Interpolacja funkcjami sklejanymi poprzez wyznaczenie wartości drugich pochodnych w węzłach.

Tomasz Chwiej

25 kwietnia 2018

Naszym zadaniem będzie napisanie programu do interpolacji przy pomocy funkcji sklejanych będących wielomianami 3 stopnia poprzez wyznaczenie wartości drugich pochodnych w węzłach.

1 Wstęp

Aby rozwiązać problem, należy rozwiązać układ równań liniowych (szczegóły na wykładzie)

$$A\vec{m} = \vec{d} \tag{1}$$

którego generatorem jest:

$$\mu_i m_{i-1} + 2m_i + \lambda_i m_{i+1} = d_i \tag{2}$$

gdzie: m_i to poszukiwane wartości drugich pochodnych w węzłach (indeksowanych i = 0, 1, ..., n - 1). Pozostałe oznaczenia to:

$$\lambda_i = \frac{h_{i+1}}{h_i + h_{i+1}}, \qquad \mu_i = 1 - \lambda_i \tag{3}$$

elementy wektora wyrazów wolnych

$$d_i = \frac{6}{h_i + h_{i+1}} \left(\frac{y_{i+1} - y_i}{h_{i+1}} - \frac{y_i - y_{i-1}}{h_i} \right) \tag{4}$$

oraz położenia węzłów: x_1, x_2, \dots, x_n i odległości międzywęzłowe

$$h_i = x_i - x_{i-1} (5)$$

W projekcie mamy narzucone warunki na drugie pochodne na brzegach, czyli:

$$m_0 = \alpha, \qquad m_{n-1} = \beta \tag{6}$$

Po wprowadzeniu warunków brzegowych do układu równań (wykład), przyjmuje on postać:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ \mu_{1} & 2 & \lambda_{1} & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & \mu_{2} & 2 & \lambda_{2} & \cdots & 0 \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & \mu_{n-2} & 2 & \lambda_{n-2} \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} m_{0} \\ m_{1} \\ \vdots \\ \vdots \\ m_{n-2} \\ m_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha \\ d_{1} \\ \vdots \\ \vdots \\ d_{n-2} \\ \beta \end{bmatrix}$$
 (7)

Po jego rozwiązaniu wartość funkcji interpolującej dla $x \in [x_{i-1}, x_i]$ (numer podprzedziału: i-1) wyznaczamy według poniższego przepisu:

$$s_{i-1}(x) = m_{i-1} \frac{(x_i - x)^3}{6h_i} + m_i \frac{(x - x_{i-1})^3}{6h_i} + A_i(x - x_{i-1}) + B_i$$
(8)

gdzie stałe całkowania mają postać:

$$A_i = \frac{y_i - y_{i-1}}{h_i} - \frac{h_i}{6} (m_i - m_{i-1}) \tag{9}$$

$$B_i = y_{i-1} - m_{i-1} \frac{h_i^2}{6} (10)$$

2 Zadania do wykonania

1. Napisać procedurę do wyznaczania wartości drugich pochodnych w węzłach. Do procedury należy przekazać: a) wektor z położeniami węzłów $\mathbf{x}_{\mathbf{w}}$, b) wektor z wartościami funkcji $\mathbf{y}_{\mathbf{w}}$, c) liczbę węzłów \mathbf{n} , d) wektor do którego procedura zapisze wartości drugich pochodnych \mathbf{m} , e) wartości drugich pochodnych w skrajnych węzłach (alfa i beta)

 $void\ wyznacz_M(double *x_w, double *y_w, double *m, int\ n, double\ alf\ a, double\ beta)$ (11)

Uwaga: węzły indeksujemy od 0 do n-1.

2. Napisać procedurę do wyznaczania wartości funkcji w położeniu międzywęzłowym. Część argumentów będzie identyczna jak dla procedury $wyznacz_M$, ale dodajemy jeszcze aktualną wartość argumentu x [zgodnie z wzorem (8)]:

3. Napisać program do interpolacji funkcjami sklejanymi, który będzie korzystał z dwóch powyższych procedur. Przy użyciu swojego programu przeprowadzić interpolację funkcji

$$f_1(x) = \frac{1}{1+x^2} \tag{12}$$

oraz

$$f_2(x) = \cos(2x) \tag{13}$$

Przyjąć warunki z drugą pochodną równą 0 na obu krańcach przedziału interpolacji ($\alpha = \beta = 0$).

4. Dla funkcji $f_1(x)$ oraz n=10 węzłów w przedziale $x \in [-5,5]$ należy wyznaczyć wartości drugich pochodnych i porównać je z "dokładniejszymi" wartościami liczonymi zgodnie z wzorem:

$$\frac{d^2f}{dx^2} \approx \frac{f(x - \Delta x) - 2f(x) + f(x + \Delta x)}{(\Delta x)^2} \tag{14}$$

Przyjąć $\Delta x = 0.01$. Wykonać wykres wartości drugich pochodnych w zależności od położenia węzłów pokazujący porównanie obu sposobów obliczania drugich pochodnych.

5. Wykonać interpolację dla $f_1(x)$ oraz $f_2(x)$ w przedziale $x \in [-5, 5]$, dla liczby węzłów: n = 5, 8, 21. Sporządzić wykresy funkcji interpolowanej [f(x)] i interpolującej [s(x)] dla każdego przypadku na jednym rysunku.