

ファミコンの名作
デビルワールドの**正統進化系** **3次元迷路**
ドキドキハラハラ!?

でびりんす

GFF2025

チーム : void main ()

R=01

TOP=012000

概要

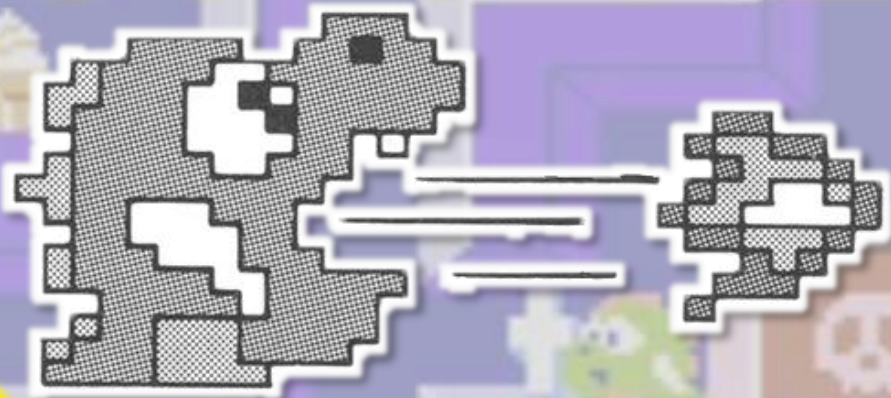
- ・ジャンル: 3Dアクションゲーム
- ・プレイ人数: 1～2人
- ・ハードウェア: Windows 11
- ・開発環境: Visual Studio 2019 DirectX9
- ・開発言語: C++
- ・使用ライブラリ: Effekseer、AStar、magic_enum

