.py

| | | | | | | | |
|---|----------------------|---|------------------|---|----------------|---|-----------------|
|  | black |  | k |  | dimgray |  | dimgrey |
|  | gray |  | grey |  | darkgray |  | darkgrey |
|  | silver |  | lightgray |  | lightgrey |  | gainsboro |
|  | whitesmoke |  | w |  | white |  | snow |
|  | rosybrown |  | lightcoral |  | indianred |  | brown |
|  | firebrick |  | maroon |  | darkred |  | r |
|  | red |  | mistyrose |  | salmon |  | tomato |
|  | darksalmon |  | coral |  | orangered |  | lightsalmon |
|  | sienna |  | seashell |  | chocolate |  | saddlebrown |
|  | sandybrown |  | peachpuff |  | peru |  | linen |
|  | bisque |  | darkorange |  | burlywood |  | antiquewhite |
|  | tan |  | navajowhite |  | blanchedalmond |  | papayawhip |
|  | moccasin |  | orange |  | wheat |  | oldlace |
|  | floralwhite |  | darkgoldenrod |  | goldenrod |  | cornsilk |
|  | gold |  | lemonchiffon |  | khaki |  | palegoldenrod |
|  | darkkhaki |  | ivory |  | beige |  | lightyellow |
|  | lightgoldenrodyellow |  | olive |  | y |  | yellow |
|  | olivedrab |  | yellowgreen |  | darkolivegreen |  | greenyellow |
|  | chartreuse |  | lawngreen |  | honeydew |  | darkseagreen |
|  | palegreen |  | lightgreen |  | forestgreen |  | limegreen |
|  | darkgreen |  | g |  | green |  | lime |
|  | seagreen |  | mediumseagreen |  | springgreen |  | mintcream |
|  | mediumspringgreen |  | mediumaquamarine |  | aquamarine |  | turquoise |
|  | lightseagreen |  | mediumturquoise |  | azure |  | lightcyan |
|  | paleturquoise |  | darkslategray |  | darkslategray |  | teal |
|  | darkcyan |  | c |  | aqua |  | cyan |
|  | darkturquoise |  | cadetblue |  | powderblue |  | lightblue |
|  | deepskyblue |  | skyblue |  | lightskyblue |  | steelblue |
|  | aliceblue |  | dodgerblue |  | lightslategray |  | lightslategray |
|  | slategray |  | slategrey |  | lightsteelblue |  | cornflowerblue |
|  | royalblue |  | ghostwhite |  | lavender |  | midnightblue |
|  | navy |  | darkblue |  | mediumblue |  | b |
|  | blue |  | slateblue |  | darkslateblue |  | mediumslateblue |
|  | mediumpurple |  | rebeccapurple |  | blueviolet |  | indigo |
|  | darkorchid |  | darkviolet |  | mediumorchid |  | thistle |
|  | plum |  | violet |  | purple |  | darkmagenta |
|  | m |  | fuchsia |  | magenta |  | orchid |
|  | mediumvioletred |  | deeppink |  | hotpink |  | lavenderblush |
|  | palevioletred |  | crimson |  | pink |  | lightpink 15 |

마커

- 데이터 위치를 나타내는 기호를 마커(marker)라고 한다.
- 마커의 종류는 다음과 같다.

| 마커 문자열 | 의미 |
|--------|-----------------------|
| . | point marker |
| , | pixel marker |
| o | circle marker |
| v | triangle_down marker |
| ^ | triangle_up marker |
| < | triangle_left marker |
| > | triangle right marker |
| 1 | tri_down marker |
| 2 | tri_up marker |
| 3 | tri_left marker |
| 4 | tri_right marker |
| s | square marker |
| p | pentagon marker |
| * | star marker |
| h | hexagon1 marker |
| H | hexagon2 marker |
| + | plus marker |
| x | x marker |
| D | diamond marker |
| d | thin_diamond marke |

선 스타일

- 선 스타일에는 **실선(solid)**, **대시선(dashed)**, **점선(dotted)**, **대시-점선(dash-dot)** 이 있다.
- 지정 문자열은 다음과 같다.

| 선 스타일 문자열 | 의미 |
|-----------|---------------------|
| - | solid line style |
| -- | dashed line style |
| -. | dash-dot line style |
| : | dotted line style |

기타 스타일

- 라인 플롯에서는 인수 이름을 사용해서 여러 가지 스타일을 지정할 수 있다.
- 사용할 수 있는 스타일 인수의 목록은 matplotlib.lines.Line2D 클래스에 대한 다음 웹사이트를 참조한다.

http://matplotlib.org/api/lines_api.html#matplotlib.lines.Line2D

| 스타일 문자열 | 약자 | 의미 |
|--------------------------|------------|----------|
| color | c | 선 색깔 |
| linewidth | lw | 선 굵기 |
| linestyle | ls | 선 스타일 |
| marker | | 마커 종류 |
| markersize | ms | 마커 크기 |
| marker edge color | mec | 마커 선 색깔 |
| marker edge width | mew | 마커 선 굵기 |
| marker face color | mfc | 마커 내부 색깔 |

실습 1

- 스타일 인수를 사용해서 아래와 같이 그리시오.

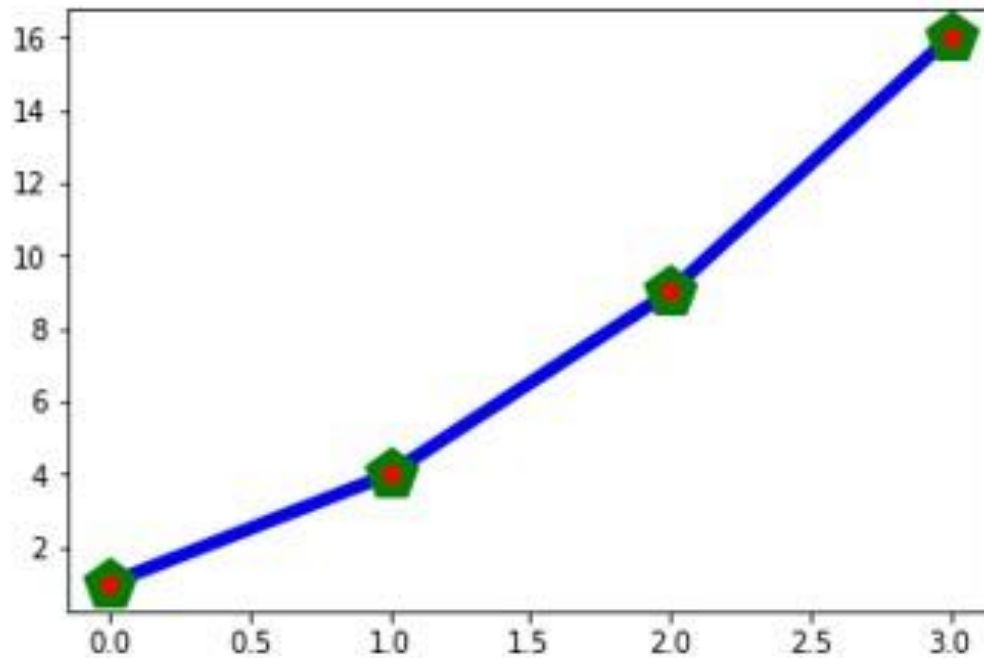
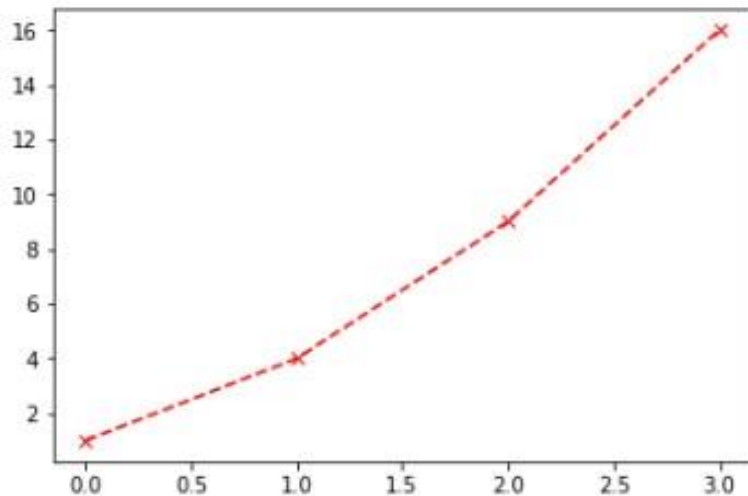


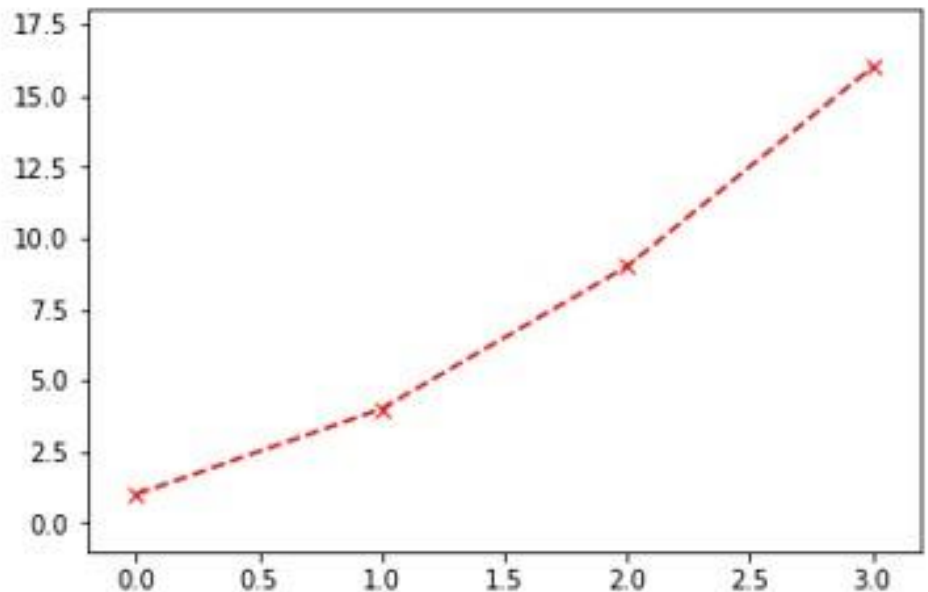
그림 범위 지정

- 플롯 그림을 보면 몇몇 점들은 그림의 범위 경계선에 있어서 잘 보이지 않는 경우가 있을 수 있다.
- 그림의 범위를 수동으로 지정하려면 **xlim** 명령과 **ylim** 명령을 사용한다.
- 이 명령들은 그림의 범위가 되는 x축, y축의 **최소값과 최대값을 지정한다**.

```
plt.plot([1,4,9,16], 'rx--')
plt.show()
```



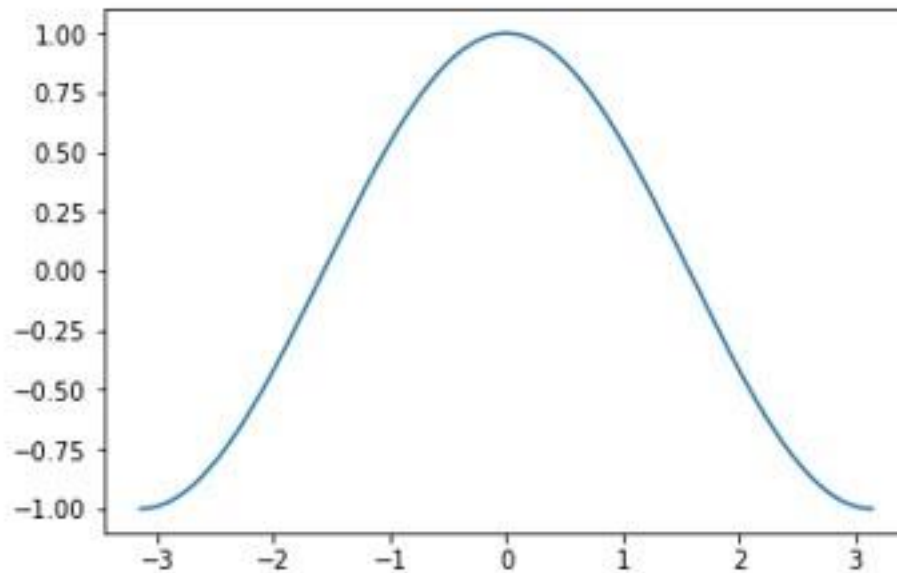
```
plt.plot([1,4,9,16], 'rx--')
plt.xlim(-0.2, 3.2)
plt.ylim(-1, 18)
plt.show()
```



