オミクスデータから形質発現をシミュレートする ニューラルネットワークの設計手法の研究

谷口 知世

2021年2月5日

目次

第1章

序論

test

- 1.1 研究の背景
- 1.2 主題
- 1.3 本稿の構成

第2章

手法

- 2.1 ニューラルネットワークの構造
- 2.2 ネットワーク設計に使用したデータベース
- 2.2.1 Gene Ontology
- 2.2.2 Reactome
- 2.3 評価方法
- 2.4 予測に用いたデータセット

第3章

結果

第4章

結論と今後の課題

第5章

謝辞