

Microball ZMK Keymap

Generated: 2025/6/7

Layer 0: Default

Q	W	E	R	T		Y	U	I	O	LT5(P)
A	S	D	F	G		!ç# S	-	H	J	LT5(K)
L	'	MT(LSft,Z)	X	C		V	B	:	;	N
M	,	.	/	LT6(Tab)	#%	#	MT(LCt!,Ei su)	LT1(Space)	LT_TO0(3, Kana)	

Layer 1: Function

%½	%½	%½	%½	%½		F1	F2	F3	F4	F5
%½	%½	%½	%½	%½		%½	F13	F6	F7	F8
F9	F10	%½	%½	%½		%½	%½	%½	%½	%½
%½	%½	%½	F11	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½

Layer 2: Number

-	K7	K8	K9	+	^	&	~	()
/	K4	K5	K6	*	##%KP_NUMER_0	_	!	@	#
\$	%	MT(LSft,K0)	K1	K2	K3	.	=	%½	[
]	{	}	\	%½	%½	%½	%½

Layer 3: Arrow

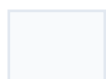
Esc	# !çTAB	!‘	# TAB	%½	%½	%½	%½	%½	%½
Home	!•	!“	!’	End	%½	%½	%½	%½	%½
%½	%½	!ç	# !çLEFT_ARROW	%½	# !çRIGHT_ARROW	%½	%½	%½	%½
%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½

Layer 4: Mouse

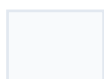
%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½
%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	M_LClick	M_MClick	
M_RClick	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½



%¹/₂



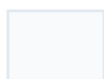
$\% \frac{1}{2}$



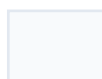
%½



%½



A

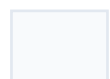


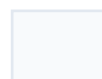
$\%1/2$



%½







Layer 5: Scroll

%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½
%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½
%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½
%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½

Layer 6: Settings

%½	%½	%½	%½	%½	BT_SEL(0)	BT_SEL(1)	BT_SEL(2)	BT_SEL(3)	BT_SEL(4)
%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½	%½
%½	%½	%½	1	2	3	%½	%½	BOOTLOAD ER	%½
%½	%½	%½	BT_CLR	%½	%½	%½	%½	%½	%½

Q&A (Legend)

- %½: ••Nÿ N OM0i0
- L# Key: 0i00ä0ü0¿0 #0 0¿0Ä0x0gKeyÿ
- Mod Key: 0â0Ç0£0Ö0¿0 Modifier0 0¿0Ä0x0g Keyÿ
- To #: 0i00ä0ü#0kyÜ
- Mo #: 0i00ä0ü#0’N
- BT #: BI uetooth 0Ç0Ð001#0k

• BT Clr/
ClrAll: BI
uetooth c¥}š0'0"0ê0¢