

ELE052 DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES

EVALUACIÓN 2 – MAYO 2024

Esta evaluación consiste en desarrollar en grupo una aplicación móvil Flutter según los requerimientos indicados.

Modalidad de trabajo

- Se desarrollará un proyecto en grupo. Cada grupo debe tener 3 integrantes como máximo.
- Para entregar deberá enviar un correo al profesor que incluya:
 - Nombre de integrantes del grupo
 - Link a repositorio Github con código del proyecto

Presentación

- Entrega de email con link a código y acta de proyecto: viernes 7 de junio a las 9:00 hrs.
- Presentación: viernes 7 de junio a las 10:00 hrs, laboratorio 1.
- Modalidad presentación y evaluación: El grupo presentará la aplicación funcionando al profesor. El profesor revisará la aplicación y realizará preguntas a los integrantes del grupo. Todos los integrantes del grupo deben estar presentes. Alumnos ausentes deberán presentar justificativo.

Cada grupo es responsable del respaldo de su avance/código del proyecto, de tal forma que estén preparados en caso de fallas o pérdidas de equipos computacionales utilizados para el desarrollo de la aplicación.

Aplicación requerida

Se pide desarrollar una aplicación móvil para la gestión de la información de un campeonato de Esports. Este sistema constará de una aplicación móvil Flutter (cliente) y una base de datos a la cual se accede mediante un API. El motor de base de datos y la tecnología para construir el API quedan a su elección. La aplicación tiene un único perfil de usuario y no requiere de inicio de sesión o registro de usuarios.

Navegación por el Campeonato:

1. Como usuario, quiero ver una lista de los campeonatos disponibles para elegir el que me interesa.
2. Como usuario, quiero ver los detalles de un campeonato específico (fechas, reglas, premios) para informarme sobre el evento.

Información de Equipos y Jugadores:

3. Como usuario, quiero ver la lista de equipos participantes para saber quiénes competirán en el campeonato.
4. Como usuario, quiero ver el perfil de cada equipo (nombre, integrantes, juegos en los que participan) para conocer más sobre los competidores.

Calendario y Partidos:

5. Como usuario, quiero ver el calendario de partidos para saber cuándo se jugarán los diferentes enfrentamientos.
6. Como usuario, quiero ver los detalles de un partido específico (equipos, hora, lugar) para seguir los eventos del campeonato.

Resultados y Clasificación:

7. Como usuario, quiero ver los resultados de los partidos jugados para estar al tanto de los ganadores y perdedores.

Restricciones

1. Todos los formularios deben estar validados.
2. Aplicaciones cliente que no compilen tendrán como nota máxima un 20.
3. Grupos que no entreguen código fuente en el plazo indicado tendrán un descuento de 20 puntos.
4. Todos los requerimientos planteados requieren de formularios para el ingreso de datos, los cuales deben estar validados.
5. Debe ser posible gestionar los datos de la aplicación (borrar, editar).

Evaluación

ITEM	PUNTOS
Mostrar y gestionar lista de campeonatos	10
Ver detalle de un campeonato	10
Ver lista y gestionar equipos participantes en un campeonato	20
Ver perfil y gestionar datos de cada equipo	20
Ver y gestionar calendario de partidos	20
Ver y gestionar resultados de partidos	20