新博士によるパネルディスカッション V 「新博士さんいらっしゃい!」

司会: 竹川佳成 †1

パネリスト: 植村あい子^{†2} 奥村健太^{†3} 高道慎之介^{†4} 中村友彦^{†5}

平井辰典 †6 森尻有貴 †7 矢澤櫻子 †8

†1 公立はこだて未来大学 †2 無所属 †3 名古屋工業大学

^{†4} 東京大学 ^{†5} セコム株式会社 ^{†6} 駒澤大学 ^{†7} 東京学芸大学 ^{†8}NTT メディアインテリジェンス 研究所

あらまし 「新博士によるパネルディスカッション」は、音楽情報科学の研究に取り組んできた博士号を取得したばかりの方を集め、研究の紹介、博士課程進学の動機、博士課程在学中のドラマ、今後の抱負などについてパネル形式で議論する。本稿では、今回パネリストとして参加していただく7名の新博士を紹介する。

はじめに

竹川佳成

本イベント「新博士によるパネルディスカッション」は、今年で5回目となる.一般的に情報分野を専攻する学生は学部卒業後、修士課程に進学するものの、修士課程修了後、就職してしまうことがほとんどで、博士課程への進学率は低い.また、学問分野によっても博士をとりまく環境や状況は大きく異なる.このような背景のもと、博士号を取得したばかりの方々に自身の研究観・学問観・体験談などを語っていただく.音楽情報科学分野の研究に関心をもち、かつ、博士課程への進学を希望する学生が博士課程進学後のビジョンをイメージできるよう、博士課程進学の動機づけとなることを目的として本パネルディスカッションは開催される.

第1回目(2007年)は6名の新博士がパネリストとし て登壇し、博士課程在学中のドラマについて語っていた だいた. 第2回目(2008年)では4名の新博士が自身の 研究を紹介し、音楽情報科学分野の研究における今後 のトレンドについて議論した. さらに,第3回目(2009 年)では、パネリストが自身のプロモーション(売り込 み)に結びつくような機会になることに焦点をあてパネ リストの研究歴, 興味, 哲学などについて議論したり, 音楽情報科学分野のメタな問題について議論した. 第4 回目(2014年)は8名の新博士がパネリストとして登壇 していただくことができたため,1回目に近い内容で, 博士課程の進学に到った動機や、博士課程在学中のドラ マ,これからの展望について議論した.第5回目となる 今回は7名の個性的な新博士がパネリストとして登壇す る. 今回は, 好評であった前回内容を基本的に継承する 形式で、フロアやネット越しの観客(特に修士課程在学

中の学生)から疑問や意見をインタラクティブに拾い上 げながら、博士課程の本質について迫っていきたいと考 えている.

以下,7名のパネリストを紹介する.

Researches on Music Feature Analysis 演奏表情と楽譜情報の関連付けに基づく鍵盤 using Chroma Vector and its Applications

植村 あい子 博士 (工学) 2016年2月

【論文要旨】

本研究では、クロマベクトル解析で和音そのものや楽 曲の構成を捉えることができることから、クロマベクト ルを用いた音楽特徴解析とその応用に関する課題に取り 組み,基礎と応用の2面から各種の検討を行った.基礎 面では,第一に音楽理論とクロマベクトルを組み合わせ た独自の特徴量を用いての和音認識応用を検討し、第二 にクロマベクトルを用いた和音認識に対して音楽圧縮が 与える影響の評価を行った. また, 応用面では実環境で 収録された音源に注目し, 第一にクロマベクトルの時間 周波数解析を用いて音楽番組から楽曲区間の検出に取り 組み、第二にライブ音源を対象とした楽曲同定について 検討を行った.

論文主査 甲藤二郎 (早稲田大学大学院 基幹理工学研究科 教授)

【研究テーマを選んだ経緯】

幼少の頃からピアノと歌を習っており,楽譜の出回っ ていない楽曲の耳コピが自動化できたらいいのにという 憧れがずっとありました. 配属された研究室で、自動採 譜やクロマベクトルというワードを知り、自動採譜への 基礎技術となる和音認識やクロマベクトルの応用に興味 が沸き,この研究テーマを選択しました.

【今後の抱負】

博士課程時の研究にとらわれすぎず、クロマや他の特 徴量の可能性を広げられるような課題に取り組みたいで す. 研究を通じて、自分が面白いと思ったものの面白さ や楽しさを伝えていきたいと思います.

