数値計算の基本的な考え方・使い方

-定量的マクロ経済学の数値計算手法と応用-

山田 知明

明治大学 tyamada@meiji.ac.jp

2021 年 5 月 15 日@日本経済学会 2021 年度春季大会 日本学術会議・経済学委員会 数量的経済・政策分析分科会主催チュートリアルセッション





概要

数値計算の基本的な考え方

動的計画法

数値計算の基本的な考え方

実際に解いてみる

計算結果

参考文献



数値計算の基本的な考え方

•000000

数値計算 (Numerical Methods) の基本的な考え方

- いつ数値計算が必要になるのか?
- 1990 年代は色々な意見があった: Bona and Santos (1997)
 - 数値例からモデルの定量的含意へ
 - 解析的に解けないモデルを近似的に解く
 - 近似的に解いた均衡に対する解釈: Kubler and Schmedders (2005)
- 政策評価のツールとしての経済モデル
 - 例:消費税を○%減税すると GDP が△%上昇する

今回やらないこと

数値計算の基本的な考え方

- 定常状態近傍で線形近似
 - 伝統的な RBC モデル: King, Plosser and Rebelo (1998,2002)
 - 基本的な考え方: Blanchard and Kahn (1980)、Sims (2002)
- 不向きな領域
 - 強い非線形性や定常状態から離れたところでの現象
 - 流動性制約、ゼロ金利制約、異質性 (極端な富裕層と貧困層) など
- 線形近似を全面否定しているわけではない
 - 今でも New Keynesian DSGE モデルなどで現役!
 - 一般化: 摂動法 (Perturbation Method)
 - McKay and Reis (2016) など

今回 (山田) のチュートリアルの目的

政策関数 (Policy Function) を計算したい

数値計算の基本的な考え方

なぜ政策関数を計算する必要があるのか?

- 動学的一般均衡モデルのパーツになる
 - 1. ある価格のもとで意思決定問題を解く:政策関数を計算
 - 2. 各市場における需給のバランスをチェック
 - 3. 需給のバランスが取れていなければ価格をアップデートして再度、 意思決定問題を解く ⇒ 不動点を探す
- 構造推計 (Structural Estimation) のパーツになる
 - 1. あるパラメータのもとで意思決定問題を解く
 - 2. モデルから生成されたデータと実際のデータを"距離"を比較: Simulated Method of Moments
 - 3. フィットが悪ければパラメータをアップデートして再度、意思決定 問題を解く
- 今日のチュートリアルはどちらも前者(一般均衡モデル)
 - 後者に関心がある場合: French (2005), De Nardi et al. (2016) など

数値計算の基本的な考え方

- 砂川さん (一橋大学):
 - ニューケインジアン DSGE モデルの新展開
- 北尾さん (東京大学):
 - 不完備市場

数値計算の基本的な考え方

0000000

○ ライフサイクルモデル

チュートリアル用マテリアル

数値計算の基本的な考え方

- 本セッションで使用したスライドとコードは報告者 (山田) の HP からダウンロード可能
 - Julia のインストール方法 & Julia コード & Jupyter notebook

動的計画法



基本モデル

目的関数

$$\max \sum_{t=0}^{\infty} \beta^t u(c_t)$$

予算制約

$$c_t + a_{t+1} = (1 + r_t)a_t + w_t$$

- \circ t:時間、 c_t : t期の消費、 β :割引因子、 a_t : t期の資産保有量
- r_t:利子率、w_t:賃金
- 要素価格 (利子率、賃金) は所与
 - 前のスライドのステップ1に対応

動的計画法 (Dynamic Programming)

ベルマン方程式 (Bellman Equation) の形で記述

$$V(a) = \max\{u(c) + \beta V(a')\}$$
subject to
$$c + a' = (1+r)a + w$$

- V(·):価値関数 (Value Function)、a:状態変数 (State Variable)、 a':操作変数 (Control Variable)
 - 詳しく知りたい人は Stokey, Lucas, with Prescott (1989) や Sargent and Ljungqvist (2018) を参照

応用例

- 多くの動学的最適化問題がベルマン方程式の形で記述・拡張可能
 - 消費者問題に限らない
- 例えば、
 - 生産性ショックのような状態変数を追加
 - 家購入のような離散的意思決定を追加
 - 企業の投資に関する意思決定と (S,s) ルール: Khan and Thomas (2008)
 - 退職金と雇用ダイナミクス: Alvarez and Veracierto (2001)
 - o etc.

