- 1. 將一連串數字(每個數字為 0~9)輸入,計算其和. Ex: 輸入 12345,輸出為 15 (1+2+3+4+5=15)
- 2. 輸入一個字串,並把它反向輸出
- 3. 假設這期的統一發票中獎號碼為 01272636、39412201、94586356。請設計一程式讓使用者輸入一組發票號碼即可印出中獎金額。

(其中末三碼相同獎金 200 元;末四碼相同獎金 1000 元;末五碼相同獎金 4000 元;末六碼相同獎金 10000 元;末七碼相同獎金 40000 元;號碼全部相同獎金 200000 元。

- 4. 請設計一樂透亂數選號程式,由 1~42 中選出 6 個不重覆的數字組合並輸出。
- 5. 設計一個程式由 1~10 的亂數隨機產生一 10*10 的二維陣列,將行列互換輸出(即輸出轉置矩陣)
- 6. 輸入一個字元, 判斷是大寫或小寫或是其他字元
- 7. 輸入一個字元,轉換其大小寫輸出 (大寫 ->小寫,小寫->大寫)
- 8. 讓使用者輸入一攝氏溫度,輸出相對應的華氏溫度。(F=C*9/5+32)
- 9. 讓使用者輸入性別與身高,並依據男女不同,幫她(他)計算並輸出其標準體重 (男:(身高-170)*0.6+62 女:(身高-158)*0.5+52)。
- 10. 迴文(palindrome)是指從前面讀和從後面讀都相同的一段文字. 請撰寫一個程式讀入一個字串,判斷它是否為迴文。

例如下列字串都是迴文:12321.AABBCCBBAA

- 11. 輸入兩個整數, 計算其合, 差, 乘積.
- 12. 輸入國文, 英文和數學成績, 計算其總分數及每科平均成績
- 13. 寫一函數 square(n,c),以 c 字元,印出邊長為 n 之實心正方形。Ex: square(3,'@') 將印出如下形狀

@@@

@@@

@@@

14. 設計一函數 F(w,h),印出寬 w,高 h 如下的數字矩陣。

(以 w=5,h=3 為例)

- 1 2 3 4 5
- 2 4 6 8 10
- 3 6 9 12 15

其中第二行是第一行的兩倍,第三行是第一行的三倍,以此類推.

- 15. 寫一程式,讓使用者輸入身高(cm)及體重(kg),作單位換算輸出身高(英吋)及體重(磅)。(1磅=0.454公斤,1吋=2.54公分)
- 16. 輸入一正整數, 判斷其奇偶.
- 17. 寫一函數 1cm(x,y,z),求三數 x,y,z 之最小公倍數。
- 18. 輸入兩個整數, 輸出 C(m,n). C(m,n)=m!/[n!(m-n)!]

- 19. 輸入一個字元, 利用其 ASCII code 大小判斷是大寫或小寫或是其他字元
- 20. 輸入一串數字, 寫出一數字拆解函數 decomp(n), 將其個別數字用空白分開 (ex: 輸入 128917178, 輸出 1 2 8 9 1 7 1 7 8).

decomp(4562) 印出 4 5 6 2 decomp(8279) 印出 8 2 7 9

- 21. 設計一猜數字遊戲(由 1~5 之間選擇一亂數,讓使用者猜一次,並顯示結果
- 22. 以遞迴設計函數,輸入一個正整數值(不含 0),傳回該數值是幾位數(# of digits).

例如,輸入4395,則函數傳回4.

- 23. 亂數產生三個 1~100 間的正整數亂數,判斷並輸出三數中之最大值及最小值。
- 24. 讓使用者輸入三角形的三邊長 a, b, c(a<=b<=c), 判斷並輸出 a, b, c 是 否為合法三邊長。
- 25. 讓使用者輸入一合法三角形的三邊長 a, b, c(a <= b <= c), 判斷並輸出該三角形為「直角 Δ 」,「鈍角 Δ 」,或「銳角 Δ 」。
- 26. 寫一遞迴函數,求m,n兩數的最大公因數 gcd,m,n 由鍵盤輸入.