主要発表論文

[1] Aiko Uemura, Kyota Higa, Masumi Ishikawa, Toshiyuki Nomura and Jiro Katto, "Music Part Detection in Music Television Program on Chroma Vector Analysis," IIEEJ Transactions on Image Electronics and Visual Computing, Vol.3, No.1, Dec. 2015.

プロフィール・連絡先

2016年早稲田大学大学院博士後期課程修了. 博士 (工学). 連 絡先: a.uemura0126@gmail.com

楽器演奏の統計的モデル化に関する研究

奥村 健太 博士(工学) 2016年3月

【論文要旨】

本論文では,特定の演奏者が持つ暗黙知に寄与する要 因を一般的な情報の組合せに基づく形式知として体系的 に説明する手法を提案した. そして, 以下に示す複数の 用途への応用によって提案手法の有用性を示した:

演奏表情に寄与する規則の分析 実際の演奏から提案手 法によって構築した規則の体系の分析により、既存 のケーススタディに見られる有識者の定性的な知見 を裏付ける結果を定量的かつ自動的に獲得可能であ ることを示している.

演奏者を特徴付ける表情の自動生成 未知の楽曲に対し て特定の演奏者の個人性を再現した表情を自動的 に付与するため, あらゆる既存の事例を候補として 最適な事例の系列を効率的に探索する手法を提案し た. 提案手法に基づく自律型自動演奏表情付けシス テムの演奏は, 同様のシステムとの合同評価実験に おいて,ピアノ演奏の専門家を含む多数の評価者に よって最高の評価を獲得している.

演奏表情の類似性指標による演奏間の比較分析 複数の 演奏において演奏者の楽曲解釈に寄与した要因を客 観的に説明しつつ, 演奏間の表情の類似性を定量的 に比較する手法を提案した. 提案手法によって各演 奏の表情に寄与した規則についての定量的な比較 分析が可能なことや, 演奏間の表情の類似性につい ての人間の主観に準じる分析結果を客観的な指標を 伴って自動的に獲得可能なことを確認している.

特定の個人がどのような条件でどのような行動をするの かを一般的な情報に基づいて記述できれば, 個人に固有 の特徴と, それに寄与する要因を, 誰に対してでも説明 できる.この点から、各提案手法に共通する枠組みは、 人間の一般的な行動における暗黙知の形式知化にも貢献 しうる.

論文主査 北村正 (2015 年度まで名古屋工業大学・教授)

【研究テーマを選んだ経緯】

学生時代に取り組むテーマとして, 当時の自分にとっ て, 才能と知識と情熱を最大限に投じられることは何か を考えました.

【今後の抱負】

音楽に限らない多様な話題において, 人間の個人性に 依存した特徴の理解・分解・再構築への取り組みを続け ていきたいと考えています.

【後輩へのメッセージ】

全体において後悔が最小となる経路を辿れるなら、局 所的な回り道の選択も悪くないと思います.

主要発表論文

[1] Kenta Okumura, Shinji Sako, and Tadashi Kitamura, "Stochastic modeling of a musical performance with expressive representations from the musical score," In Proc. the 12th International Society for Music Information Retrieval Conference (ISMIR), pp. 531–536, 2011.

- [2] 松原正樹,深山覚,奥村健太ほか, "創作過程の分類に 基づく自動音楽生成研究のサーベイ,"コンピュータソ フトウェア, Vol. 30, No. 1, pp. 101–118, 2013.
- [3] 奥村健太, 酒向慎司, 北村正, "楽譜に基づく鍵盤楽器 演奏の統計的モデル化手法,"情報処理学会論文誌, Vol. 54, No. 4, pp.1288-1301, 2013.
- [4] Kenta Okumura, Shinji Sako, and Tadashi Kitamura, "Laminae: a stochastic modeling-based autonomous performance rendering system that elucidates performer characteristics," In *Proc. The International Computer Music Conference (ICMC2014) jointly with the Sound and Music Computing (SMC2014)*, pp. 1271–1276, 2014.

