今天被构造函数优先队列搞得云里雾里，然后做BFS题，也毫无头绪。

总结下今天的知识点：

1. StringBuilder str = new stringBuilder();

内容可变字符串，为什么要用它呢？

因为 普通的string 类 在进行操作时会浪费很多内存，string A+=B 会创建第三个字符串！

具体stringBuilder 的用法：StringBuilder str = new stringBuilder(“asdfdsf”,N);

其中第一个参数 为初始化字符串，第二个为初始化 字符串容量，默认容量为 16

1. Capacity：求容量的函数，相当于sizeof ，用法：A.Capality
2. Foreach（char k in A）希望下次看到它，不在陌生
3. Rank 维度，就是判断 几维数组，另外参差数组的维度为1
4. Array.sort（A） 对数组A进行排序，

Array，对数组操作的大致函数，另外也可以 数组名.xxx

1. 一般写函数时，方便调用 就用静态：

静态归类所有，通过类名调用

动态归对象所有，通过对象名调用

1. 随机数的产生：今天很郁闷，我居然把随机数忘掉了！

Random A = new Random(); int Num = A.Next(Low,Up);

1. 复习一下，两个数的交换：

A^=B; B^=A; A^=B;

突然想写点心情了。不过想想 还是算了。

为什么 BFS 会没有思路。