using System;//引入命名空间

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace C\_Sharp//命名空间定义

{

class Program//类Program定义

{

static void Swap(ref int x,ref int y)

{

x ^= y;

y ^= x;

x ^= y;

}

static void Main(string[] args)//Main方法

{

int i = 1;

int j = 2;

Swap(ref i, ref j);

Console.WriteLine($"i={i},j={j}");

}

}

}