# TD5

**Exercice 1** : Définir une fonction de nom ***nbOcc*** qui prend en entrée un élément à rechercher de type réel, un tableau de réels et sa taille, et qui retourne le nombre d’occurrences de l’élément à chercher.

**Exercice 2** : Définir une fonction de nom **recherche** qui en entrée un élément à rechercher de type réel, un tableau et sa taille, et qui retourne la position de l’élément à chercher dans le tableau.

**Exercice 3** : Définir une fonction de nom **recherche** qui en entrée un élément à rechercher de type réel, un tableau trié et sa taille, et qui retourne la position de l’élément à chercher dans le tableau. Donner la complexité de l’algorithme de recherche en fonction de la taille du tableau.

**Excercice 4** : **Déclaration d’une structure**

Déclare une structure Etudiant contenant les champs suivants :

* nom (chaîne de 50 caractères),
* age (entier),
* moyenne (réel).

Écrire une fonction **saisirEtudiant()** qui demande à l’utilisateur de remplir un Etudiant, puis une fonction **afficherEtudiant()** qui l’affiche à l’écran.

**Excercice 5** : **Tableau de structures**

Modifier le programme précédent pour gérer un **tableau de 5 étudiants**. Vous devriez:

* Saisir tous les étudiants,
* Afficher tous les étudiants,
* Afficher l’étudiant ayant la meilleure moyenne.

**Excercice 6** : **Pointeurs sur struct**

Crée une structure Voiture avec les champs :

* marque (chaîne),
* kilometrage (entier),
* disponible (booléen via int : 0 ou 1).

Écris une fonction afficherVoiture() qui reçoit un **pointeur** vers une Voiture et affiche ses informations.