using System;//引入命名空间

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace C\_Sharp//命名空间定义

{

class Program//类Program定义

{

static void Swap(ref int x,ref int y)

{

x ^= y;

y ^= x;

x ^= y;

}

static void Main(string[] args)

{

int[] a = new int[100];

Console.WriteLine("输入int数组里的元素数目");

string s = Console.ReadLine();

int len = Int32.Parse(s);

Console.WriteLine("输入元素");

for(int j = 0; j < len; ++j)

{

string s1 = Console.ReadLine();

a[j] = Int32.Parse(s1);

}

int limit = len - 1;

for(int pass = 0; pass < len - 1; pass++)

{

for(int j = 0; j < limit - pass; j++)

{

if (a[j] > a[j + 1])

{

Swap(ref a[j], ref a[j + 1]);

}

}

}

Console.WriteLine("排序完成，遍历得");

for(int i = 0; i < len; ++i)

{

Console.WriteLine(a[i]);

}

Console.ReadKey();

}

}

}