R=01

TOP=012000

ターゲット

ファミコン世代 狙い撃ち！！



3年生らしく、
ファミコン世代を喜ばせるゲームを！！



コンセプト

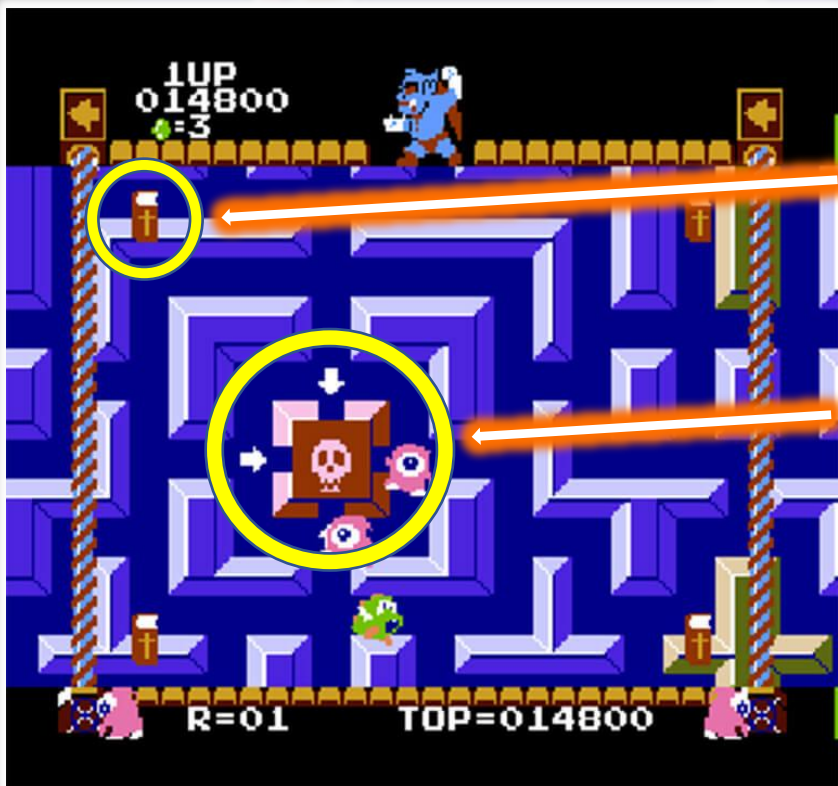
世界の全てがアトラクション

R=01

TOP=012000

基本のゲーム進行

マップ中に散らばっている「ボワボワ」を収集
すべて集めると第二フェーズに移行する。



バイブル

デビルホール

ボワボワ



4つの「バイブル」をマップ中央の
「デビルホール」にすべて運搬するとゲームクリア

操作方法

キーボード

ゲームパッド

移動

炎発射

SPACE

R=01

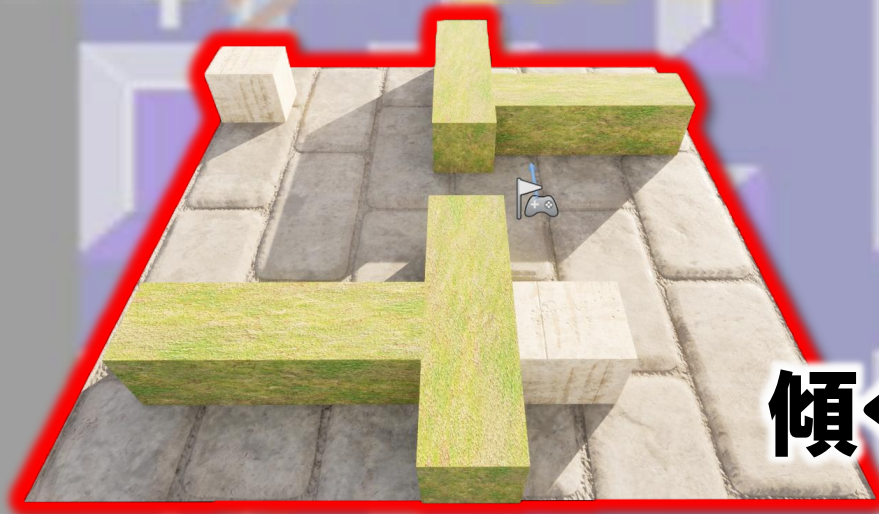
TOP=012000



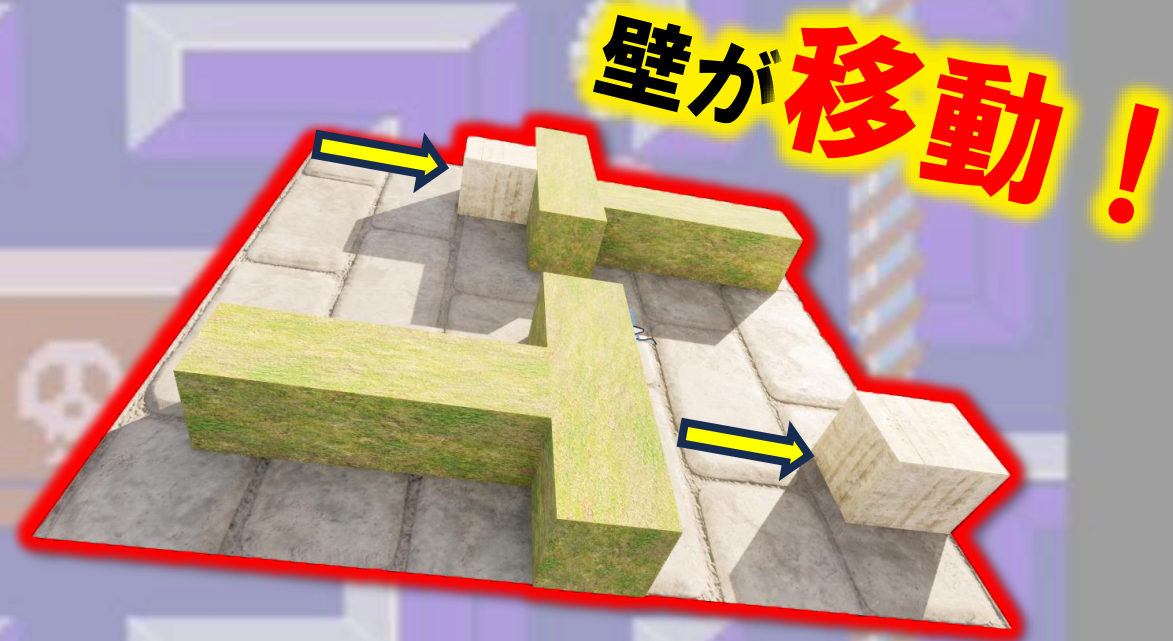
B

新要素

傾き



傾くと・・・？



傾きによって
作動するギミックも！

K-01

TOP=012000

2種類のモード

ステージの
スクロールが滑らかな

オリジナルシステム

NORMAL

-スムーズ-

-カクカク-

RETRO

R=01

1ブロックごとにスクロールする

従来のシステム

TOP=012000



傾きによって広がる戦略

動く迷路を楽しま尽くせ



R=01

TOP=012000