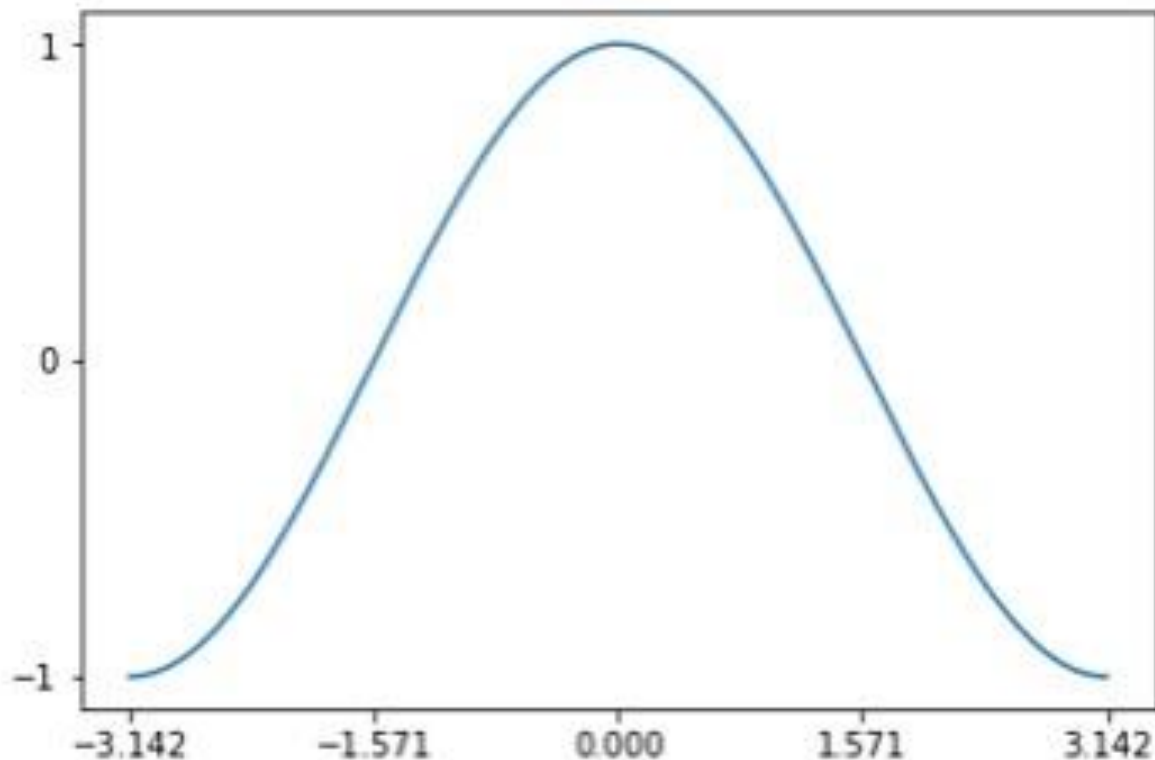
틱 설정

- 플롯이나 차트에서 축상의 위치 표시 지점을 **tick**이라고 하고 이 틱에 쓰인 숫자 혹은 글자를 틱 라벨(**tick label**)이라고 한다.
- **xticks** 명령, **yticks** 명령을 사용하여 수동설정 가능하다.
- 아래 plot에서 x축은 $-\pi$, $-\pi/2$, 0 , $\pi/2$, π , y축은 -1 , 0 , 1 로 표시하려면...

```
X = np.linspace(-np.pi, np.pi, 256)
C = np.cos(X)
plt.plot(X, C)
plt.show()
```

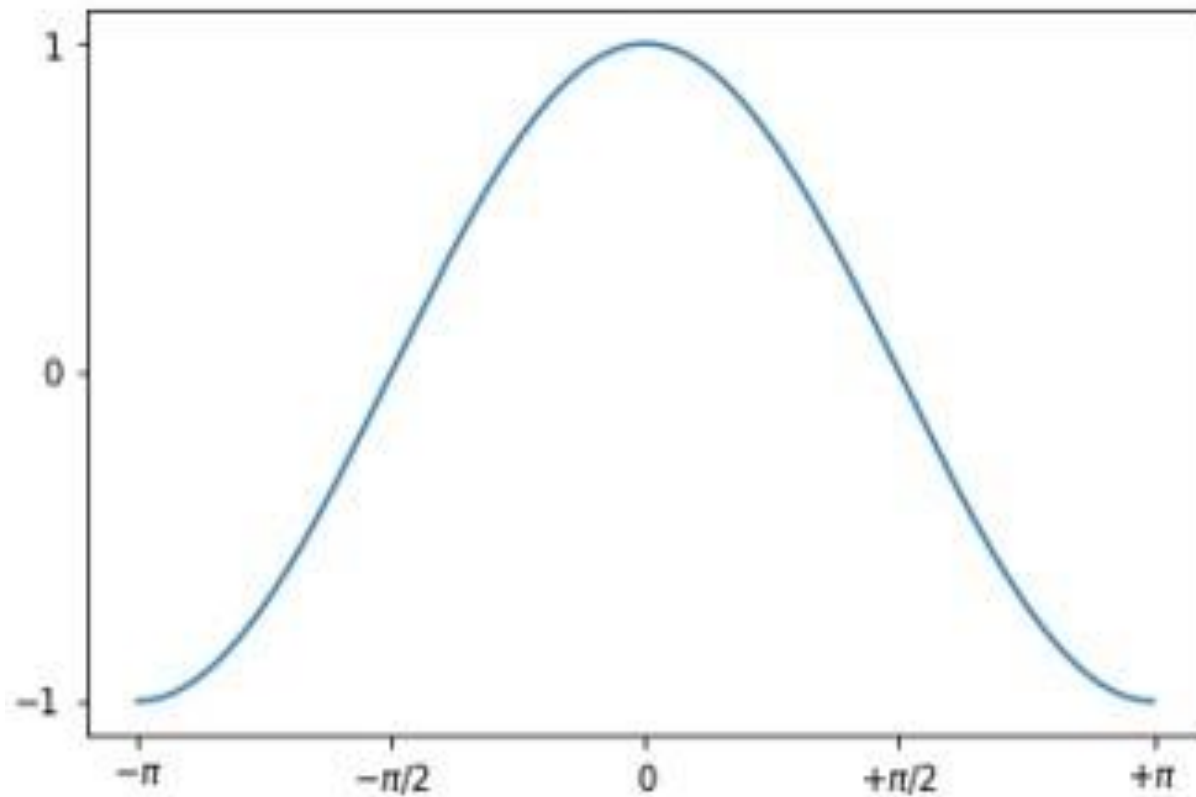


```
X = np.linspace(-np.pi, np.pi, 256)
C = np.cos(X)
plt.plot(X, C)
plt.xticks([-np.pi, -np.pi/2, 0, np.pi/2, np.pi])
plt.yticks([-1, 0, +1])
plt.show()
```



실습 2

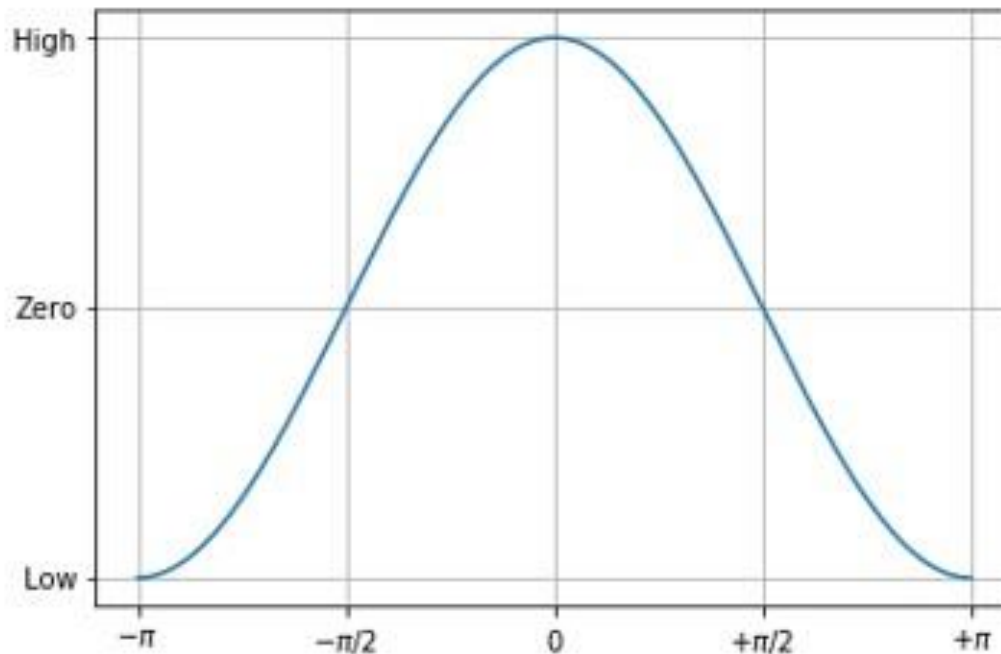
- 아래와 같은 cosine graph를 그리시오.
- 틱 라벨 문자열에서 **\$\$** 사이에 LaTeX 수학 문자식을 넣어 해결하시오.



그리드 설정

- 그리드를 사용하지 않으려면 **grid(False)** 명령을 사용한다.
- 다시 그리드를 사용하려면 **grid(True)**를 사용한다.

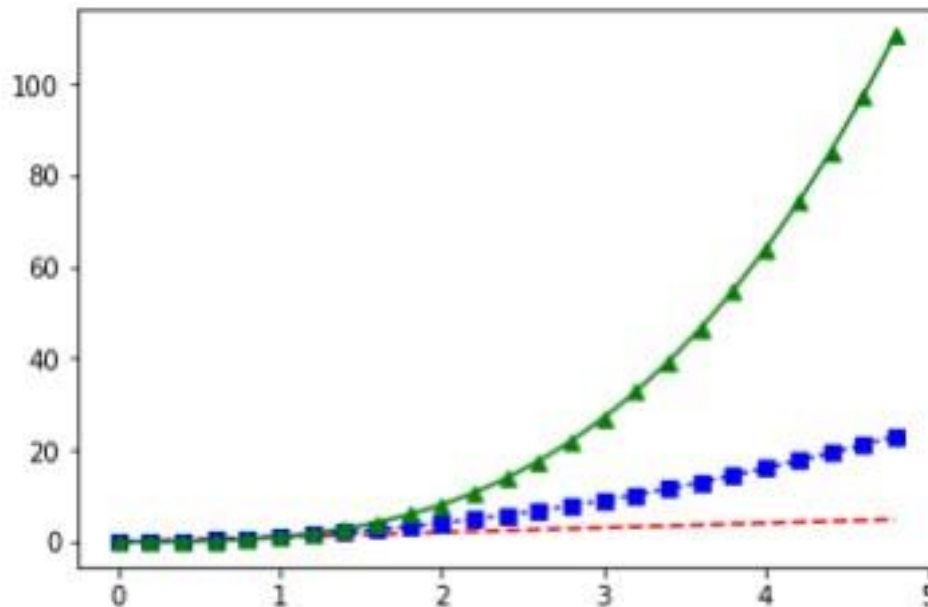
```
plt.grid(True)  
plt.show()
```



여러 개의 선을 그리기

- 라인 플롯에서 여러 개의 선을 그리기 위해서는 x 데이터, y 데이터, 스타일 문자열을 반복하여 인수로 넘긴다.
- 이 경우에는 하나의 선을 그릴 때 처럼 x 데이터나 **스타일 문자열을 생략할 수 없다.**

```
t = np.arange(0., 5., 0.2)
plt.plot(t, t, 'r--', t, t**2, 'bs:', t, t**3, 'g^-')
plt.show()
```

