

IT 産業の実態と その技術力の養成について

平良 知広

株式会社 オーシーシー

<http://www.occ.co.jp>

Agenda

自己紹介

IT 業界って何？

私の仕事について

プログラマ・SE になるには

ソフトウェア開発の魅力

ライブコーディング

ものづくりにおいて大切なこと

自己紹介

Self Introduction

About Me

株式会社オーシーシー

IT サービス本部 内部情報グループ

平良 知広 / Tomohiro, TAIRA

Work

自社製品開発

「WebMagic」開発チーム所属

社内外講師

社内新人研修講師

琉球大学大学院非常勤講師

その他の講演活動

IT 業界って何？
What is the IT industry?

Famous Company

Microsoft Corporation

Apple Inc.

IBM

Intel Corporation

Adobe Systems

Web / Internet

amazon.co.jp

mixi  mixi, Inc.

YAHOO!
JAPAN

Google  日本

楽^R天

 livedoor[®]

Game Industry

ゲーム業界

家庭用ゲーム

オンラインゲーム

アーケードゲーム

Rank 9

FINAL FANTASY XII

\$48,000,000 = 4800万ドル

44億円

Rank 5

メタルギアソリッド4

\$60,000,000 = 6000万ドル
55億円

Rank 2

グランツーリスモ5

\$80,000,000 = 8000万ドル
70億円

Rank 1

グラント・セフト・オート4

\$100,000,000 = 1億ドル
92億円

Embedded System

組み込みシステム

1. 家電（洗濯機・エアコン・テレビ）
2. 携帯端末（携帯電話・ゲーム機）
3. 輸送機器（飛行機・車）
4. 産業設備（エレベータ・ATM）
5. 医療機器（自動血圧計）

SIer (System Integrator)

エスアイアー
システム・インテグレータ

コンサルティングから設計、開発、運用・保守・管理までを一括請負する情報
通信企業

Open Source Software

オープンソース

業界ではなく概念を差す

License

1. 自由な再頒布ができること
2. ソースコードを入手できること
3. 派生物が存在でき、派生物に同じライセンスを適用できること
4. 差分情報の配布を認める場合には、同一性の保持を要求してもかまわない
5. 個人やグループを差別しないこと
6. 適用領域に基づいた差別をしないこと
7. 再配布において追加ライセンスを必要としないこと
8. 特定製品に依存しないこと
9. 同じ媒体で配布される他のソフトウェアを制限しないこと
10. 技術的な中立を保っていること

Free Software

フリーソフトウェア

オープンソースの中の一つ
“自由”であることを重要視する

Free = 自由

Free ≡ 無償

Copyright

VS

Copyleft

OCC

私の仕事

My Work

プログラマ・SE になるには

How to Become a Programmer/Developer

ソフトウェア開発の魅力

Attractive Software Development

ライブコーディング

Live Coding

ものづくりにおいて大切なこと Important Points to Programming