1. 如果对象名为 XXXDialog，为模式窗体

显示方式为：fontDialog1.ShowDialog();

1. richtextBox1.Font = fontDialog1.Font;

richtextBox1.SelectionFont = fontDialog1.Font;

1. ColorDialog 对话框的使用 和字体对话框的使用一致.
2. 设置 文本的格式： OpenFileDialog1.Filter = “rtf文件|\*.rtf”;
3. FontDialog之类的对话框 也可以添加 帮助按钮 设置颜色按钮之类的骚操作 ， 主要使用方式 和上文一样.
4. 最大值 0 的含义 便是 无限
5. ADO:活动数据对象.