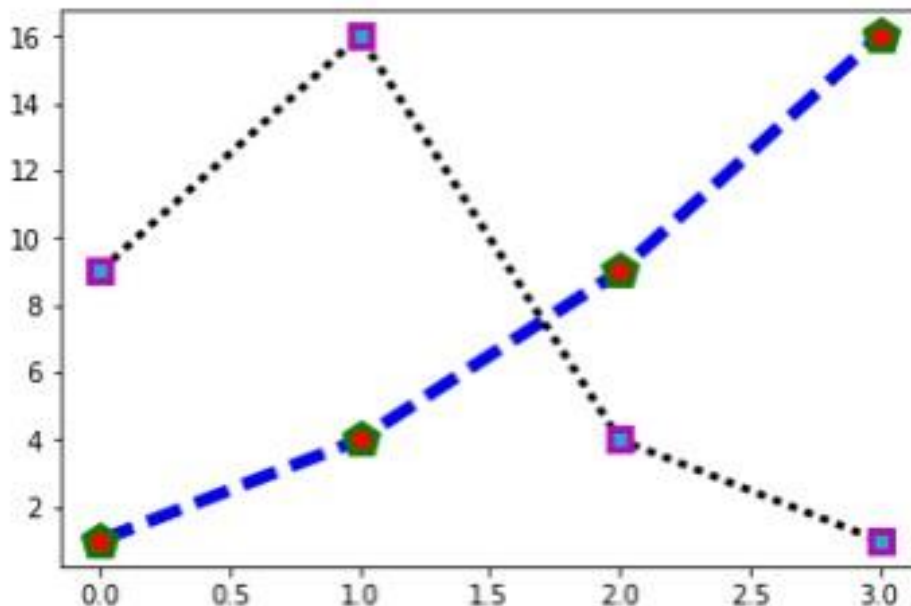


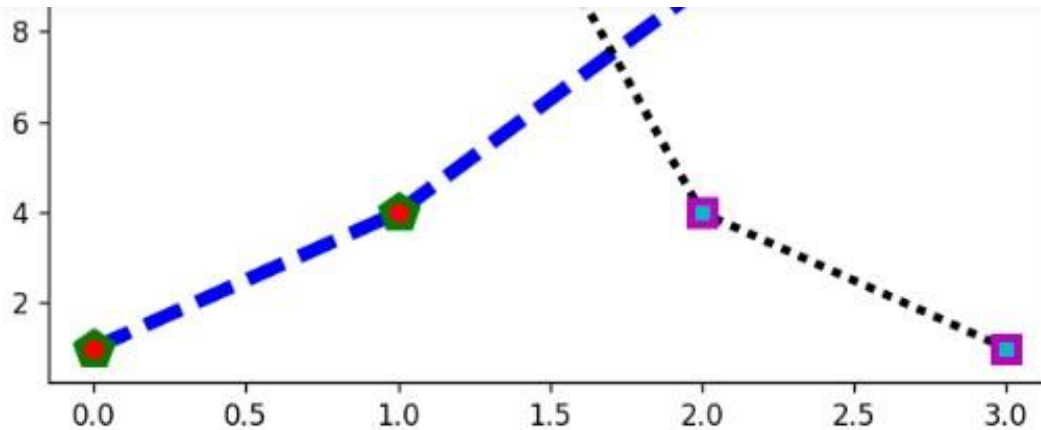
$y = x$
 $y = x^{**2}$
 $y = x^{**3}$
 에 대한 함수의
 그래프를 표현

Plot 겹쳐 그리기 : hold(True) 명령

- 하나의 plot 명령이 아니라 복수의 plot 명령을 하나의 그림에 겹쳐서 그릴 수도 있다. 기존의 그림 위에 겹쳐 그리도록 하는 명령은 **hold(True)** 이다.
- 겹치기를 종료하는 것은 **hold(False)** 이다. (1.5.1 버전 이전에서 필요)

```
plt.plot([1,4,9,16], c="b", lw=5, ls="--", marker="p", ms=12, mec="g", mew=3, mfc="r")
plt.hold(True)
plt.plot([9,16, 4, 1], c="k", lw=3, ls=":", marker="s", ms=8, mec="m", mew=3, mfc="c")
plt.hold(False)
plt.show()
```





C:\ProgramData\Anaconda3\lib\site-packages\ipykernel__main__.py:2: MatplotlibDeprecationWarning: pyp lot.hold is deprecated.

Future behavior will be consistent with the long-time default:
plot commands add elements without first clearing the
Axes and/or Figure.

from ipykernel import kernelapp as app

C:\ProgramData\Anaconda3\lib\site-packages\matplotlib__init__.py:917: UserWarning: axes.hold is depr ecated. Please remove it from your matplotlibrc and/or style files.

warnings.warn(self.msg_depr_set % key)

C:\ProgramData\Anaconda3\lib\site-packages\matplotlib\rcsetup.py:152: UserWarning: axes.hold is depre cated, will be removed in 3.0

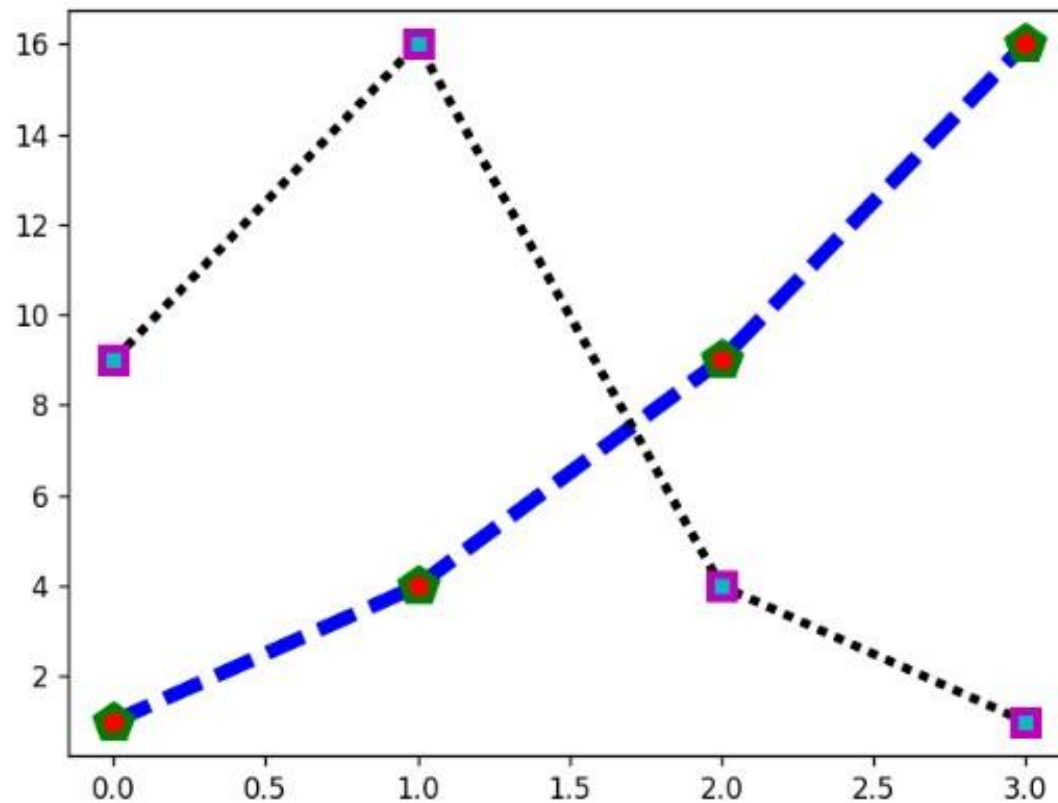
warnings.warn("axes.hold is deprecated, will be removed in 3.0")

[<matplotlib.lines.Line2D at 0x287ed98c6a0>]

mpl.__version__

'2.0.0'

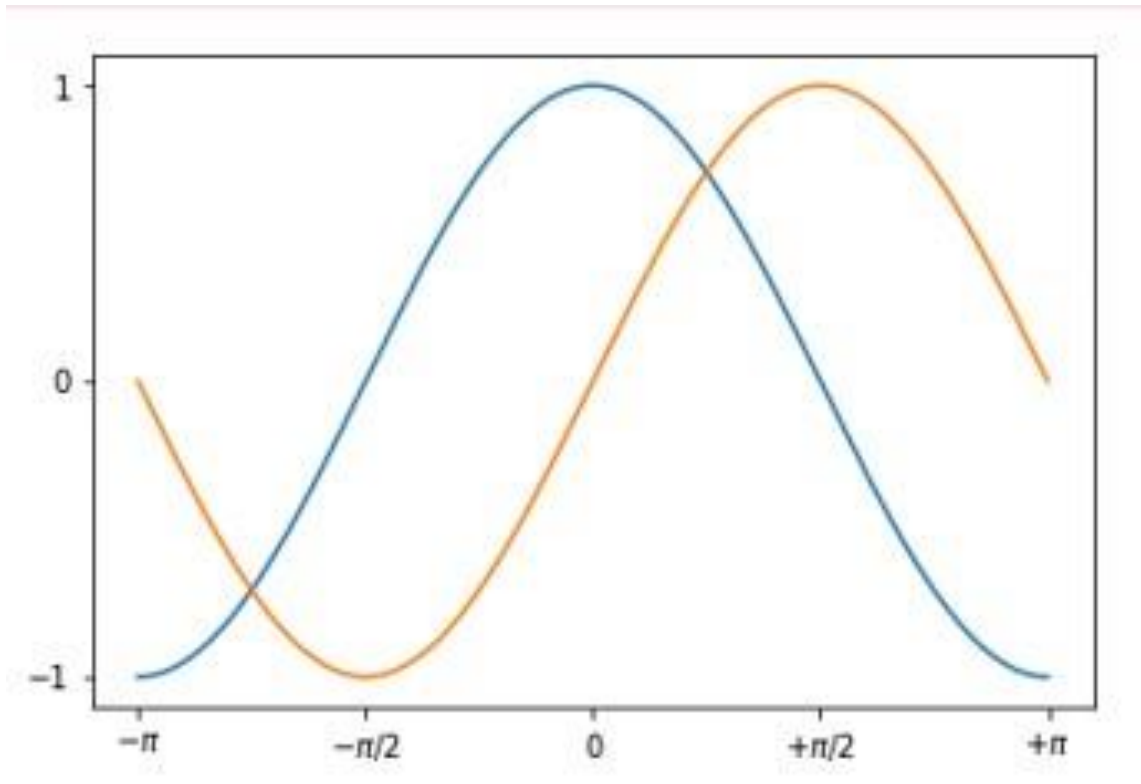
```
plt.plot([1,4,9,16], c='b', lw=5, ls='--', marker='p', ms=12, mec='g', mew=3, mfc='r')
plt.plot([9,16,4,1], c='k', lw=3, ls=':', marker='s', ms=8, mec='m', mew=3, mfc='c')
```



[<matplotlib.lines.Line2D at 0x287ee76f240>]

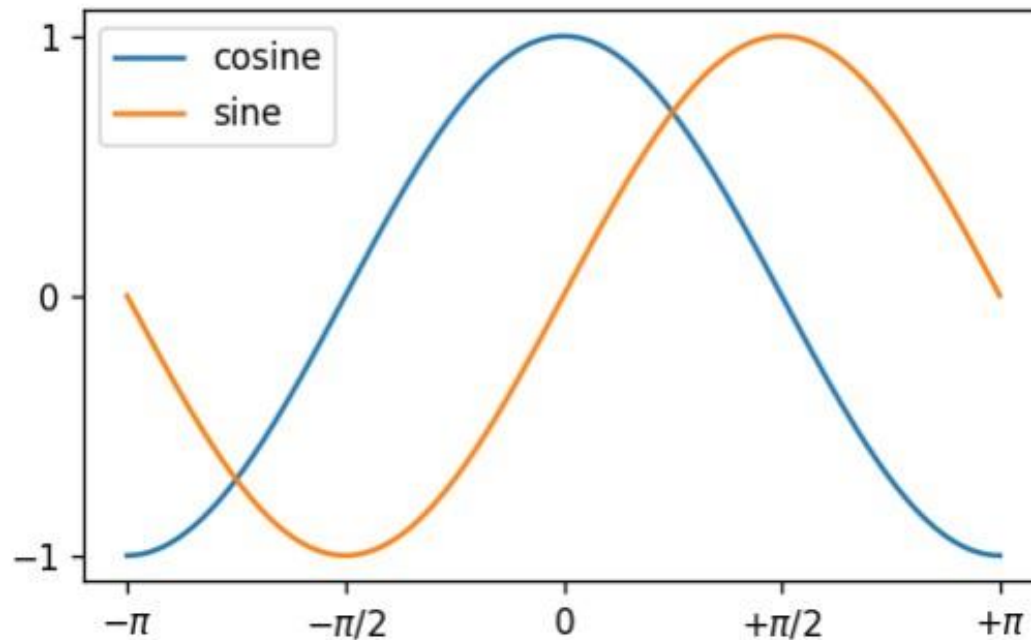
실습 3

- Sine함수와 cosine함수를 아래와 같이 겹쳐 그리시오.



