

企画書

# Task Beat

WD2A 友塚亮羽

# 現状分析

やることに優先順位をつけて  
ついつい後回しにしちゃう

## 問題

少しでもやることに優先順位をつけてしまうと  
小さなタスクがどんどん溜まっていく。

## 解決策

苦手意識があるものを少しでも  
楽しみながら解消していけば良いのではないかな

# コンセプト

やることに優先順位をつけて  
ついつい後回しにしちゃう

## コンセプト

日々の小さなものを  
楽しく消化していく

## テーマ

楽しく仲良くHappyに！

## キーワード

闘争心・遊び心・コンプ性

## ターゲット

ついついタスクを  
溜め込んでしまう人

# アプリ概要

既存のtodoとの差別化ポイント

## 他社比較

普通のアプリは義務感がある

→

登録をするものそのまま  
ほったらかしになってしまう

→

## 闘争心・コンプ性

BGMを集めてそれをフレンドと  
見せ合うことができる

登録したタスクを消費することで  
BGMを集めることができフレンド  
とも競えることができる

# アプリの魅力

---

# アプリの魅力

---

ターゲットに合わせたBGMが獲得できるので  
昔を思い出したり、懐かしいと感じさせることができる

大辞典を全て埋めると記念としてトロフィーが授与される  
(他にも特別なトロフィーなども獲得可能)

# 流れ

## アプリの流れ

