

INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

ELE052 DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES

EVALUACIÓN 1 – ABRIL 2024

Desarrolle una aplicación móvil Flutter según las características indicadas en este documento.

Modalidad de trabajo

- Puede desarrollar el proyecto en forma individual o en parejas.

Entrega y presentación

- Para entregar deberá enviar un correo al profesor que incluya:
 - Nombre de integrantes de la pareja (solo 1 correo por pareja)
 - Link a repositorio GitHub con código del proyecto.
 - El plazo es a más tardar jueves 25 de abril a las 14:00 hrs.
- Presentación:
 - Jueves 25 de abril en horario normal de clases.
 - El grupo presenta la aplicación funcionando al profesor. El profesor revisará la aplicación y realizará preguntas a los integrantes del grupo.
 - Todos los integrantes del grupo deben estar presentes. Alumnos ausentes deberán presentar justificativo.
 - Si quieren pueden hacer la presentación utilizando su computador personal.

Cada grupo es responsable del respaldo de su avance/código del proyecto utilizando GitHub o similar, de tal forma que estén preparados en caso de fallas o pérdidas de sus equipos computacionales. Fallo/extravío/robo de computador no es excusa para no entregar y presentar su proyecto.

Reglamentación

- Aplicaciones que no compilan tendrán nota máxima 20.
- La copia es grave y no está permitida. Esto aplica a copia de código entre grupos, uso de código de terceros, código descargado de internet, etc.

Aplicación requerida

La Alta Mesa (https://johnwick.fandom.com/wiki/The_High_Table) le ha encargado a su compañía el desarrollo de una aplicación móvil para el uso de los asesinos que forman parte de esta organización.

Los requerimientos de la aplicación son los siguientes:

- Formulario de inicio de sesión
- Pantalla de perfil del asesino: En esta pantalla mostrar como mínimo una fotografía del asesino que inició sesión, nombre, ciudad en la que reside, edad y cantidad de asesinatos.
- Contratos: Mostrar el estado, monto de dinero, tipo de contrato (abierto o cerrado), persona objetivo, etc.
- Servicios: Una guía con los servicios disponibles, indicando por lo menos el nombre del encargado, lugar, horario, tipo de servicio, etc. Algunos ejemplos de servicios son:
 - Sommelier (proporciona armas y munición): https://johnwick.fandom.com/wiki/The_Sommelier
 - Doctor (servicio médico de urgencia): https://johnwick.fandom.com/wiki/The_Doctor
 - Sastre (proporciona trajes con resistencia a balas): https://johnwick.fandom.com/wiki/The_Tailor

- Limpiadores (encargados del aseo de lugares en que hubo asesinatos y de “gestionar” los cadáveres):
https://johnwick.fandom.com/wiki/The_Cleaners
- Para la sección de servicios, se espera que al seleccionar uno, aparezca una página con el detalle del mismo.
- Hoteles: Los hoteles Continental proveen refugio a los asesinos. Proporcione información para una rápida ubicación de estos establecimientos ubicados en diferentes ciudades del mundo (https://johnwick.fandom.com/wiki/Continental_Hotel)

Se espera que la aplicación tenga las siguientes características

- Un diseño con una paleta de colores diferente a la que viene por defecto en Flutter.
- Al menos 6 pantallas con contenido. Cada una debe tener una estructura para ordenar el contenido. Páginas con poco trabajo en su diseño o que tienen contenido mínimo (algunos párrafos, solo imágenes, etc.) no cumplen con lo solicitado.
- Sistema de navegación entre pantallas.
- Uso de íconos e imágenes.
- Se espera una preocupación por el orden y calidad del contenido.
- Las secciones solicitadas en el punto anterior son lo mínimo esperado. Puede agregar información/secciones a gusto. Sea creativo.

En la siguiente página encontrará el mecanismo de evaluación.

Evaluación

ITEM	PUNTAJE
Paleta de colores	10
Navegación	20
Secciones solicitadas	60
Uso de íconos e imágenes	10

PUNTOS	0	5	10
Paleta de Colores	No utiliza paleta de colores personalizada, o no hay contenido en el cual aplicar colores.	Solo cambia algunos colores. Hay Widgets que mantienen el color por defecto.	Utiliza una paleta de colores personalizada logrando que los Widgets tengan colores diferentes al que traen por defecto.

PUNTOS	0	10	15	20
Navegación	No implementa sistema de navegación. Para cambiar de página necesita editar el código de la aplicación.	Hay un sistema de navegación, pero no considera todas las pantallas. Algunas páginas requieren edición de código para poder accederlas.	El sistema de navegación considera todas las páginas, pero no funciona correctamente.	El sistema de navegación permite acceder a todas las páginas.

PUNTOS	0	15	30	45	60	+10 extra
Páginas (secciones).	No hay páginas, o existen, pero no tienen contenido	4 o más secciones no están presentes o no tienen contenido esperado.	2 o 3 más secciones no están presentes o no tienen	Falta 1 sección o página o no tiene el contenido esperado	Están las secciones esperadas con el contenido requerido	Implementa secciones adicionales a las requeridas

PUNTOS	0	4	7	10
Uso de íconos e imágenes	No utiliza íconos ni imágenes	Solo utiliza íconos, o solo imágenes	Utiliza íconos e imágenes, pero en menos de la mitad de las secciones o de una manera que no tiene preocupación por la presentación. Por ejemplo, páginas que solo tienen una imagen.	Utiliza íconos e imágenes en más de la mitad de las secciones de la aplicación