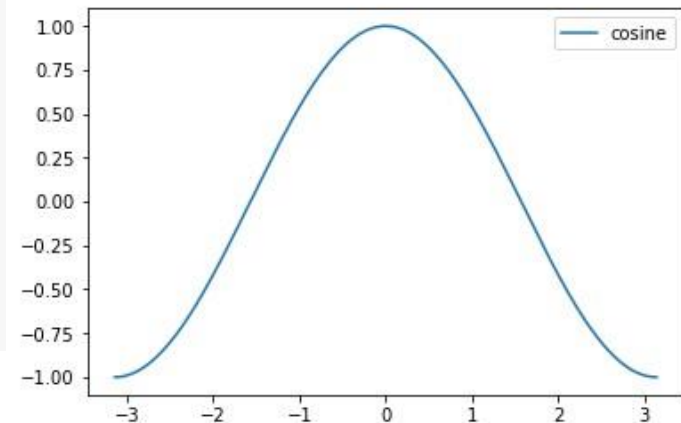
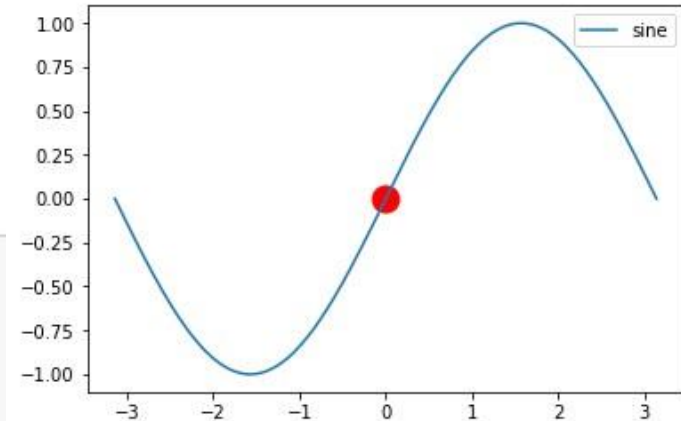
```
X = np.linspace(-np.pi, np.pi, 256)
C, S = np.cos(X), np.sin(X)
plt.plot(X, C, label="cosine")
plt.hold(True)
plt.plot(X, S, label="sine")
#plt.legend(loc=0)
plt.xticks([-np.pi, -np.pi/2, 0, np.pi/2, np.pi],\
[r'$-\pi$', r'$-\pi/2$', r'$0$', r'$+\pi/2$', r'$+\pi$'])
plt.yticks([-1, 0, 1])
plt.show()
```

```
f1=plt.figure(figsize=(5,3))
X=np.linspace(-np.pi, np.pi, 256)
C,S=np.cos(X), np.sin(X)
plt.plot(X,C, label="cosine")
plt.plot(X,S, label="sine")
plt.legend()
plt.xticks([-np.pi, -np.pi/2, 0, np.pi/2, np.pi],\
           [r'$-\pi$', r'$-\pi/2$', r'$0$', r'$+\pi/2$', r'$+\pi$'] )
plt.yticks([-1, 0, 1])
```



- Default가
hold(True)이고, 더
이상 지원되지 않
으므로,
hold(False)를 구현
하려면...

```
: import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
X=np.linspace(-np.pi,np.pi,256)
S=np.sin(X)
C=np.cos(X)
plt.plot(0,0,c='red',lw=5,marker='o',ms=15)
plt.plot(X,S,label='sine')
plt.legend(loc=0)
fig=plt.figure()
ax1=fig.add_subplot(1,1,1)
ax1.plot(X,C,label='cosine')
ax1.legend(loc=0)
plt.show()
```



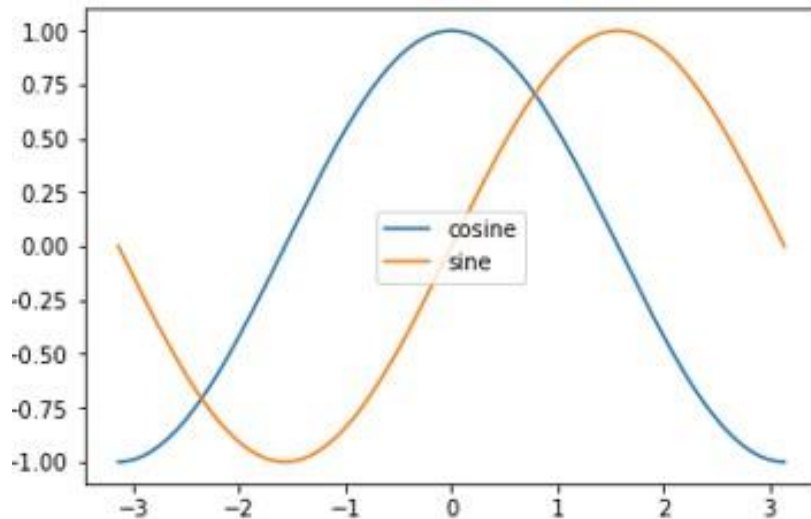
범례

- 범례의 위치는 자동으로 정해지지만 수동으로 설정하고 싶으면 **loc** 인수를 사용한다.
- 인수에는 문자열 혹은 숫자가 들어가며 가능한 코드는 다음과 같다.

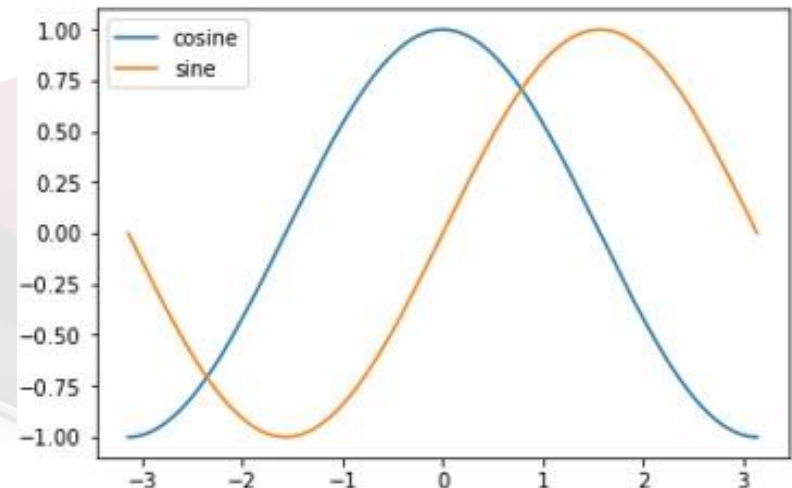
| loc 문자열 | 숫자 |
|--------------|----|
| best | 0 |
| upper right | 1 |
| upper left | 2 |
| lower left | 3 |
| lower right | 4 |
| right | 5 |
| center left | 6 |
| center right | 7 |
| lower center | 8 |
| upper center | 9 |
| center | 10 |

Legend() 명령

```
X = np.linspace(-np.pi, np.pi, 256)
C, S = np.cos(X), np.sin(X)
plt.plot(X, C, label="cosine")
plt.hold(True)
plt.plot(X, S, label="sine")
plt.legend(loc=10)
plt.show()
```



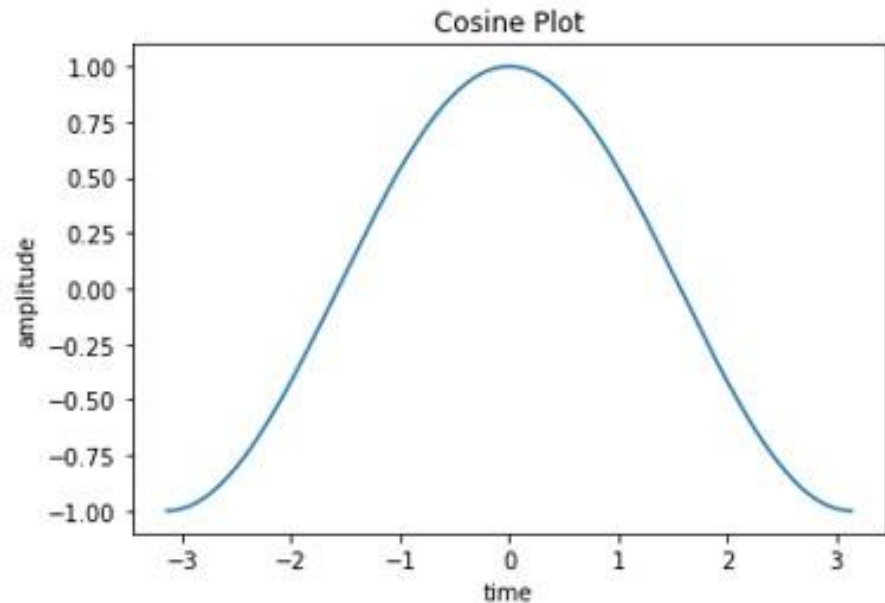
```
X = np.linspace(-np.pi, np.pi, 256)
C, S = np.cos(X), np.sin(X)
plt.plot(X, C, label="cosine")
plt.hold(True)
plt.plot(X, S, label="sine")
plt.legend(loc=0)
plt.show()
```



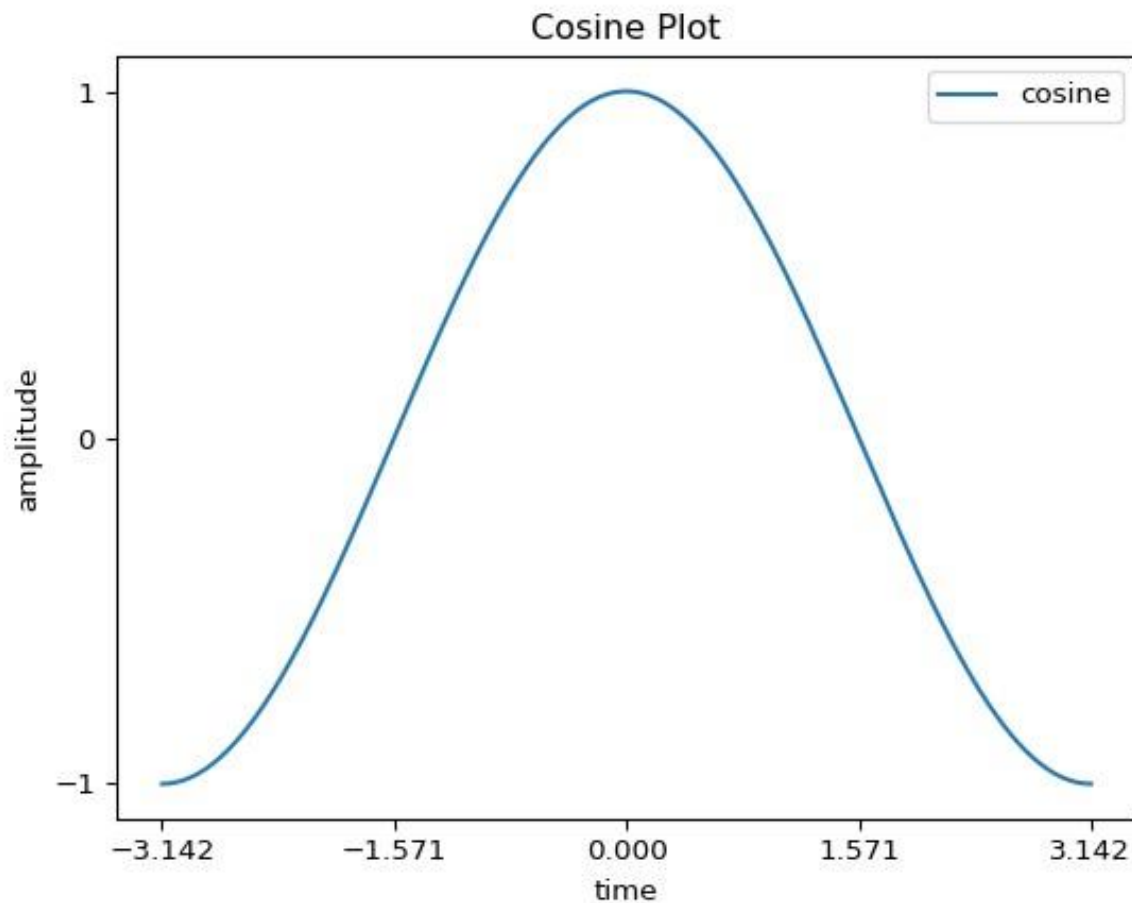
x축, y축 라벨, 타이틀

- 라벨을 붙이려면 **xlabel**, **ylabel** 명령을 사용한다.
- 플롯의 위에는 **title** 명령으로 제목을 붙일 수 있다.

```
X = np.linspace(-np.pi, np.pi, 256)
C, S = np.cos(X), np.sin(X)
plt.plot(X, C, label="cosine")
plt.xlabel("time")
plt.ylabel("amplitude")
plt.title("Cosine Plot")
plt.show()
```