(註:以輾轉相除法,兩數相除後,再以其除數除以餘數,直到餘數為零.) (註: gcd(x,y) = gcd(y, x%y); gcd(x,0) = x)

- 27. 由亂數產生三個 1~3000 間的正整數代表西元年,並求該年是平年或閏年。 (4年一潤,逢100不潤,逢400又潤)
- 28. 由亂數產生一 $1\sim1000$ 的貨品價格,求出若以仟元鈔付款購買,應找回最少的 錢幣個數 500 元,100 元,50 元,10 元,5 元,1 元各為若干個。
- 29. 由亂數產生一 1~1000 的價格,並跟據此價格在螢幕上印出「?仟?佰?拾?元」字樣。
- 30. 讓使用者輸入六個數,統計正數, 負數及零各有多少個。
- 31. 讓使用者輸入 x,並計算 y 值輸出,其公式如下:

 $y = 3 * x^2$ 若 x < -1 $y = x^3 + 3 * x - 3$ 若 -1 <= x <= 1y = 2 * x + 3 若 x > 1

- 32. 宣告一 5*7 的二維整數陣列, Random 產生陣列元素(0~100), 並將行列互換輸出。
- 33. 讓使用者輸入其生日,並輸出其所屬對應星座。
- 34. 電話公司的計費方式是:

600 分鐘以下每分鐘 0.5 元;

600~1200 分鐘電話費以 9 折計算;

1200 分鐘以上電話費以 79 折計算,

讓使用者輸入單月使用分時間(分鐘),算出電話費(元)。

- 35. 讓使用者輸入一正整數 n,用 for 迴圈計算 n!後輸出。
- 36. 讓使用者輸入一正整數 n,用 while 迴圈計算 n!後輸出。
- 37. 設計一 class 包含下列資訊:學號、姓名、國文成績、英文成績、數學成績,

並於主程式讓使用者輸入

五位學生的資料並根據平均成績由高至低輸出如下:

學號	姓名	國文成績	英文成績	數學成績	平均成績
 各科 ⁻	· 平均:				

- 38. 讓使用者輸入一正整數 n,計算 $1*(1+1) + 2*(2+1) + 3*(3+1) + \cdots + n*(n+1) 並輸出結果。$
- 39. 讓使用者輸入一正整數 n,計算 1/(1*2)+1/(3*4)+1/(5*6)+…+1/[(2n-1)*(2n)]並輸出結果。
- 40. 讓使用者輸入一正整數 n,並輸出 2^1+2^2+2^3+...+2^n 的值。
- 41. 印出邊長和小於 200 的所有可能的直角三角形三邊長
- 42. 讓使用者輸入一正整數 n,以字元 '*' 輸出邊長為 n 的正方形 (請利用迴圈,不要直接用 printf 方式直接輸出)
- 43. 讓使用者輸入一正整數 n,以字元 '*' 輸出高度為 n 的三角形如下所示: (請利用迴圈,不要直接用 printf 方式直接輸出)

ex. n=4 * ** **

44.讓使用者輸入一正整數 n,以字元 '*' 輸出高度為 n 的三角形如下所示: (請利用迴圈,不要直接用 printf 方式直接輸出)

ex. n=4

*

**

**

45. 讓使用者輸入一正整數 n,以字元 '*' 輸出高度為 n 的三角形如下所示: (請利用迴圈,不要直接用 printf 方式直接輸出)

ex. n=4

*

- 46. 讓使用者輸入一正整數 n,輸出 n 的所有正因數,並判斷該整數是否為質數。
- 47. 在螢幕上印出九九乘法表
- 48. 設計一個程式,讓使用者輸入一個正整數,並將該數字反轉印出,如輸入:12345,輸出:54321.
- 49. 讓使用者輸入一下整數 n,判斷並輸出該整數為幾位數
- 50. 讓使用者輸入一正整數,找出一連續整數數列讓該數列的和為此一正整數,

例如:15=1+2+3+4+5 =4+5+6 =7+8

有些正整數並不能找出連續整數,若找不到時,請印出找不出該數 列。

51. 輸入一個正整數 N.列舉如下數列, 直到數字超過 N 為止.