プロフィール・連絡先

2016 年名古屋工業大学大学院博士後期課程修了.博士(工学).同年より,同大学特任助教.音声信号処理,音楽・感性情報処理,フィジカルセキュリティの研究に従事.email:6b3039@gmail.com

高音質な統計的パラメトリック音声合成のため の音響モデリング法と音声パラメータ生成法

高道 慎之介 博士 (工学) 2016 年 3 月

【論文要旨】

テキスト音声合成(テキストから音声を合成する技術)と音声変換(音声を別の音声に変換する技術)は、人と人、人とコンピュータの違いを超えた音声コミュニケーションを可能にする技術である。しかしながら、現在の合成音声の品質は、人間の自然音声と比較して著しく劣化する傾向にあり、我々は自然音声と合成音声を明確に区別できてしまう。本論文では、合成音声の高品質化を目的として、音響モデリング法・フィルタリング法・音声パラメータ生成法・音響モデル学習法を提案した。

論文主查 中村 哲(奈良先端科学技術大学院大学 教授)

【研究テーマを選んだ経緯】

学部の時に,博士論文の副指導教官となる戸田 智基 先生の論文を拝見し,その論文で概説された音声変換技 術に憧れ現在の研究テーマを選択した.

【今後の抱負】

著者は、近年の技術発展により人とコンピュータの違いを曖昧にしたコミュニティを形成できる、と予想する、その未来にむけた逆算思考により、挑戦的なアイディアを提供していく、また、合成音声に関する不気味の谷現象(嫌悪感ではなく警戒感として)を超えられるよう、活動していく.

【後輩へのメッセージ(自戒を含む)】

良い研究とは、学術的に優れ、かつ、良くプロデュースされた研究を指します. セルフ・プロデューサーとしての立場も忘れず、研究に励んでください.

主要発表論文

- S. Takamichi, et al., "Parameter Generation Methods with Rich Context Models for High-Quality and Flexible Text-To-Speech Synthesis," IEEE Journal of Selected Topics of Speech Processing, Vol. 8, No. 2, Apr., 2014.
- [2] S. Takamichi, et al., "Post-filters to Modify the Modulation Spectrum for Statistical Parametric Speech Synthesis," IEEE Transactions on Audio, Speech, and Language Processing, Vol. 24, No. 4, Apr., 2016.

プロフィール・連絡先

2016 年奈良先端科学技術大学院大学 情報科学研究科 博士後期課程修了.博士(工学).同年4月より,東京大学 大学院情報理工学系研究科 特任助教となり,現在に至る.音声信号処理,音声合成・変換,及びその応用技術に関する研究に従事.お便りは E-mail:shinnosuke_takamichi@ipc.i.u-tokyo.ac.jp まで.

Source-Filter Representation and Phase A Study on Interaction between Human Estimation inContinuous Transform Domain for Monaural Music **Audio Editing**

中村 友彦 博士 (情報理工学) 2016 年 3 月

【論文要旨】

本研究では、モノラル音楽音響信号を音高や楽器など の単位に分解し、分解成分を個別に加工することを可能 にする音楽信号分離および合成手法を提案した. 音響信 号加工の性能は音源分離の精度に大きく依存するため, 加工の前段で高精度な分離を行うことが重要である.時 間周波数領域では調波性などの分離に有用な手がかりを 利用できるが、適切な周波数解像度の時間周波数表現を 選択するには対象がどのような音響信号であるかを考慮 することが重要である. また, 時間周波数表現上で対象 の信号をどのように表現できるかという点も考慮する必 要がある. そこで、本論文では時間周波数表現を意識し た音源分離フレームワークの構築を目指し,以下の3つ の方針を同時に満たす音源分離手法を開発した.

- 1. 連続ウェーブレット変換の利用
- 2. 楽音の生成過程モデルの活用
- 3. スペクトル漏れの考慮

さらに、時間周波数表現が時間信号の冗長な表現である ことに着目し,加工した時間周波数表現の振幅部分から 時間信号への高速な変換アルゴリズムを提案した.

論文主查 原 辰次(東京大学大学院情報理工学系研究科·教 授), 指導教員 亀岡 弘和 (日本電信電話株式会社コミュニ ケーション科学基礎研究所・主任研究員),原 辰次(東京大 学大学院情報理工学系研究科・教授)

【今後の抱負】

博士課程で得られた経験は、どの分野においても活か せるものだと信じています. 音楽情報処理分野で培った 技術を活かして他分野にも挑戦していきたいです.