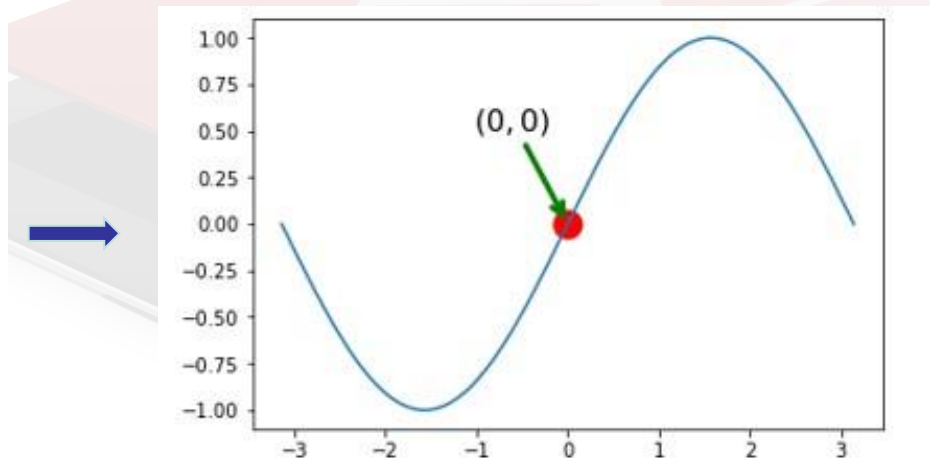
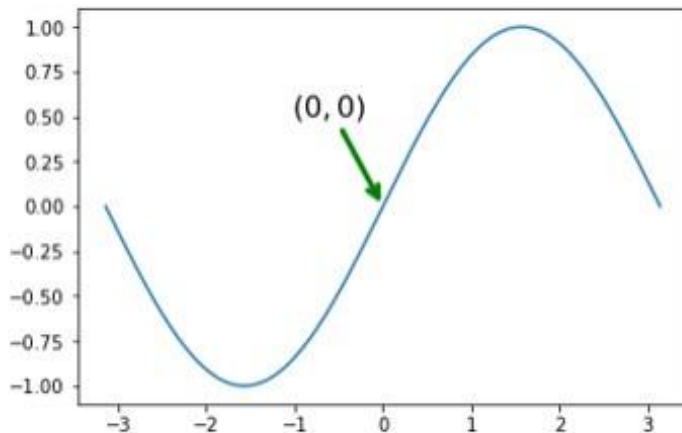
```
X = np.linspace(-np.pi, np.pi, 256)
C = np.cos(X)
plt.plot(X, C, label='cosine')
plt.xticks([-np.pi, -np.pi/2, 0, np.pi/2, np.pi])
plt.yticks([-1, 0, 1])
plt.legend(loc=0)
plt.xlabel('time')
plt.ylabel('amplitude')
plt.title('Cosine Plot')
```



부가설명

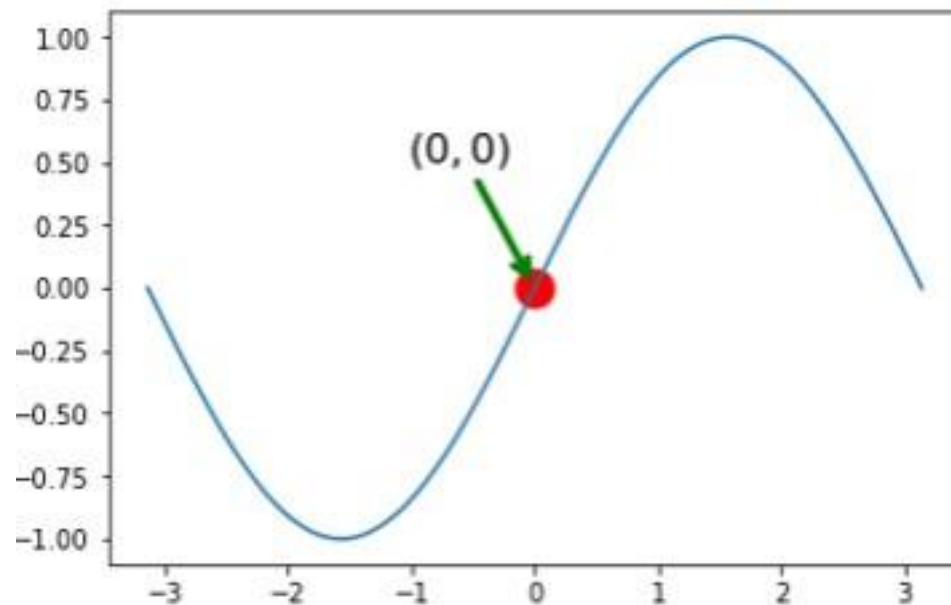
- `annotate` 명령을 사용하면 그림 내에 화살표를 포함한 부가 설명 문자열을 넣을 수 있다.

```
plt.plot(X, S, label="sine")
plt.annotate(r'$ (0,0) $', xy=(0, 0), xytext=(-50, 50), xycoords='data',
            textcoords='offset points', fontsize=16,
            arrowprops=dict(arrowstyle="->", linewidth=3, color="g"))
plt.show()
```



Annotation

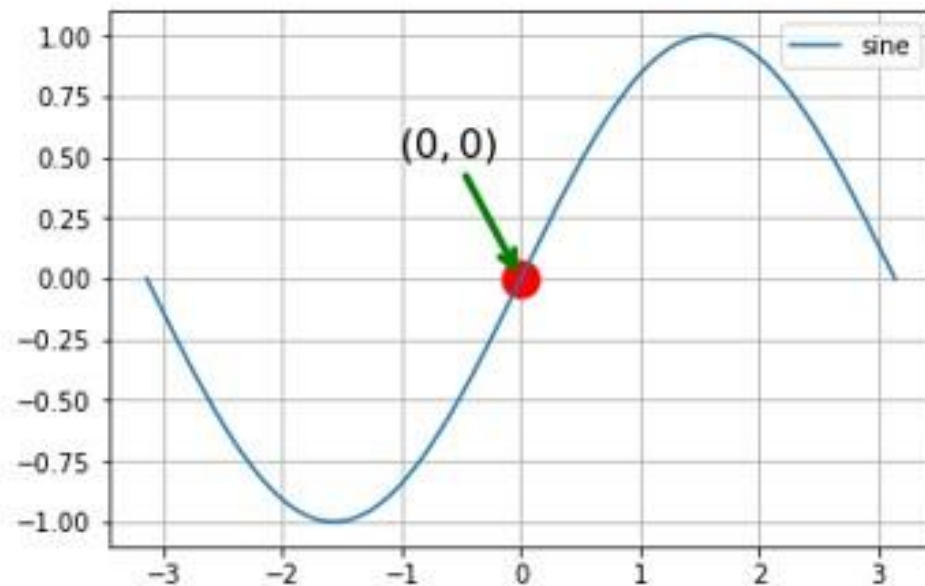
```
plt.plot(X, S, label="sine")  
plt.scatter([0], [0], color="r", linewidth=10)  
plt.annotate(r'$ (0,0) $', xy=(0, 0), xycoords='data', xytext=(-50, 50),  
            textcoords='offset points', fontsize=16,  
            arrowprops=dict(arrowstyle="->", linewidth=3, color="g"))  
plt.show()
```



```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

X=np.linspace(-np.pi,np.pi,256)
S=np.sin(X)

plt.plot(0,0,c='red',lw=5,marker='o',ms=15)
plt.plot(X,S,label='sine')
plt.legend(loc=0)
plt.grid(True)
plt.annotate(r'$(0,0)$', xy=(0,0), xytext=(-50,50),xycoords='data',
             textcoords='offset points',fontSize=16,\
             arrowprops=dict(arrowstyle='->',linewidth=3,color='g'))
plt.show()
```

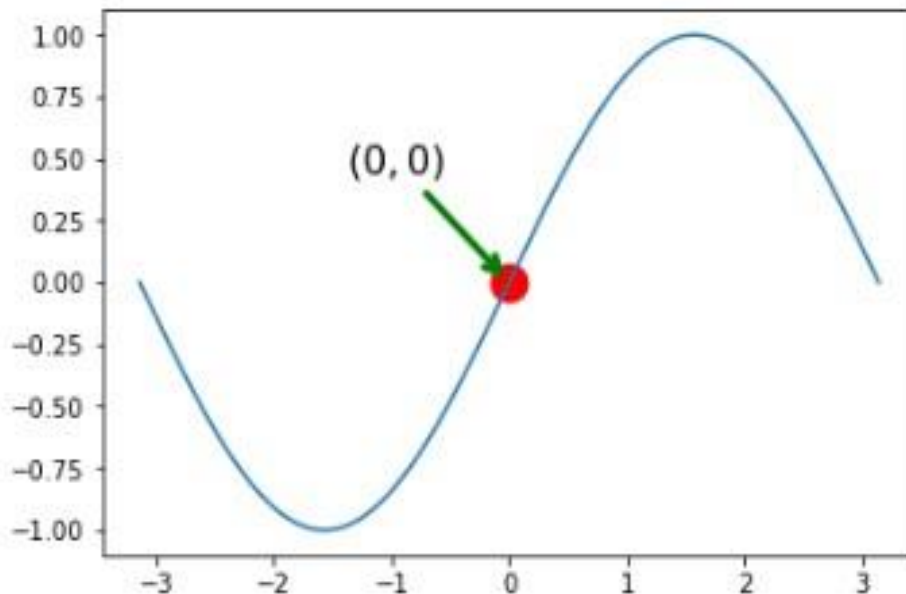


a variety of other coordinate systems

- you can specify the coordinate system of xy and xytext with one of the following strings for **xycoords** and **textcoords**
- default : 'data'

| argument | coordinate system |
|--------------------------|--|
| 'figure points' | points from the lower left corner of the figure |
| 'figure pixels' | pixels from the lower left corner of the figure |
| 'figure fraction' | 0,0 is lower left of figure and 1,1 is upper right |
| 'axes points' | points from lower left corner of axes |
| 'axes pixels' | pixels from lower left corner of axes |
| 'axes fraction' | 0,0 is lower left of axes and 1,1 is upper right |
| 'data' | use the axes data coordinate system |


```
X = np.linspace(-np.pi, np.pi, 256)
C, S = np.cos(X), np.sin(X)
plt.plot(X, S, label="sine")
plt.scatter([0], [0], color="r", linewidth=10)
plt.annotate(r'$\textcolor{red}{(0,0)}$', xy=(0, 0), xycoords='data', xytext=(0.3, 0.7),
            textcoords='axes fraction', fontsize=16,
            arrowprops=dict(arrowstyle="->", linewidth=3, color="g"))
plt.show()
```



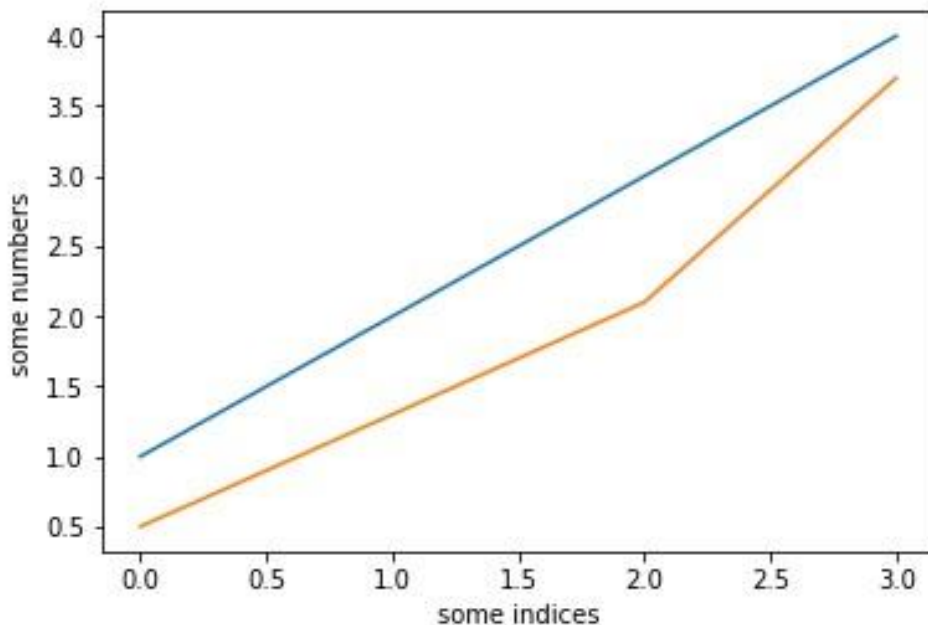
xy는 'data' 좌표계를 사용했고,
xytext는 'axes fraction'좌표계
를 사용

plot 이해하기

plot 함수를 실행하면 하나의 list가 생기고 **Line2D object**이 생기며, **plot** 함수를 하나 더 실행해서 기존 list에 원소로 추가 가능

```
import matplotlib.pyplot as plt
a = plt.plot([1,2,3,4])
b = plt.ylabel('some numbers')
c = plt.xlabel('some indices')
a +=(plt.plot([0.5, 1.3, 2.1, 3.7]))
print(a)
print(type(a[0]))
print(b)
print(c)
plt.show()
```

```
[<matplotlib.lines.Line2D object at 0x000001E69BD1C240>,
<matplotlib.lines.Line2D object at 0x000001E69BBB7E80>]
<class 'matplotlib.lines.Line2D'>
Text(0,0.5,'some numbers')
Text(0.5,0,'some indices')
```