數列一: 1,2,4,7,11,16,22,29,.....

1 2 3 4 5 6 7

數列二: 1.2.2.3.3.3.4.4.4.5.5.5.5.5......

- 52. 讓使用者輸入一正整數 n,並輸出小於 n 的所有質數。
- 53. 設計一猜數字程式,由電腦隨機產生一亂數(1~100)讓使用者來猜。每猜一次程式必須回應使用者<答對>、<太大>或<太小>,
 - 一直到猜對才結束程式。
- 54. 電腦用亂數產生一四個位的正整數,並讓使用者輸入一四位數,判斷並輸出使用者猜中幾位數?
- 55. 設計一個程式讓使用者輸入 5 位學生的考試成績,

並分別印出(1)全班成績平均分數、(2)不及格人數(低於 60 分者)、(3)最高及最低分數。

- 56. 讓使用者和電腦玩取火柴遊戲,規則如下:一盒火柴,12 根火柴棒,每一回合使用者可以任意取走 1~3 根,電腦一樣任意取走 1~3 根,取到最後一根者為輸家。
- 57. 計算 0 到 10 各數的平方(square)和立方(cube),並印出結果如下:

數	平方	立方
0	0	0
1	1	1
2	4	8
3	9	27

.

10 100 1000

- 58. 讓使用者輸入一正整數 n,輸出 1+2+3+···+m<=n 的最大整數 m=?
- 59. 設計一個程式,讓使用者輸入一個正整數 n,判斷並輸出 n 的多少次方才會大於 10000.
- 60. C 學號排列: 某個檔案中含有所有學生的學號, 但並沒有按照大小次序排列. 請寫一程式依學號大小排列並將結果輸出至檔案.
- 61. 輸入正整數 n,以遞迴求費氏(Fibonacii)係數值 f n,其公式為:

$$f_1 = f_2 = 1$$

 $f_1 = f_1 + f_2, n = 1$

- 62. 撰寫一函數 void square(arr), 在呼叫 square(arr) 函數後, 一維陣列 arr 裡的每一個元素皆會被平方。
- 63. 寫一個簡單的學生成績管理的程式,輸入資料包含輸入學號,成績等資料,並加入"增加資料""刪除資料""顯示學號,成績(依照學號大小排列)"等功能.
- 64. 設計一 ISBN 檢查碼程式

書碼次序 12345678910

乘上倍數 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

判斷規則 計算每個字碼的總和,然後將各數字和相加所得答案除以 11,若可以整除,則為正確的書號。

Ex. ISBN: 0-13-319831-6 為例
0*10+1*9+3*8+3*7+1*6+9*5+8*4+3*3+1*2+6*1=154
=> 為正確的 ISBN 書號

- 65. 輸入兩個任意多項式,計算兩個多項式的和.
- 66. 請設計一程式檢查輸入的身份證代號是否正確.

身份證代號共 10 碼(XS1234567C),檢查規則如下:

X: 地區碼,範圍 A-Z,所代表縣市,和其編碼數字如下:

A 台北市 10 J 新竹縣 18 S 高雄縣 26 I 嘉義市 34 B 台中市 11 K 苗栗縣 19 T 屏東縣 27 O 新竹市 35 C 基隆市 12 L 台中縣 20 U 花蓮縣 28 D 台南市 13 M 南投縣 21 V 台東縣 29 E 高雄市 14 N 彰化縣 22 X 澎湖縣 30 F 台北縣 15 P 雲林縣 23 Y 陽明山 31 G 宜蘭縣 16 Q 嘉義縣 24 W 金門 32 H 桃園縣 17 R 台南縣 25 Z 馬祖 33

S: 性別碼,1表男性,2表女性

1234567: 流水編號 7 碼

C: 檢查碼,欄位 1-9 乘上加權數之總和,除以 10 之餘數,以 10 減之,即檢查碼.

