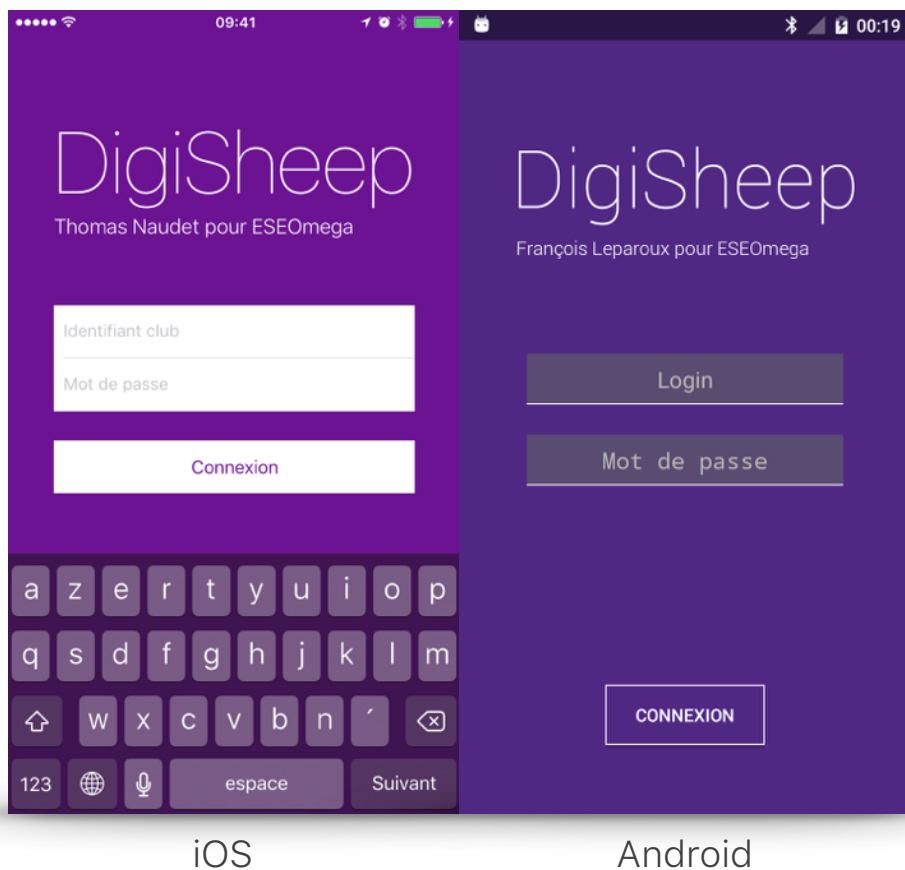


DigiSheep

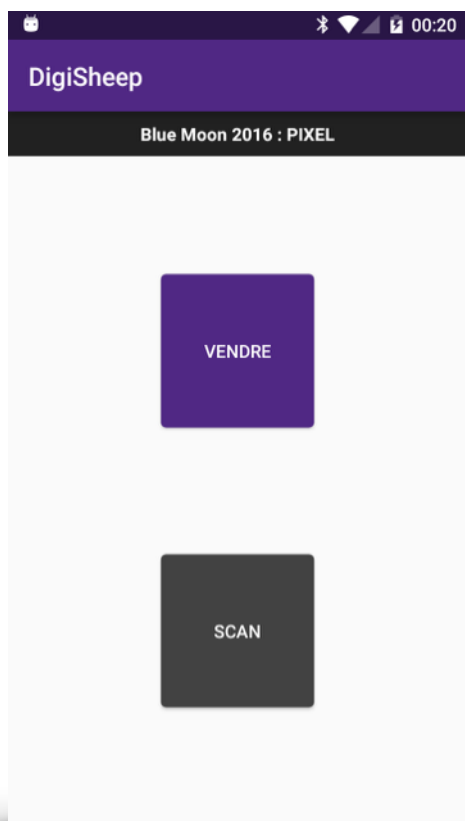
Manuel d'utilisation



Écran de connexion

Connectez-vous avec vos identifiants club fournis (sûrement les mêmes que votre club utilise à la cafétéria).

Un N° d'événement en cours doit être associé à votre compte (depuis ESEONews, contactez un développeur).



2 fonctionnalités

1 mode pour **vendre** une place et ainsi l'activer pour un client donné.

Le 2nd mode pour vérifier et **valider** l'utilisation d'un ticket.



Partie 1 : Vente places

L'onglet **Vendre** est sélectionné.

1) Renseignement des informations

Entrez le **prénom** puis le **nom** d'un client.

Entrez ensuite sa **date de naissance** au format JJ/MM/YYYY (les zéros initiaux compris).

Vous pouvez facultativement indiquer un **établissement**.

Choisissez ensuite un **type de place** à vendre lié à l'événement.

Vérifiez bien les informations, puis terminez en tapant sur **Valider**.

