

《Qt 实验分析教程》 – 第 83 课勘误

在 Qt 中通过组合的方法实现多线程类是一种常用的设计模式，其原理是直接响应 `started()` 信号，在子线程中执行指定的线程体函数（`tmain()` 槽函数）。

```
AnotherThread::AnotherThread(QObject *parent) :  
    QObject(parent)  
{  
    moveToThread(&m_thread);  
    connect(&m_thread, SIGNAL(started()), this, SLOT(tmain()));  
}
```

在 Qt4 之后，`QThread::run()` 函数中默认调用了 `QThread::exec()` 函数；因此，`tmain()` 函数（线程体函数）执行结束后会直接进入事件循环，导致线程永远无法自动结束。解决该问题的方法是，在 `tmain()` 函数的最后调用

`QThread::quit()` 函数，主动结束线程的事件循环。

```
void AnotherThread::tmain()  
{  
    /* thread entry body */  
    m_thread.quit(); // IMPORTANT !!!  
}
```

视频中，由于疏忽大意，在编写 `tmain()` 函数的时候忘了调用 `QThread::quit()` 函数，导致线程对象无法销毁。