例如:

 D
 2
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 原代號

 1
 3
 2
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 編碼數字

 1
 9
 8
 7
 6
 5
 4
 3
 2
 1
 x
 固定權數

1+27+16+ 7+12+15+16+15+12+ 7 =128 其和為 128,取個位數 8,以 10 減之,為 2,即檢查碼為 2. 故完整身份證代號應該為 D212345672.

- 67. 類似 63 問題,寫一個簡單的學生成績管理的程式,輸入資料包含輸入學號,成績等資料,以及"增加資料""刪除資料""修改資料""儲存資料""顯示學號,成績(依照學號大小排列)""離開系統"等功能.
- 68. 類似 67 問題,寫一個簡單的學生成績管理的程式,輸入資料包含輸入學號,姓名,成績等資料,並增加 "查詢所有資料" "查詢個別學生資料"等功能 "查詢所有人資料" 需可依 "學號"或 "成績" 排序顯示,並顯示學生數,平均分數即標準差,"查詢個別學生資料"需提供依 "學號"或 "姓名"或 "成績"等方式查詢.查詢成績可依單一分數或分數區間(例如:60~90)方式查詢.
- 69. 請寫一個使用十進位計算的程式,可具有任意位數精確度的正整數加法與乘法.
- 70. 輸入 n 個元素 (數字或字元), 請寫一個程式列出 n 個元素的所有可能排列.
- 71. 寫出氣泡排序法的程式:Ex: void bubble(int data[],int n)
- 72. 寫出插入排序法的程式: Ex: void insertion(int data[], int n)
- 73. 寫出快速排序法的程式: Ex: void quick(int data[],int left,int right)
- 74. 設計一程式計算一文字檔內的字元個數。
- 75. 河內塔問題(Hanoi Tower). 假設地面上有 3 柱,編號柱 s,柱 a,柱 d; 圓盤由小到大,總數為 n,全置於柱 s;

現在目標是將 n 個圓盤, 透過柱 a, 全搬移到柱 d.

- 一次由某柱搬移一個圓盤到另一柱的過程中,任何時候,
- 3柱上的圓盤都必須保持小盤在大盤之上.

請寫出解河內塔問題的遞迴函數

void hanoi (int n, char s, char d, char a), 印出 n 個圓盤的河內塔 搬移方式。

76. 試用兩個方法以遞迴計算 power(a,n)=a*n

(方法一: power(a,n) = a * power(a,n-1))

(方法二: power(a,n)=power(a,n/2)*poer(a,n/2) 當 n 為偶數

- 77. 一個整數陣列中有正數,負數與 0. 請寫一程式找出這個陣列中連續的元素相乘的極大值
- 78. 寫一程式找出圖形中任意兩點的最短路徑. 一個圖形的輸入可以為
 - 4 (圖的總節點數)
 - 123 (點1為起點->點2為終點的連線,連線的權重為3)
 - 456 (點4為起點->點5為終點的連線,連線的權重為6)

.

.

000(表示結束)

79. 已知有兩個陣列 x, y, x[i], y[j] 是其中兩個元素.則 |x[i]-y[j]| 代表兩個元素間的距離.而兩個陣列元素彼此之間差的絕對值中最小的一個,

叫做陣列的距離. 請寫一程式算出任兩個陣列之間的距離.

- 80. 一個整數陣列中有正數,負數與 0, 而且元素也不重複. 請寫一程式找出這個陣列中連續的若干元素, 其和為 0.例如:1,2,3,-5,4 中, 2,3,-5 和為 0.
- 81. 已知兩個整數陣列 f[], g[], 它們的元素都已經自小到大排好,而且兩個陣列的元素都各自不相同; 譬如: f[] 有 1,3,4,7,9, g[] 有 3,5,7,8,10.