09:41

Blue Moon 2016 : PIXEL Valider

INFORMATIONS ACHETEUR

Prénom Nom Guy Plantier

Date de naissance 21/01/1969

École Signal Business School

TYPE DE PLACE DÉSIRÉ

Place navette ESEO · 22.00 €

Place passager · 22.00 € ✓

Conducteur (5 € remboursés si sobre) · 25.00 €

⚠ Place navette à 25 € pour externes et non 22 €

Vendre Scanner

00:20

Informations Client

Remplissez les champs ci-dessous avec les informations du client :

Prénom Nom

Date de naissance (JJ/MM/AAAA)

École

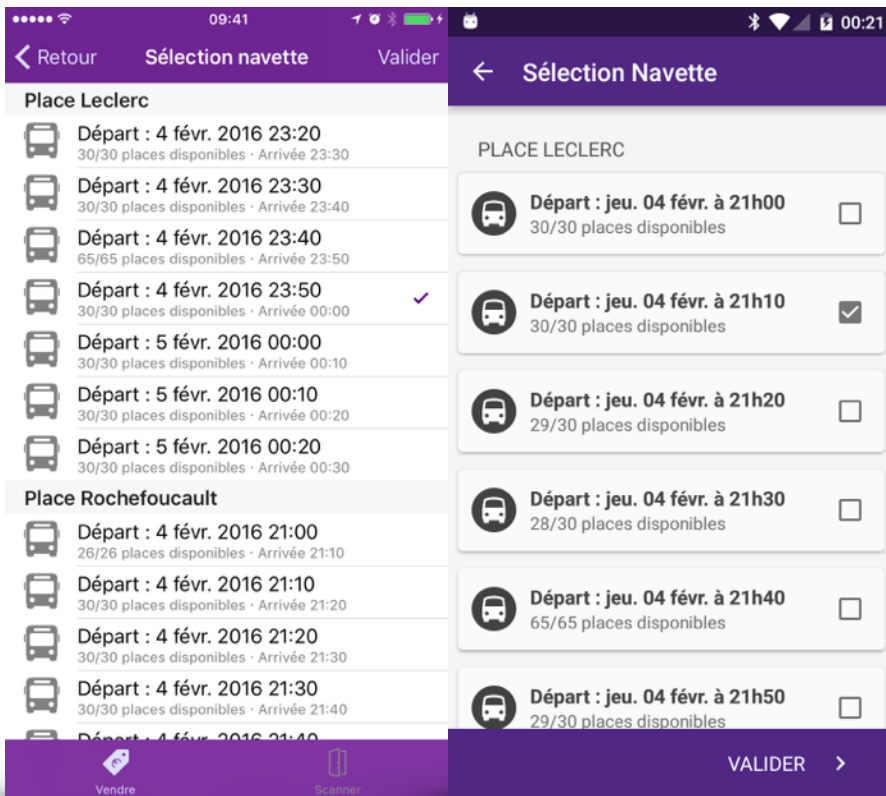
Choisissez le type de place que le client désire acheter :

☐ Place navette ESEO - 22,0€

☒ Place passager - 22,0€

☐ Conducteur (5 € remboursés si sobre) - 25,0€

VALIDER >

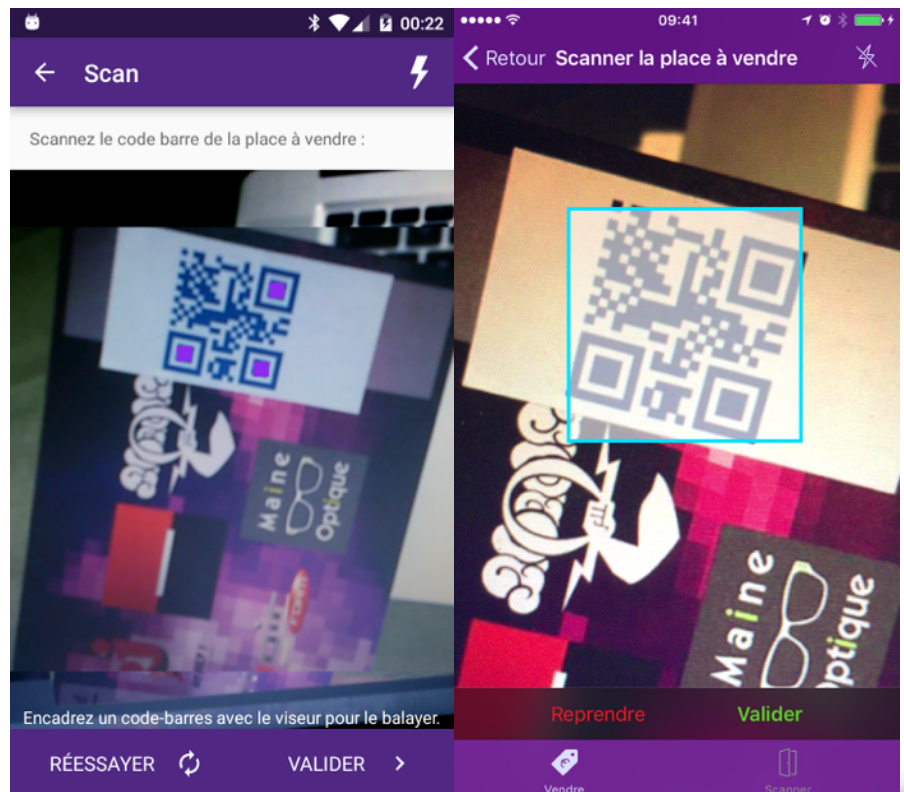


2) Sélection navette

Si le type de place sélectionné à l'écran précédent requiert une navette, **choisissez-en simplement une dans la liste, triée par lieu, puis par horaires.**

Tapez ensuite sur **Valider**.

