多态性：编译时的多态性：重载

运行时的多态性：重写，override 子类 虚函数 virtual 基类

重载函数 具有最佳匹配问题

要知道 属性只好是 public

如果类前面不加任何修饰符 默认：protected internal

封装，继承，多态 是面向对象编程的三大准则

要知道在类的继承中 构造函数 是不传递的

子类 对象 = （子类）（new 父类（） ）；

并且要知道 父类强制转换成子类会丢失东西，就好比 double 转换为 int

new：隐藏基类的方法

没有new 也会输出派生类的方法，不过会出现警告

重写和虚方法 要求签名一致

Virtul：可以用 如下new/override

不写：new