請寫一程式算出這兩個陣列彼此之間有多少組相同的資料.以上例而言:f[2],g[1] 均為 3,是第一組.f[4],g[3] 均為 7,是第二組.

- 82. 寫一個程式,將一個集合所有的子集合找出來. Ex: 集合 S={1,2,3,...n}
- 83. 有一邊長為 n 的方陣(1 < n < 21),輸入 n 後,試以程式繪出此一方陣,方陣結構如下,

例如 n=5 時:

84. 請設計一個萬年曆,可以輸入任意年份(year)及月份(month),印出該月份月曆.

以 2001 年 3 月份為例,格式如下:

SU MO TU WE TH FR SA

1 2 3

4 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 17

18 19 20 21 22 23 24

25 26 27 28 29 30 31

(註:1.一年中,每月日數如下表,潤年二月份 29 日,平年 28 日

月份 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 日數 31 28 31 30 31 30 31 30 31 30 31

- 2. 潤年之判斷為 4 年一潤, 逢 100 年不潤, 逢 400 年又潤
- 3.故西元1年1月1日為星期一,而一年有52個星期零1天,故西元2年1月1日為星期二,以此類推.)
- 85. 讓使用者輸入一正整數 n,並輸出兩個二維陣列 A[n][n], B[n][n] 如下: /* 不要只用 printf, 嘗試用迴圈或其他方法 */

ex. n=5

A[5][5]=	1	2	3	4	5	B[5][5] = 1	10	11	20	21
	10	9	8	7	6	2	9	12	19	22
	11	12	13	14	15	3	8	13	18	23
	20	19	18	17	16	4	7	14	17	24
	21	22	23	24	25	5	6	15	16	25

- 86. 寫一個程式,讓使用者輸入一字串,將字串中所出現的數字相加,並將答 案輸出。
- 87. 寫一程式計算兩個矩陣的乘法: Ex: A 是 mxp 的矩陣, B 是 pxn 的矩陣, C=AB 為 mxn 矩陣
- 88. 輸入一方陣(nxn), 判斷其是否有反矩陣, 如果有請輸出其反矩陣
- 89. 輸入一聯立方程式,判斷其是否有解,無解或單一解,並輸出方程式之解.
- 90. 請設計一函數 myrand(n,m),產生 n 個 $0\sim m$ 之間的亂數,傳回並輸出這 n 個數的平均值.
- 91. 輸入一正整數(介於 0 到 9999),印出其對應的英文表示法。(例如:輸入
- $52 \Rightarrow$ fifty two, 輸入 $18 \Rightarrow$ eighteen, $100\Rightarrow$ one hundred)
- 92. 八后問題: 在一個 8x8 西洋棋盤上如何放置八個皇后而不會相互吃到對方 (皇后可以吃掉位於它同一列同一行以及兩條對角線上的任何棋子),

請寫一程式找出諸皇后放置的位置.

- 93. 西洋其中武士走的路徑和象棋中的馬相似,都是走 L型的路,輸入一個大小 nxn 的矩陣,找出一個起點和不重複的路徑,讓武士走完所有格子.
- 94. 設計一程式將兩個文字檔連接起來。
- 95. 假如有一個陣列 x[], 它有 n 個元素, 每一個元素都大於 0.
- x[0]+x[1]+...+x[i] 是其中的一個前段和, x[j]+x[j+1]+x[j+2]+...+x[n-1] 是其中的一個後段和. 請寫一程式求出 x 中有多少組相同的前段和與後段和.
- 96. 請寫一個程式,輸入一個 int 型態的資料,並回傳該資料有多少個位元是 1.
- 97. 請寫一個程式, 輸入一個字串, 它會從字串中刪除空白字元, 並顯示結果.
- 98. 請寫一個程式,輸入一個檔案,計算屬於英文字母,數字,空白,換行的字元各有多少.

99. 寫出合併排序法 (merge sort)的程式

100. 一個整數陣列中有正數,負數與 0. 請寫一程式找出這個陣列中連續的元素的和中最大的一個值.