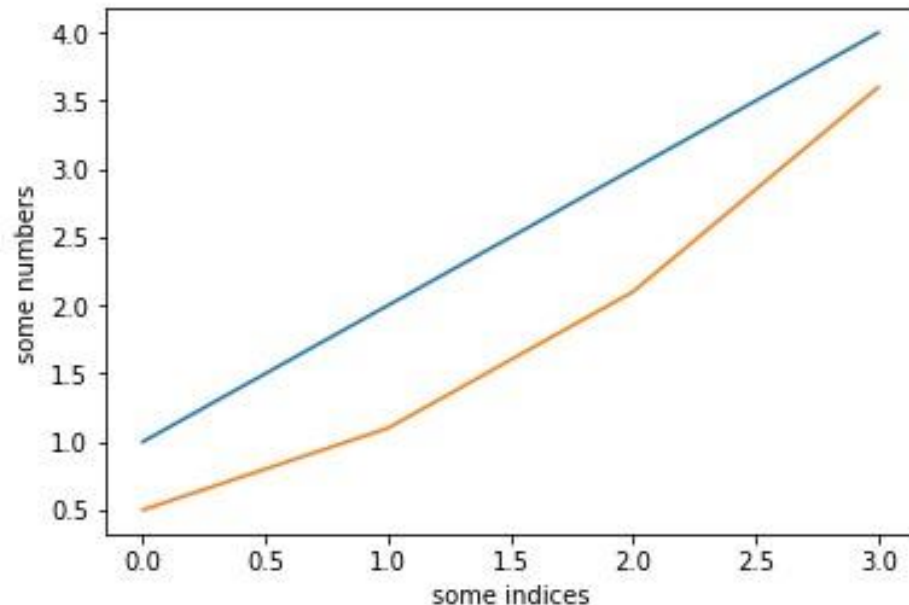


plot 이해하기

2개의 plot 함수
를 실행해서 출력
해도 앞장의 경우
와 동일하게 출력
됨

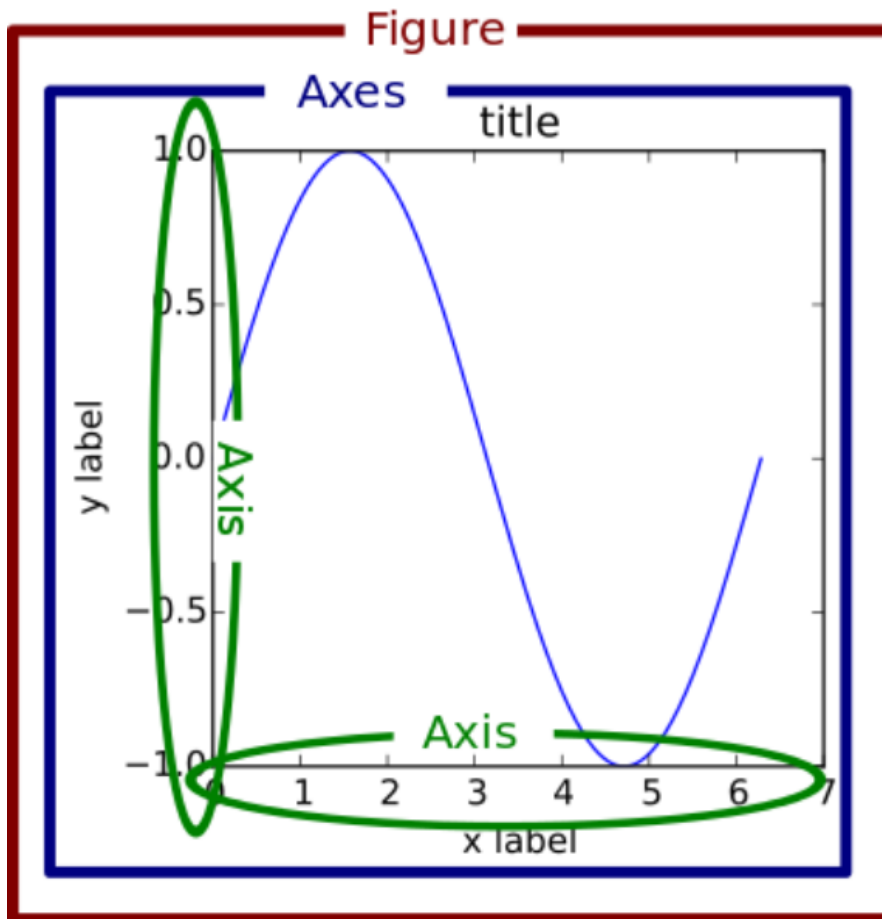
```
import matplotlib.pyplot as plt
a = plt.plot([1,2,3,4])
b = plt.ylabel('some numbers')
c = plt.xlabel('some indices')
d = plt.plot([0.5, 1.1, 2.1, 3.6])
print(a)
print(type(a[0]))
print(b)
print(c)
print(d)
plt.show()
```

```
[<matplotlib.lines.Line2D object at 0x000001E69C335C50>]
<class 'matplotlib.lines.Line2D'>
Text(0,0.5,'some numbers')
Text(0.5,0,'some indices')
[<matplotlib.lines.Line2D object at 0x000001E69BFC40F0>]
```



그림의 구조

- matplotlib가 그리는 그림은 Figure, Axes, Axis 등으로 이어지는 구조를 가진다.

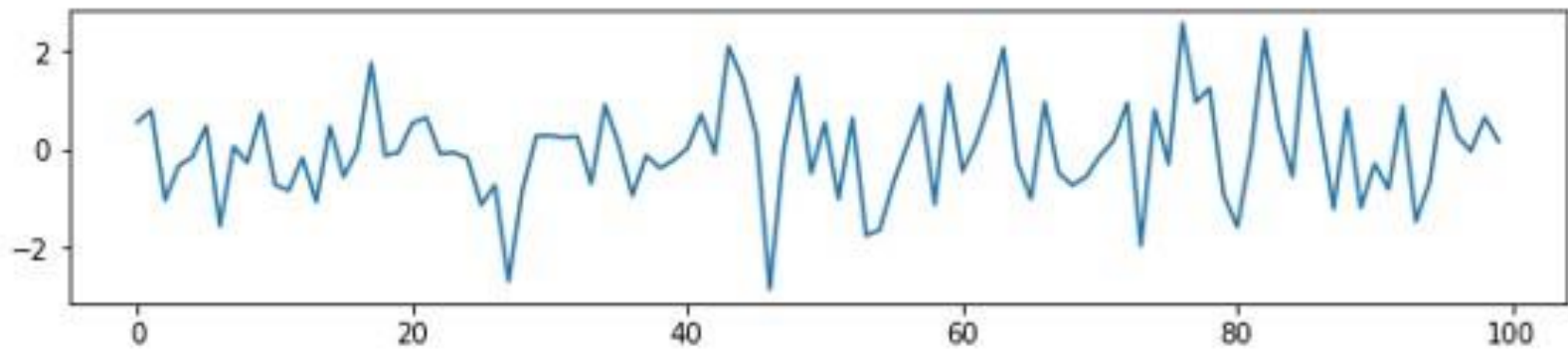


Figure

- 모든 그림은 matplotlib.figure.**Figure** 클래스 객체에 포함되어 있다.
- 내부 플롯(inline plot)이 아닌 경우에는 하나의 Figure는 하나의 id 숫자와 윈도우(Window)를 가진다.
- https://matplotlib.org/stable/api/figure_api.html
- **figure** 명령을 사용하여 그 반환값으로 Figure 객체를 얻을 수 있으며, 일반적인 **plot 명령을 실행하면 자동으로 Figure를 생성해**준다.
- **figure 명령을 명시적으로 사용하는 경우**
 - 여러 개의 윈도우를 동시에 띄워야 하거나(line plot이 아닌 경우)
 - Jupyter 노트북 등에서(line plot의 경우) **그림의 크기를 설정하고** 싶을 때이다. 그림의 크기는 **figsize** 인수로 설정한다.

```
f1 = plt.figure(figsize=(10,2))  
plt.plot(np.random.randn(100))  
plt.show()
```

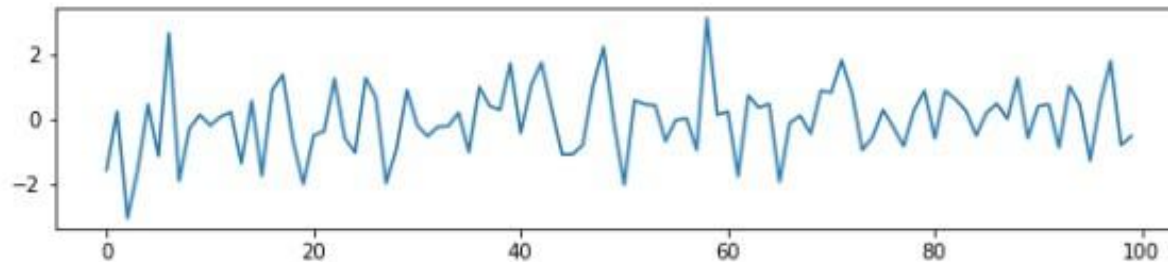
```
f1 = plt.figure(figsize=(10,2))  
plt.plot(np.random.randn(100))  
plt.show()
```



그림저장 savefig("파일이름")

```
f1 = plt.figure(figsize=(10,2))
plt.plot(np.random.randn(100))
print(f1)
plt.show()
```

Figure(720x144)



```
f1.savefig('my_figure.png') #savefig() 이용해서 다양한 형식의 그림저장가능
```

```
%ls -lh my_figure.png
```

c 드라이브의 볼륨에는 이름이 없습니다.
볼륨 일련 번호: F807-6E28

C:\Users\KyungHee 디렉터리

C:\Users\KyungHee 디렉터리

2019-11-24 오후 05:23

1개 파일

0개 디렉터리

21,223 my_figure.png

21,223 바이트

96,850,538,496 바이트 남음

```
from IPython.display import Image
Image("my_figure.png")
```

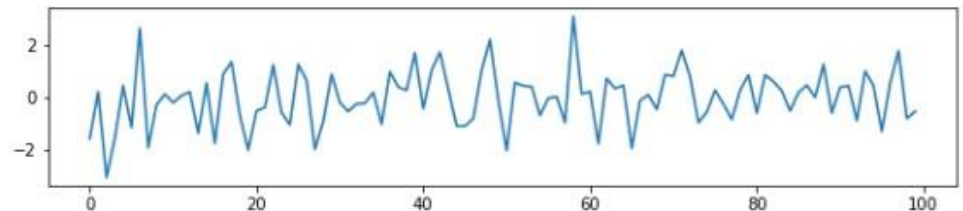


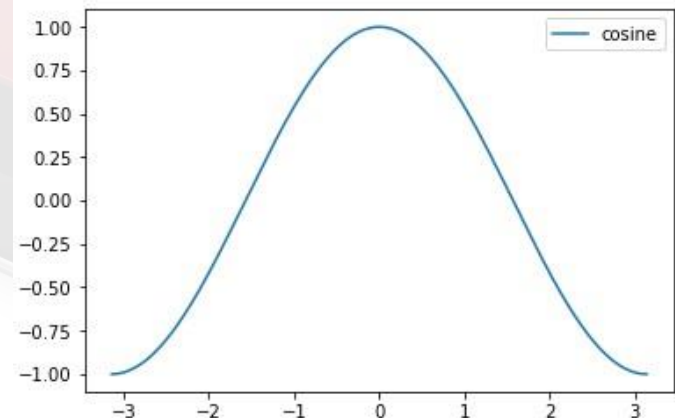
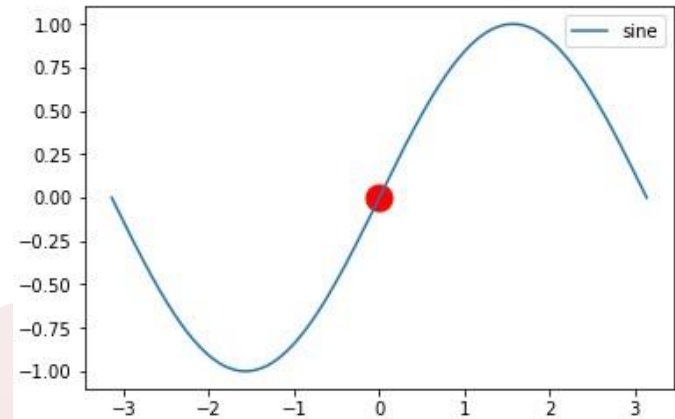
Figure 객체를 두 개 만들어, Figure 클래스 별로 별도 캔버스구성