我々が知りたいこと

数値計算の基本的な考え方

• 政策関数

$$a' = g(a)$$

オイラー方程式 (Euler Equation)

緩やかな条件のもと、オイラー方程式を解く場合と一致

$$u'(c) = \beta(1+r)u'(c')$$

○ 予算制約式に政策関数を代入

$$u'((1+r)a+w-g(a))=\beta(1+r)u'((1+r)g(a)+w-g(g(a)))$$

数値計算の基本的な考え方

実際に解いてみる



どうやって解くか?

- 知りたいのは何かの数字ではなく "関数"
- 大雑把にわけるとベルマン方程式を解く方法とオイラー方程式 (一階条件)を解く方法がある
- 1. ベルマン方程式を解く方法
 - 価値関数反復法 (Value Function Iteration) ← 次スライド
 - 政策関数反復法 (Policy Function Iteration)
- 2. オイラー方程式を解く方法
 - 時間反復法 (Time Iteration) ← 砂川さんが説明
 - 射影法 (Projection Method)
 - 内点格子法 (Endogenous Gridpoint Method)
 - Parametrized Expectations Algorithm
 - o etc.

カリブレーション

数値計算の基本的な考え方

関数を特定化してパラメータを設定

$$u(c) = \frac{c^{1-\gamma}}{1-\gamma}$$

• $\beta = 0.99$, $\gamma = 2$, r = 0.01, w = 1○ 今回の目的はデモンストレーションなので適当に設定

アルゴリズム: ステップ (1)

- 状態変数 a に関するグリッド (Grid) を生成する
- $a^i \in \{a^1_{min}, ..., a^l_{max}\}$

- a_{\min} 、 a_{\max} : グリッドの最小値、最大値
 - コンピュータなので当然、無限は扱えない
- 1:グリッドの個数
 - 数が多いほど精度は高まるけど計算時間は増加する
- 価値関数や政策関数は点の組み合わせとして表現
 - $o \{a^i, V(a^i)\}_{i=1}^I, \{a^i, g(a^i)\}_{i=1}^I$

• 価値関数は繰り返し計算で収束する

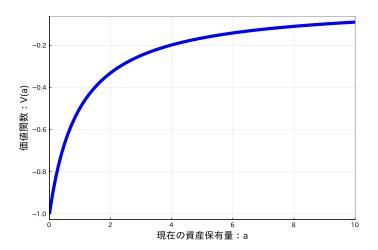
$$V^{(1)}(a) = \max\{u(c) + \beta V^{(0)}(a')\}$$

- 縮小写像定理 (Contraction Mapping Theorem)
- 価値関数の初期推測 (Initial Guess)
 - 持っている資産をすべて消費したときの効用

$$V^{(0)}(a^i) = rac{(1+r)a^i + w}{1-\gamma} ext{ for all } i=1,...,I$$

○ 他の値でも良い:良い Initial Guess の方が収束が早い

価値関数の Initial Guess



アルゴリズム:ステップ(3)

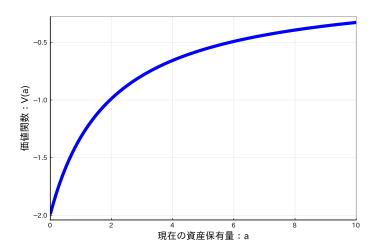
• $V^{(0)}(a)$ を所与として、各グリッド a^i 上で最適化問題を解く

$$V^{(1)}(a^i) = \max \left\{ \frac{(1+r)a^i + w - a'}{1-\gamma} + \beta V^{(0)}(a') \right\}$$

必要になる知識

- Optimization
- Interpolation
- 詳細は Jupyter notebook や北尾・砂川・山田 (2018-2020) を参照

1 回だけ **Optimization**: $V^{(1)}(a)$



アルゴリズム:ステップ (4)