Si ce n'est pas une place navette, cette étape est sautée.



3) Scan place

Scannez désormais une place à vendre.

Vous pouvez appuyer sur Réessayer pour refaire un essai. Le bouton flash peut être utile s'il fait sombre.

Appuyez sur **Valider** pour finaliser la réservation.
vous n'avez plus qu'à donner la place au client.

Astuce : sur la vue appareil photo de chaque onglet, utilisez les boutons de volume pour le flash (sur iOS : bouton + pour flash, bouton – pour Réessayer ☺)

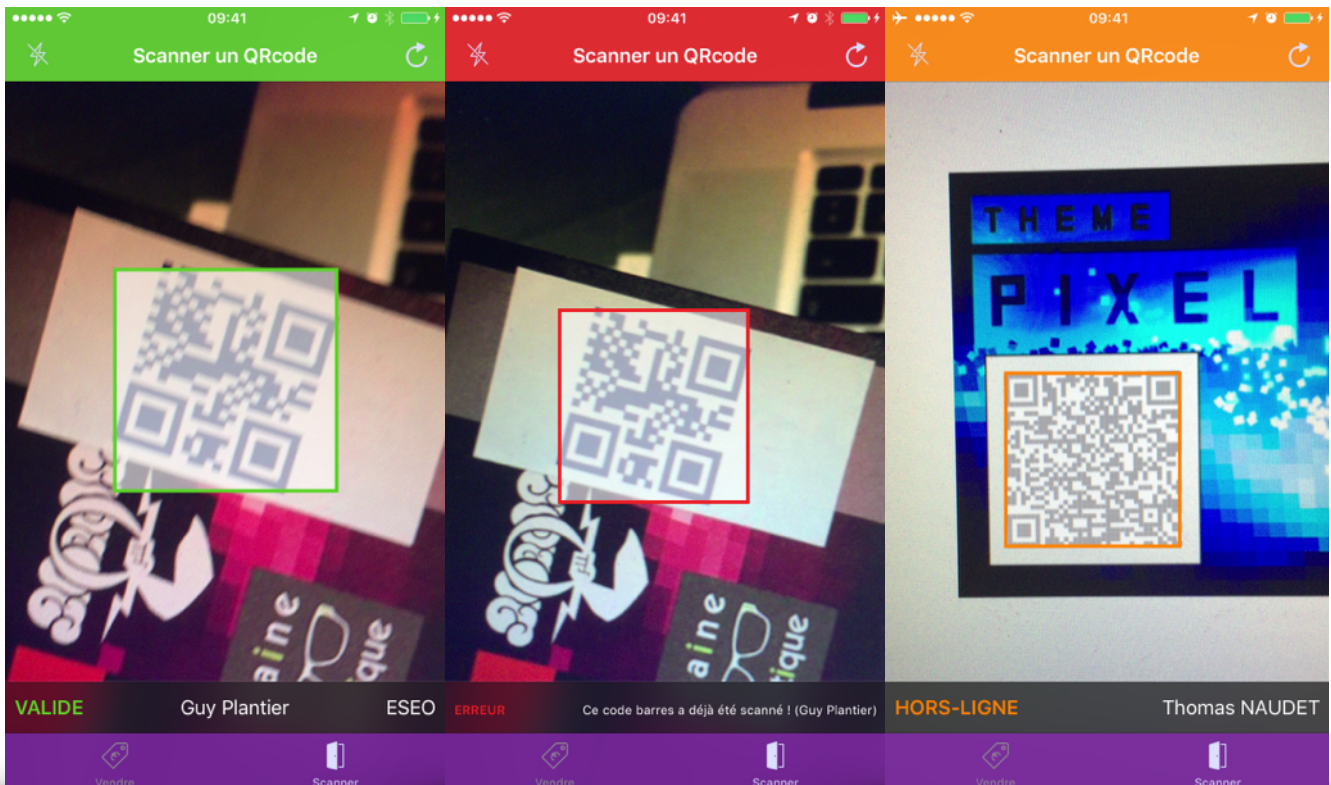
Partie 2 : Vérification place

Pour valider une place à l'entrée d'un événement par exemple, utilisez le 2nd onglet **Scanner**.

Placez ensuite le ticket devant l'objectif.

Lors d'un scan la couleur indique la conformité.

Après un scan, tapez sur le bouton **Réessayer** ↺.



Ticket **valide**, au prochain scan il provoquera une **erreur « déjà scanné »**

Si pas de réseau

