企画書

Task Beat

現状分析

やることに優先順位をつけて ついつい後回しにしちゃう

問題

少しでもやることに優先順位をつけてしまうと 小さなタスクがどんどん溜まっていく。

解決策

苦手意識があるものを少しでも 楽しみながら解消していけば良いのではないか

コンセプト

やることに優先順位をつけて ついつい後回しにしちゃう

コンセプト

テーマ

キーワード

日々の小さなものを 楽しく消化していく 楽しく仲良くHappyに!

闘争心・遊び心・コンプ性

ターゲット

ついついタスクを 溜め込んでしまう人

アプリ概要

既存のtodoとの差別化ポイント

 \rightarrow

他社比較

普通のアプリは義務感がある →

登録をするものそのまま ほったらかしになってしまう

闘争心・コンプ性

BGMを集めてそれをフレンドと 見せ合うことができる

登録したタスクを消費することで BGMがを集めることができ<mark>フレンド</mark> とも競えることができる

アプリの魅力

アプリの魅力

ターゲットに合わせたBGMが獲得できるので 昔を思い出したり、懐かしいと感じさせることができる

大辞典を全て埋めると記念としてトロフィーが授与され<mark>る</mark> (他にも特別なトロフィーなども獲得可能)

流れ

アプリの流れ

繰り返していく

残ってしまうタスクを登録する(登録は10個まで)

↓

そのタスクをクリアしていてBGMを獲得していく

↓

BGM大辞典に埋まっていくのでコンプを目指して
フレンドなどと競い合いながら埋めていく

GOAL

「コンプリート目指してタスクを処理・集めるをすることで繰り返し要素にもなっていく」