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

X=np.linspace(-np.pi,np.pi,256)
S=np.sin(X)
C=np.cos(X)

fig1=plt.figure()
plt.plot(0,0,c='red',lw=5,marker='o',ms=15)
plt.plot(X,S,label='sine')
plt.legend(loc=0)

fig2=plt.figure()
plt.plot(X,C,label='cosine')
plt.legend(loc=0)
plt.show()
```

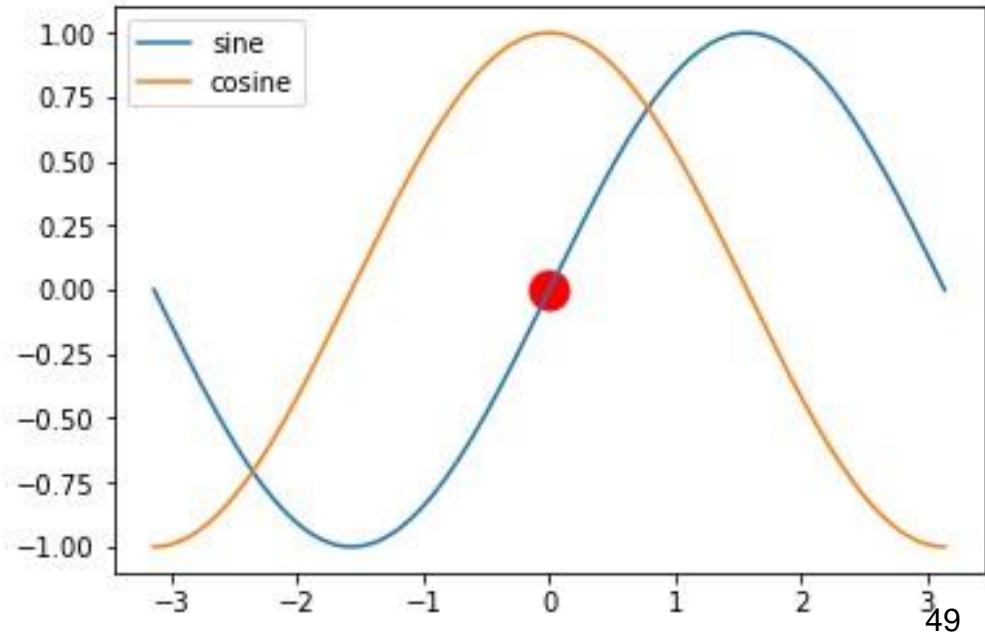


비교해보세요...

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

X=np.linspace(-np.pi,np.pi,256)
S=np.sin(X)
C=np.cos(X)
plt.plot(0,0,c='red',lw=5,marker='o',ms=15)
plt.plot(X,S,label='sine')
plt.legend(loc=0)

plt.plot(X,C,label='cosine')
plt.legend(loc=0)
plt.show()
```



gcf() returns the Current figure handle

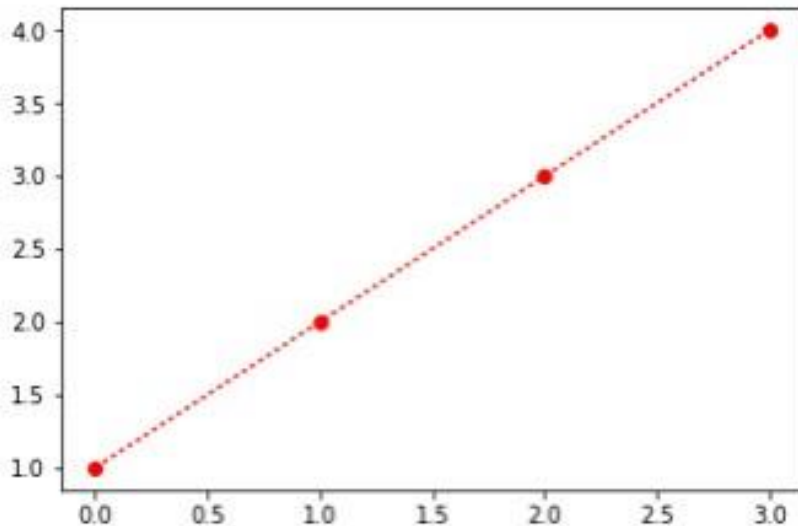
- 명시적으로 figure 명령을 사용하지 않은 경우에 Figure 객체를 얻으려면 gcf 명령을 사용한다.

```
f1 = plt.figure()
plt.plot([1,2,3,4], 'ro:')
f2 = plt.gcf()
print(f1, id(f1))
print(f2, id(f2))
plt.show()
```

Figure(432x288) 2472451216888

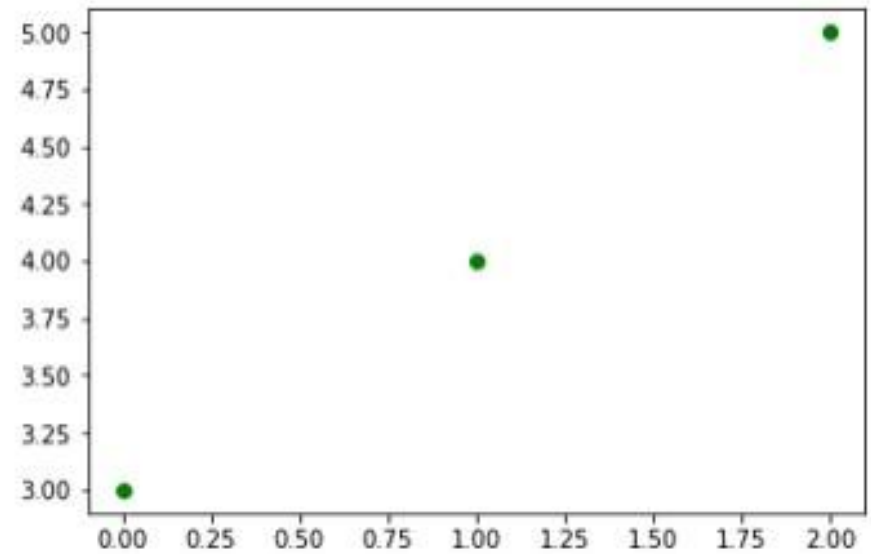
Figure(432x288) 2472451216888

<matplotlib.figure.Figure at 0x23fa9edd828>



```
plt.plot([3,4,5], 'go')
f3 = plt.gcf()
print(f3, id(f3))
plt.show()
```

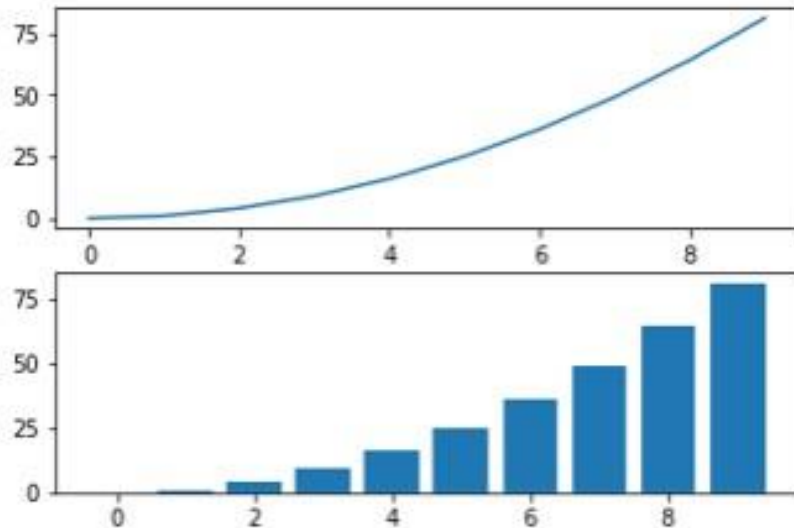
Figure(432x288) 2472463834360



Axes와 subplot

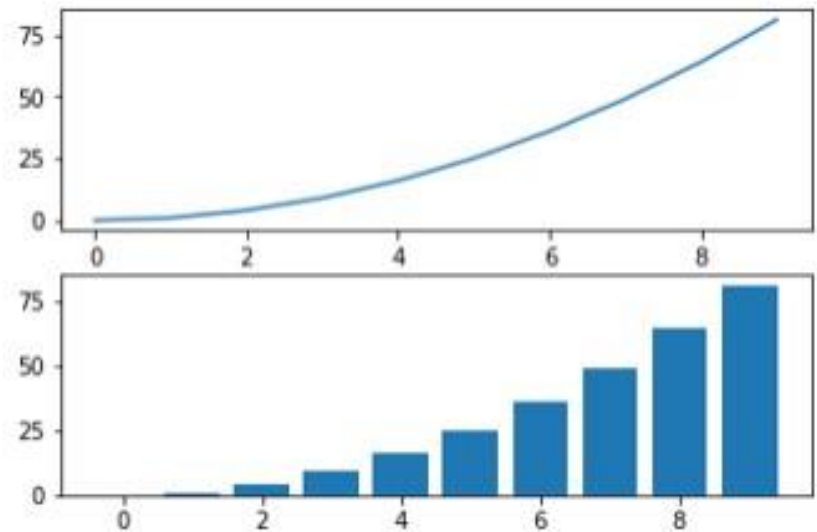
- 하나의 윈도우(Figure)안에 여러 개의 플롯을 배열 형태로 보여야 하는 경우, Figure 안에 있는 각각의 플롯은 **Axes** 라고 불리는 객체에 속한다.
- Axes 객체에 대한 자세한 설명은 다음 웹사이트를 참조한다.
- https://matplotlib.org/stable/api/axes_api.html
- Figure 객체에 **add_subplot** 명령을 사용해서 Axes 객체를 얻거나, **subplot** 명령을 바로 사용해도 자동으로 Axes를 생성해 준다.
- subplot 명령은 그리드(grid) 형태의 Axes 객체들을 생성하는데 **Figure가 행렬(matrix)이고 Axes가 행렬의 원소**라고 생각하면 된다. 예를 들어 위와 아래 두 개의 플롯이 있는 경우 행이 2 이고 열이 1인 2x1 행렬이다.
- subplot 명령은 세 개의 인수를 가지는데 **처음 두 개의 원소가 전체 그리드 행렬의 모양을 지시**하는 두 숫자이고 **세 번째 인수가 그 중 어느 것인지를 의미하는 숫자**이다.

```
fig = plt.figure()
ax1 = fig.add_subplot(2,1,1)
ax2 = fig.add_subplot(2,1,2)
x = range(0,10)
y = [v**2 for v in x]
ax1.plot(x,y)
ax2.bar(x,y)
plt.show()
```



```
x = range(0,10)
y = [v**2 for v in x]
plt.subplot(2,1,1)
plt.plot(x,y)
ax1 = plt.gca()
plt.subplot(2,1,2)
plt.bar(x,y)
ax2 = plt.gca()
print(ax1, id(ax1))
print(ax2, id(ax2))
plt.show()
```

Axes(0.125,0.536818;0.775x0.343182) 2472461187000
Axes(0.125,0.125;0.775x0.343182) 2472463252952



