	Nro. ord.	Apellido y nombre	L.U.
ſ			

Organización del Computador I - **Parcial**

Ej.1	Ej.2	Ej.3	Ej.4	Ej.5	Nota
Corr					

Aclaraciones

- Anote apellido, nombre, LU en todos los archivos entregados.
- El parcial es domiciliario y todos los ejercicios deben estar aprobados para que el parcial se considere aprobado. Hay dos fechas de entrega, en ambos casos el conjunto de ejercicios a entregar es el mismo. En la primera instancia deberán defender su trabajo frente a su tutorx, quien les ayudará también a encaminar el trabajo de los ejercicios pendientes, si los hubiera.
- El link de entrega es: https://forms.gle/ae8C7qZtTydU96eCA. Ante cualquier problema pueden comunicarse con la lista docente o preferentemente con el/la corrector/a.
- La fecha límite de entrega es el martes 21 de Noviembre a las 17:00. El coloquio será el jueves 30 de Noviembre en el horario de cursada de los jueves (TM: 9 a 13hs TT: 17 a 21hs) de **forma presencial** en un aula que figura en el calendario. Durante el coloquio vamos a relizar preguntas sobre todos los temas vistos en la práctica, incluyendo convención de llamada y uso de la pila.
- Todas las respuestas deben estar correctamente justificadas.
- Vamos a realizar un chequeo por diferencia binaria sobre los archivos entregados para ordernarlos según un ranking de similitud y poder evaluar situaciones anómalas con las entregas.

Introducción

Este parcial está dividido en **dos** ejercicios de implementación de código ensamblador para RISCV32I. Uds van a recibir un archivo con un esqueleto de código que deben completar, pueden utilizar el simulador RIPES para probar su programa. Pueden descargarlo en https://github.com/mortbopet/Ripes. Toda la información necesaria está disponible en la Guía Práctica de RISC-V que se puede acceder libremente en:

http://riscvbook.com/spanish/guia-practica-de-risc-v-1.0.5.pdf.

Esperamos que entreguen el archivo con la implementación y otro donde expliquen cómo resolvieron los ejercicios.

Ejercicios

Ejercicio 1

Escribir un programa que recorra un arreglo de 12 elementos de 32 bits y acumule el resultado de sumar los elementos pares.

```
#include <stdio.h>
 2 #include <stdint.h>
   #define N 12
 4
    int main()
 6
           int32_t arr[N] = {
                  \begin{array}{l} 0 \times ffffffff \ , \ 0 \times 555555555 \ , \ 0 \times 44444444 \ , \ 0 \times 111111111 \ , \\ 0 \times ffffff00 \ , \ 0 \times 55005555 \ , \ 0 \times 55444444 \ , \ 0 \times 11113311 \ , \end{array}
9
                  0xff00ffff, 0x55550055, 0x44444433, 0x11551111
11
           int32_t suma = 0;
13
           int32_t i = 0;
14
           int32_t n = 12;
           for (i = 0; i < n; i++)
```

Ejercicio 2

Escribir un programa que tome los números del arreglo fuente, aplica un or sobre éstos y el valor correspondiente del destino y lo almacena en destino.

```
#include <stdio.h>
 2 #include <stdint.h>
 4 #define N 12
6 int main()
7 {
       int32_t src[N] = {
            9
            0xfffffff00, 0xf5005555, 0x95444444, 0xf1113311, 0xff00ffff, 0xf5550055, 0xa4444433, 0xa1551111
10
11
12
       13
14
15
            0 \, xa1551111 \; , \; \; 0 \, xff0 \, 0 \, ffff \; , \; \; 0 \, xf5550055 \; , \; \; 0 \, xa4444433
16
17
       };
       int32_t i = 0;
18
19
       int32_t n = 12;
     for (i = 0; i < n; i++){

dst[i] |= src[i];

printf(" %08x", dst[i]);
20
21
22
       }
23
24
       return 0;
25
26 }
```