【後輩へのメッセージ】

研究分野での常識だと思うことであっても、熟考する と思わぬ課題が見つかることがあるかもしれません.「最 初からなぜこのようにしなかったのか」と世界中の研究 者に思わせるような研究を目指してみてください.

主要発表論文

- [1] T. Nakamura et al., "Harmonic-Temporal Factor Decomposition Incorporating Music Prior Information for Informed Monaural Source Separation,", Proc. IS-MIR, pp. 623-628, 2014.
- T. Nakamura et al., "Fast Signal Reconstruction from Magnitude Spectrogram of Continuous Wavelet Transform based on Spectrogram Consistency," Proc. DAFx, pp. 129–135, 2014.

プロフィール・連絡先

2016年東京大学大学院情報理工学系研究科博士課程修了. 博 士 (情報理工学).2016 年 4 月からセコム株式会社 IS 研究所 に所属. 連絡先: tomohiko.nakamura.jp@ieee.org

Wavelet and Digital Content

平井 辰典 博士 (工学) 2015 年 12 月

【論文要旨】

本論文は、音楽情報処理、動画像処理、マルチメディ ア処理などのメディアに関する情報処理技術を, コンテ ンツという観点に注目して行った八つの研究事例を取り まとめたものである. 情報技術を介して人とコンテンツ とがどのようにインタラクションすることができるか, 情報技術の介入により人とコンテンツとの関係がどの ように促進可能かについての可能性を, 具体的な研究事 例を交えながら考察している. 本論文では, ヒューマン コンテンツインタラクションという、人とコンテンツと の関係についての研究領域を定義し、その在り方につい て、「コンテンツの創作」、「コンテンツの鑑賞」、「コンテ ンツとの新たな関わり方」という三つの観点でまとめて いる.

論文主査 森島繁生(早稲田大学・教授)

【研究テーマを選んだ経緯】

幼い頃より音楽が好きだった私は,物理学科という理 学寄りの学科にいながらも少しでも音楽に関連した研究 をしたいと思い、音楽動画に関する研究を行っている先 輩がいた森島研究室を志望し, 無事に配属された. しか し,森島研究室は主に画像処理に力を入れている研究室 であったため, 研究テーマ選びでは必然的に音楽と画像 を組み合わせた研究を行うことになった. その結果, 音 楽のみではなく、画像や動画にも手を広げ、博士後期課 程を修了する頃にはコンテンツというさらに広い観点で 研究成果をまとめることができた.

【今後の抱負】

博士論文では, ヒューマンコンテンツインタラクショ ン研究のごく一部に関しての研究事例に限定して議論 を行ったが、メディアの種類や対象となる人について の研究など,研究課題はまだ山のように存在している. 今後は、Principal investigator として、一人では手が回 せないような領域にまで研究の幅を広げていくことで, ヒューマンコンテンツインタラクション研究を確固たる ものとして行っていきたい. また, 一研究者として, よ りインパクトのある研究を行っていきたい.

【後輩へのメッセージ】

博士課程は大変なことも多いですが、自分の信じた研 究に一心に打ち込める最高の期間でもあります. 同じ境 遇の仲間を作って一喜一憂することで大変なことでさえ 楽しめるようになります. 嬉しいことも辛いことも, す べてを含めて学生生活を楽しんでください.

主要発表論文

- [1] 平井辰典, 中野倫靖, 後藤真孝, 森島繁生, "シーンの連 続性と顔類似度に基づく動画コンテンツ中の同一人物登 場シーンの同定,"映像情報メディア学会誌, Vol. 66, No. 7, pp. J251–J259 (2012 年 6 月). 平井辰典,大矢隼士,森島繁生,"既存音楽動画の再利用
- による音楽に合った動画の自動生成システム,"情報処理

学会論文誌, Vol. 54, No. 4, pp. 1254-1262 (2013 年 4 月).