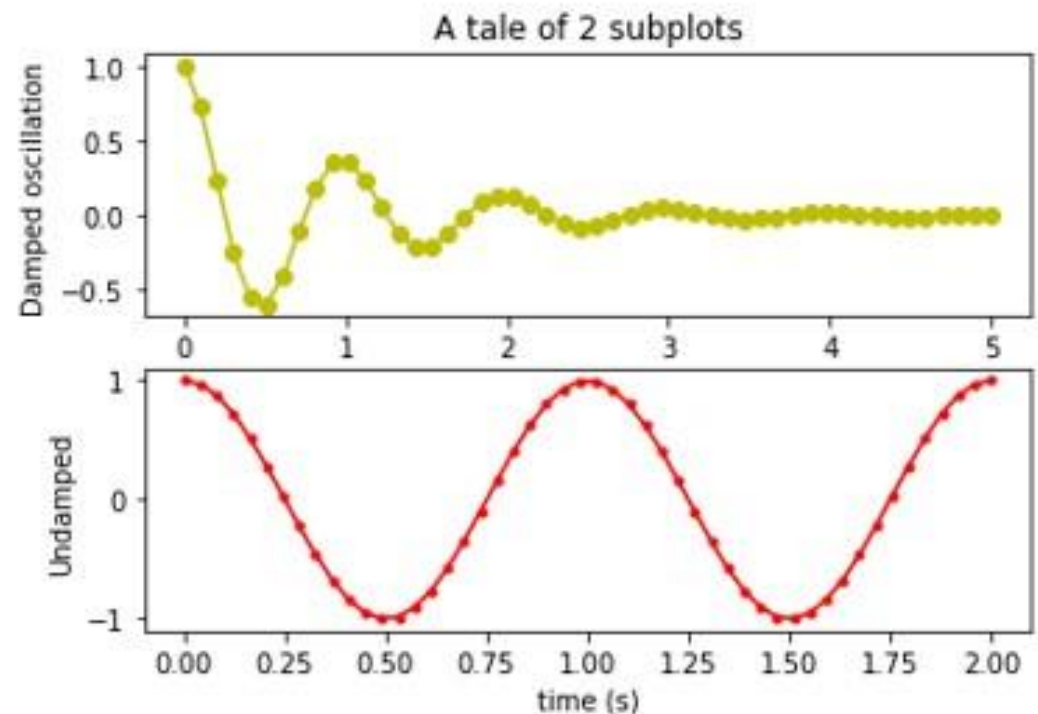
```
x1 = np.linspace(0.0, 5.0)
x2 = np.linspace(0.0, 2.0)
y1 = np.cos(2 * np.pi * x1) * np.exp(-x1)
y2 = np.cos(2 * np.pi * x2)
```

```
ax1 = plt.subplot(2, 1, 1)
plt.plot(x1, y1, 'yo-')
plt.title('A tale of 2 subplots')
plt.ylabel('Damped oscillation')
print(ax1)
```

```
ax2 = plt.subplot(2, 1, 2)
plt.plot(x2, y2, 'r.-')
plt.xlabel('time (s)')
plt.ylabel('Undamped')
print(ax2)

plt.show()
```

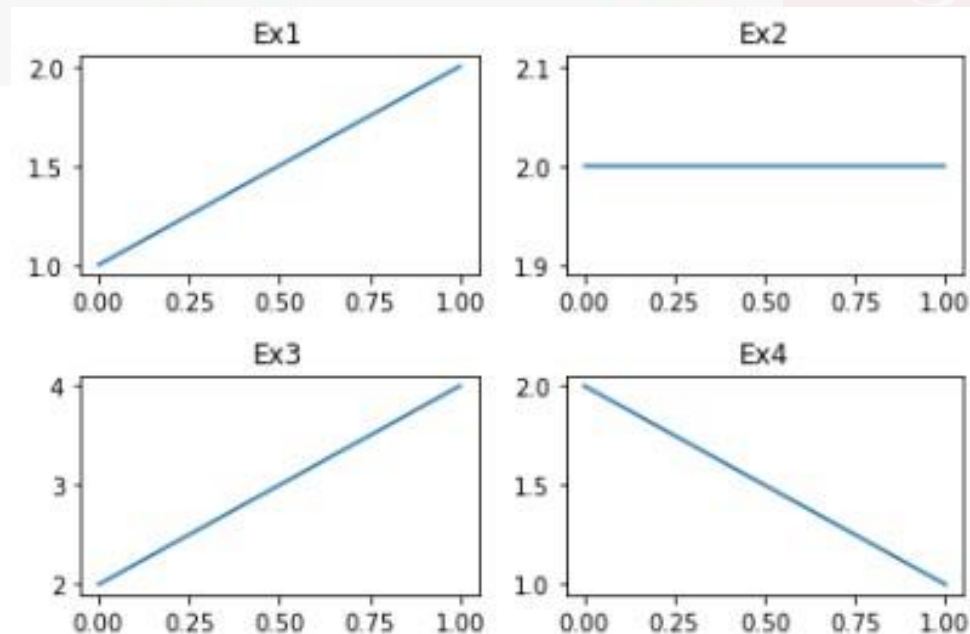
Axes (0.125,0.536818;0.775x0.343182)
Axes (0.125,0.125;0.775x0.343182)



2x2 형태의 네 개의 플롯이라면

- subplot의 인수는 (2,2,1)를 줄여서 221라는 하나의 숫자로 표시할 수도 있다.
- Axes의 위치는 위에서 부터 아래로, 왼쪽에서 오른쪽으로 카운트한다.

```
plt.subplot(221); plt.plot([1, 2]); plt.title("Ex1")
plt.subplot(222); plt.plot([2, 2]); plt.title("Ex2")
plt.subplot(223); plt.plot([2, 4]); plt.title("Ex3")
plt.subplot(224); plt.plot([2, 1]); plt.title("Ex4")
plt.tight_layout()
plt.show()
```

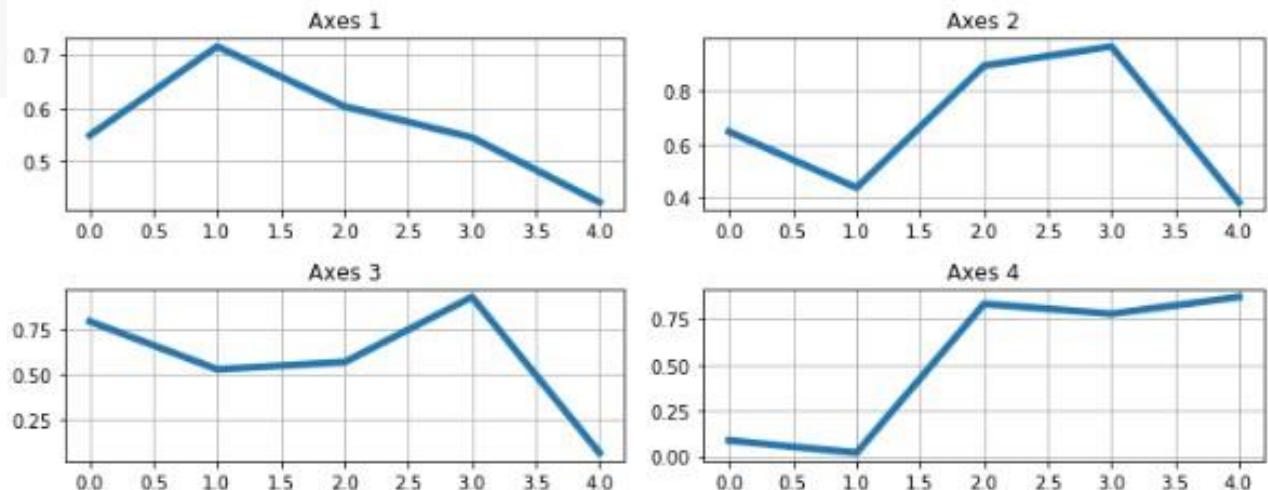


subplots: 복수개의 Axes를 생성

```
fig, axes = plt.subplots(2,2) # 복수개
```

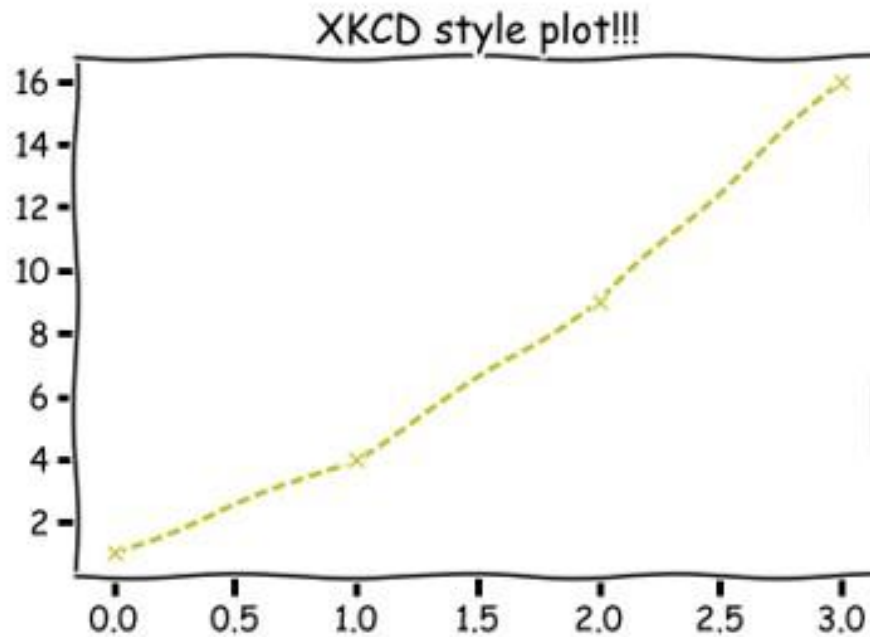
```
np.random.seed(0)
axes[0,0].plot(np.random.rand(5))
axes[0,0].set_title("Axes 1")
axes[0,1].plot(np.random.rand(5))
axes[0,1].set_title("Axes 2")
axes[1,0].plot(np.random.rand(5))
axes[1,0].set_title("Axes 3")
axes[1,1].plot(np.random.rand(5))
axes[1,1].set_title("Axes 4")
```

```
plt.tight_layout()
```



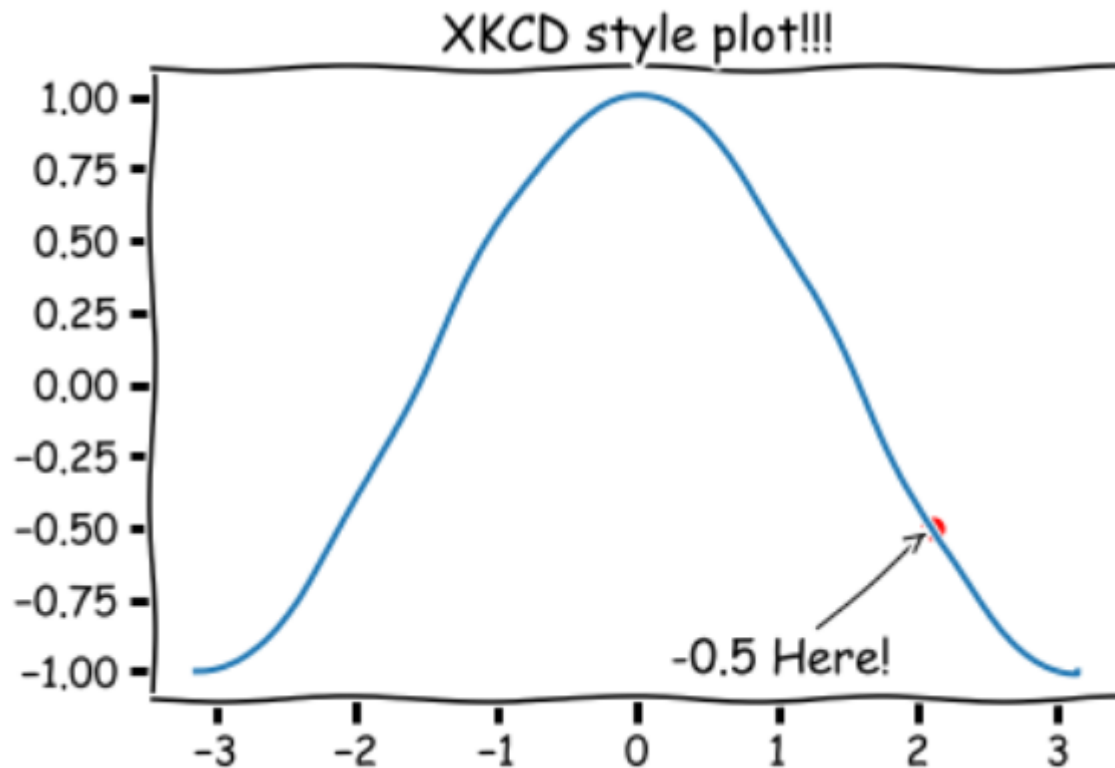
xkcd 스타일

```
with plt.xkcd():  
    plt.title('XKCD style plot!!!')  
    plt.plot([1,4,9,16], 'yx--')  
plt.show()
```



실습 4

아래와 같이 $x = 2\pi/3$ 위치에 *annotation*을 넣은 *cosine* 함수를 그리시오



과제

아래와 같은 그래프를 그리시오.



"Stove Ownership" from xkcd by Randall Monroe