

# Sprawozdanie – Laboratorium nr 6

Poszukiwanie zer wielomianów metodą iterowanego dzielenia (metoda Newtona).

Tomasz Rajchel  
2019/04/04

## Wstęp teoretyczny

### Metoda dzielenia wielomianu

Dany jest wielomian, którego zera chcemy znaleźć:

$$f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 = 0$$

Jeśli podzielimy wielomian przez wyraz  $(x - x_j)$  to otrzymamy:

$$f(x) = (x - x_j)(b_{n-1} x^{n-1} + b_{n-2} x^{n-2} + \dots + b_0) + R_j$$

Z porównania współczynników przy jednakowych potęgach otrzymujemy zależność:

$$\begin{aligned} a_n &= b_{n-1} \\ a_{n-1} &= b_{n-2} - x_j b_{n-1} \\ &\vdots \\ a_1 &= b_0 - x_j b_1 \\ a_0 &= R_j - x_j b_0 \end{aligned}$$

Zatem współczynniki nowego wielomianu można wyliczyć rekurencyjnie:

$$\begin{aligned} b_n &= 0 \\ b_k &= a_{k+1} + x_j b_{k+1}, k = n-1, n-2, \dots, 0 \\ R_j &= a_0 + x_j b_0 \end{aligned}$$

Dzieląc jeszcze raz wielomian otrzymamy:

$$f(x) = (x - x_j)^2 (c_{n-2} x^{n-2} + c_{n-3} x^{n-3} + \dots + c_0) + R'_j (x - x_j) + R_j$$

Gdzie współczynniki  $c_n$  oraz czynnik  $R'_j$  wyznaczamy identycznie jak  $b_n$  oraz  $R_j$ .

### Znajdowanie zer wielomianu

W metodzie Newtona zera wielomianu możemy wyznaczać iteracyjnie zgodnie z poniższym wzorem (Wzór jednokrokowy metody Newtona):

$$x_{j+1} = x_j - \frac{R_j}{R'_j}$$

gdzie  $x_{j+1}$  to kolejne, lepsze przybliżenie zera, a czynniki  $R_j$  i  $R'_j$  (reszty z dzielenia) wyznaczamy zgodnie ze wzorami powyżej.

Po znalezieniu pierwiastka wielomianu usuwamy go (redukując tym samym stopień o 1), a następnie szukamy następnego.

## Opis zadania

Celem zadania jest znalezienie wszystkich zer wielomianu:

$$f(x) = x^5 + 14x^4 + 33x^3 - 92x^2 - 196x + 240$$

Dodatkowo należy zapisać do pliku numer zera (pierwiastka wielomianu), numer iteracji, wartość przybliżenia  $x_j$  oraz wartość reszty z dzielenia  $R_j$  i  $R'_j$ .

Skorzystamy z opisanego we wstępie teoretycznym wzoru jednokrokowego metody Newtona:

$$x_{j+1} = x_j - \frac{R_j}{R'_j}$$

,który korzysta z napisanej przez nas funkcji do znalezienia reszt z dzielenia przez wielomian. Jako wartość startową  $x_0$  przyjmujemy 0.

Kod napiszemy w języku C++, nie korzystając z żadnych bibliotek numerycznych.

Przerywamy działanie algorytmu gdy różnica pomiędzy kolejnymi przybliżeniami jest mniejsza od  $10^{-7}$ .

## Wyniki

L	iteracja	$x_{it}$	$R_{it}$	$R'_{it}$
1	1	0	240	-196
1	2	1.22449	-43.1289	-158.813
1	3	0.952919	10.5714	-228.86
1	4	0.999111	0.195695	-220.179
1	5	1	7.96468e-05	-220
1	6	1	1.32729e-11	-220

L	iteracja	$x_{it}$	$R_{it}$	$R'_{it}$
2	1	0	-240	-44
2	2	-5.45455	-120.975	122.071
2	3	-4.46352	-24.2755	68.3304
2	4	-4.10825	-4.31754	43.7539
2	5	-4.00957	-0.347977	36.6891
2	6	-4.00009	-0.00323665	36.0065
2	7	-4	-2.90891e-07	36

L	iteracja	$x_{it}$	$R_{it}$	$R'_{it}$
3	1	0	-60	4
3	2	15	5850	1009
3	3	9.20218	1687.53	460.488
3	4	5.53752	469.259	217.818
3	5	3.38316	118.159	112.767
3	6	2.33534	22.07	71.739
3	7	2.0277	1.67505	60.9441
3	8	2.00021	0.0128842	60.0073
3	9	2	7.83733e-07	60

L	iteracja	$x_{it}$	$R_{it}$	$R'_{it}$
4	1	0	30	13
4	2	-2.30769	5.32544	8.38462
4	3	-2.94284	0.403409	7.11433
4	4	-2.99954	0.00321531	7.00092
4	5	-3	2.10929e-07	7

L	iteracja	$x_{it}$	$R_{it}$	$R'_{it}$
5	1	0	10	1
5	2	-10	0	1

w kolumnach kolejno:

L – numer miejsca zerowego,

it – numer iteracji,

$x_{it}$  – przybliżenie miejsca zerowego w danej iteracji,

$R_{it}$  – reszta z dzielenia wielomianu w danej iteracji,

$R'_{it}$  – reszta z powtórnego dzielenia wielomianu w danej iteracji.

## Wnioski

Poprawnie wyznaczyliśmy pierwiastki wielomianu. Metoda iterowanego dzielenia jest prosta do zaimplementowania oraz dosyć szybka (zbieżność kwadratowa).