プロフィール・連絡先

2015 年早稲田大学先進理工学研究科博士後期課程修了.博士 (工学). 2012 年度 IPA 未踏スーパークリエータ.日本学術振興会特別研究員 (PD) を経て,2016 年 4 月より駒澤大学グローバル・メディア・スタディーズ学部助教.連絡先:thirai@komazawa-u.ac.jp

The construction of musical criteria by professional pianists: acting as performers and audiences

森尻 有貴 Doctor of Philosophy(PhD) 2015 年 12 月

【論文要旨】

本論文では、音楽演奏評価における評価概念に着目し、ピアノ演奏者が自己評価と他者評価をする際の音楽的要素の構造を明らかにすることを目的とした。また、演奏学習における教師の影響及び教授内容と音楽要素の関連を明らかにした。第1段階として、78名のピアニストにインタビュー調査を行った。演奏評価概念14項目を因子分析を用いて5つのカテゴリーに分類し、そのうち音色等を含む因子が演奏評価上で最も重要とされた。この結果を踏まえ、第2段階として6名のピアニストに演奏・録音を依頼し、レパートリー・グリッド法を用いて自己評価と他者評価を行った。評価概念の音楽的要素に関しては、被験者内で自己評価と他者評価で共通性が見られるが、自己評価の妥当性は演奏能力が高くても保証されない場合があることが示唆された。

論文主査 Professor Graham F. Welch (UCL Institute of Education, University of London)

【研究テーマを選んだ経緯】

自分の演奏経験から、self-regurated learner に関心を 持ったこと、自分と人が演奏を評価する時の視点の違い 等の経験から、本研究に取り組みました.

【今後の抱負】

今後は教育現場により直接的に関係し、貢献できるような研究へと広げていければと思っています。イギリスの音楽文化を学生へ伝え、世の中に発信していくことも、楽しみの一つです。

【後輩へのメッセージ】

研究に対する情熱を忘れずに、誠実に、大切に向き合っていって下さい。それが研究成果を残すだけでなく、自分自身が熱意を抱いたコトに諦めずに取り組んだ、という自信と糧、財産になると思います。博士号は通過点。その先の自分の人生にとって、特別で、宝物になるような時間が過ごせると素敵だと思います。そして、周りの人への感謝を忘れずに。

主要発表論文

- [1] Morijiri, Y. (2013). The influence of learning history on musical approaches to piano improvisation. In Stakelum, M. (Ed.). Developing the musician: Contemporary perspectives on teaching and learning. Ashgate: Surry, pp. 101-118.
- [2] Morijiri, Y. (2014). How pianists listen to recordings of Schumann's Traumerei?: Comparisons with selfevaluation and external-evaluation. In Evangelos, H. and King, A. (Eds.). Proceedings of SEMPRE MET, pp.151-153.

プロフィール・連絡先

2015 年 UCL Institute of Education (IOE), University of London にて PhD 取得。2015 年 4 月より,東京学芸大学教育学部 音楽・演劇講座 専任講師. E-mail:morijiri@u-gakugei.ac.jp

音楽理論暗意実現モデルに基づく楽曲解析に 関する研究

矢澤 櫻子 博士 (工学)

【論文要旨】

本研究は、音楽理論暗意実現モデルの計算機実装及びその応用について検討した. 暗意実現モデルを計算機実装するためにまず、理論自体の定量化・アルゴリズム化を行った. また計算機上に実装された暗意実現モデルに基づいてメロディを分析する手法、楽曲間の類似度を算出する方法、および入力楽曲と類似するメロディを生成する手法を検討した.

【研究テーマを選んだ経緯】

まず何より音楽が大好きでした.しかし,工学分野において音楽というものは研究対象にならないと,研究室を選んでいる段階で思っていました.そのころに研究室見学で音楽理論の計算機実装という研究分野があることを知りました.大好きな音楽を工学分野に身を置きながら研究対象にすることが出来るというのは面白いと考え,研究テーマに選択しました.

【今後の抱負】

今までは人間が聴く中身の研究をしてきたので、今後 はその中身を伝える方法について研究し、それが何か人 の役に立つことができればいいなと考えています.

【後輩へのメッセージ】

自分自身が面白いと思えた研究を続けるのは楽しいですよ. もちろん,辛いときもありますが. 学会に来て,いろんな方とお話しして刺激をもらって,また研究を進める. 研究をしているからこそ味わえる楽しさが,研究そのものの周りにはたくさんあります. それと,健康には本当に気を付けてくださいね.

プロフィール・連絡先

2016 年筑波大学大学院システム情報工学研究科知能機能システム専攻博士後期課程修了. 博士 (工学). 2016 年 4 月より NTT メディアインテリジェンス研究所に所属. お便りは yazawa.sakurako@lab.ntt.co.jp まで.