- 価値関数をアップデート
 - \circ 右辺の $V^{(0)}(a)$ に計算した $V^{(1)}(a)$ を代入

数値計算の基本的な考え方

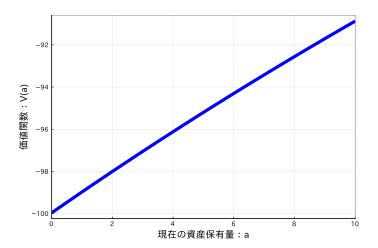
- アルゴリズム (3)-(4) を繰り返す
- 価値関数の繰り返し計算誤差が十分に小さくなったらストップ

$$||V^1(a) - V^0(a)|| < \varepsilon$$

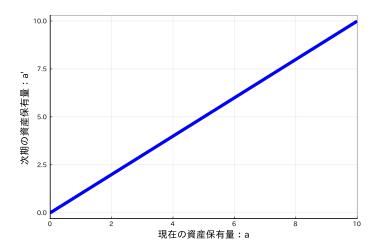
○ 政策関数の繰り返し計算誤差をストップの基準に使ってもよい

計算結果

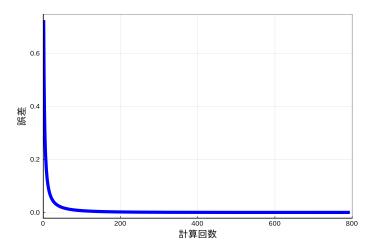
価値関数



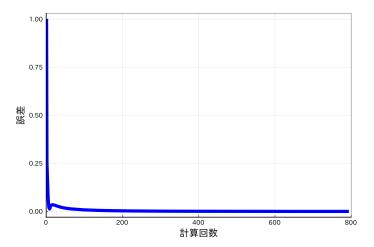
政策関数



価値関数の収束



政策関数の収束



- VFI ですべて事足りる?⇒NO!
 - VFI は安定的に収束するけど遅い
 - 様々な方法が考案されている
- ・ テキスト: Judd (1998)、Adda and Cooper (2003)、Miranda and Fackler (2004)、Heer and Maussner (2009) など

参考文献

参考文献

- Adda. J. and R. Cooper (2003): Dynamic Economics: Quantitative Methods and Applications, The MIT Press.
- Alvarez, F. and M. Veracierto (2001): "Severance Payments in an Economy with Frictions," *Journal of Monetary Economics*, 47, 477-498.
- Blanchard, O.J. and C.M. Kahn (1980): "The Solution of Linear Difference Models under Rational Expectations," *Econometrica*, 48, 1305-1312.
- Bona, J.L. and M. Santos (1997): "On the Role of Computation in Economic Theory," *Journal of Economic Theory*, 72, 241-281.
- De Nardi, M., E. French, and J.B. Jones (2016): "Medicaid Insurance in Old Age," American Economic Review, 106, 3480-3520.
- French, E. (2005): "The Effects of Health, Wealth, and Wages on Labour Supply and Retirement Behaviour," Review of Economic Studies, 72, 395-427.
- Heer, B. and A. Maussner (2009): Dynamic General Equilibrium Modeling, Springer.
- Judd, K. (1998): Numerical Methods in Economics, The MIT Press.
- Khan, A. and J.K. Thomas (2008): "Idiosyncratic Shocks and the Role of Nonconvexities in Plant and Aggregate Investment Dynamics," *Econometrica*, 77, 395-436.

- King, R.G, C.I. Plosser, and S.T. Rebelo (1988): "Production, Growth and Business Cycle I. The Basic Neoclassical Model," *Journal of Monetary Economics*, 21, 195-232.
- King, R.G, C.I. Plosser, and S.T. Rebelo (2002): "Production, Growth and Business Cycle: Technical Appendix," Computational Economics, 20, 87-116.
- Kubler, F. and K. Schmedders (2005): "Approximate Versus Exact Equilibria in Dynamic Economies," *Econometrica*, 73, 1205-1235.
- McKay, A. and R. Reis (2016): "The Role of Automatic Stabilizers in the U.S. Business Cycle," *Econometrica*, 84, 141-194.
- Miranda, M.J. and P.L. Fackler (2004): Applied Computational Economics and Finance, The MIT Press.
- Sims, C. (2002): "Solving Linear Rational Expectations Models," Journal of Computational Economics, 20, 1-20.
- Sargent, T. and L. Ljungqvist (2018): Recursive Macroeconomic Theory, The MIT Press.
- Stokey, N., R.E. Lucas Jr., with E.C. Prescott (1989): Recursive Methods in Economic Dynamics, Harvard University Press.
- 北尾早霧氏・砂川武貴・山田知明「定量的マクロ経済学と数値計算」、経済セミナー(2018年12月・2019年1月号~2020年2・3月号)、全8回