

Projet SEC - Mini shell Question 2

Bonetto Tom

2.2 Synchronisation entre le shell et ses fils

Si, comme cela est demandé pour la question 1 le processus shell lance un fils, puis se met immédiatement en attente de lecture de la prochaine ligne de commande, il est possible que l'affichage de l'invite précède ou se mêle à l'exécution du processus fils.

Question 2 (Exemple) Construire une session simple (utilisant le code écrit pour la question 1) mettant en évidence ce comportement.

```
if (pidFils == 0) { /* Fils */
  retour = execvp((commande->seq)[0][0], (commande->seq)[0]);

perror("Erreur execution");
  exit(1);
} else { /* Père */
    NULL;
}
```

Si on ne demande pas au père d'attendre la fin de l'exécution du fils, l'affichage se mêle à l'exécution du processus fils et rend l'affichage brouillon.

On remarque qu'après chaque commande (ls, pwd, date), le message invitant l'utilisateur à rentrer sa commande est affiché directement avant le résultat de l'exécution de la commande. Ce qui fait qu'à partir de la saisie de la deuxième commande, le message n'est plus aligné avec la ligne de saisie. Pour régler ce problème (ce qui fait l'objet de la question 3) il faut ajouter au père une fonction *wait* qui lui permet d'attendre la fin de l'exécution du processus fils avant d'exécuter la suite du programme.