

Huffman

Generated by Doxygen 1.8.20

1 Data Structure Index	1
1.1 Data Structures	1
2 File Index	3
2.1 File List	3
3 Data Structure Documentation	5
3.1 indexi Struct Reference	5
3.1.1 Detailed Description	5
3.2 noeud Struct Reference	5
3.2.1 Detailed Description	6
4 File Documentation	7
4.1 dehuff.c File Reference	7
4.1.1 Detailed Description	7
4.2 huff.c File Reference	8
4.2.1 Detailed Description	8
4.2.2 Function Documentation	9
4.2.2.1 affichageArbre()	9
4.2.2.2 ajoutChar()	9
4.2.2.3 codeBin()	9
4.2.2.4 codeFeuille()	10
4.2.2.5 comptage()	10
4.2.2.6 construction()	10
4.2.2.7 encodage()	11
4.2.2.8 main()	11
4.2.2.9 reverse()	11
Index	13

Chapter 1

Data Structure Index

1.1 Data Structures

Here are the data structures with brief descriptions:

indexi	Structure de mon index pour le recuperer du fichier compresser	5
noeud	Structure d'un noeud d'un arbre avec le nombre d'occurence du caratère à son indice ascii, l'indice de son parent et de ses fils gauche et droit	5

Chapter 2

File Index

2.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

dehuff.c	Decompresseur de Huffman d'un fichier passé en paramètre sur la sortie standard	7
huff.c	Compresseur de Huffman d'un fichier passé en paramètre, génère le codage dans un autre fichier passé en paramètre	8

Chapter 3

Data Structure Documentation

3.1 indexi Struct Reference

structure de mon index pour le recuperer du fichier compresser

Data Fields

- int **ascii**
- char **c** [255]
- unsigned char **ascii**
- char * **c**

3.1.1 Detailed Description

structure de mon index pour le recuperer du fichier compresser

structure de mon index pour le transmettre dans le fichier compresser avec l'indice ascii et son code binaire en chaine de caractère

The documentation for this struct was generated from the following files:

- [dehuff.c](#)
- [huff.c](#)

3.2 noeud Struct Reference

structure d'un noeud d'un arbre avec le nombre d'occurence du caractère à son indice ascii, l'indice de son parent et de ses fils gauche et droit

Data Fields

- int **nbOcc**
- int **gauche**
- int **droit**
- int **parent**

3.2.1 Detailed Description

structure d'un noeud d'un arbre avec le nombre d'occurence du caractère à son indice ascii, l'indice de son parent et de ses fils gauche et droit

The documentation for this struct was generated from the following file:

- [huff.c](#)

Chapter 4

File Documentation

4.1 dehuff.c File Reference

Decompresseur de Huffman d'un fichier passé en paramètre sur la sortie standard.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
```

Data Structures

- struct [indexi](#)
structure de mon index pour le recuperer du fichier compresser

Functions

- int **main** (int argc, char *argv[])

4.1.1 Detailed Description

Decompresseur de Huffman d'un fichier passé en paramètre sur la sortie standard.

Author

Ryan Bengoufa et Thomas Bergon

Version

0.1

Date

13/12/2020

4.2 huff.c File Reference

Compresseur de Huffman d'un fichier passé en paramètre, génère le codage dans un autre fichier passé en paramètre.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/stat.h>
```

Data Structures

- struct [noeud](#)
structure d'un noeud d'un arbre avec le nombre d'occurrence du caractère à son indice ascii, l'indice de son parent et de ses fils gauche et droit
- struct [indexi](#)
structure de mon index pour le récupérer du fichier compresseur

Functions

- void [ajoutChar](#) (char *s, char c)
ajout d'un caractère c à la fin d'une chaîne de caractère s
- void [reverse](#) (char *s)
inverse une chaîne de caractère
- void [encodage](#) (char *fichiers, char *fichierd, char **tabBin)
encodage du fichier avec la méthode de Huffman
- void [codeFeuille](#) ([noeud](#) *arbre, int feuille, char *chaîne)
Ajoute le code binaire en suivant l'arbre de Huffman depuis la feuille donc le code est à l'envers.
- void [codeBin](#) ([noeud](#) *arbre, char **tabBin)
Cherche les codes binaires nécessaires pour coder le fichier et les enregistre dans un tableau.
- int [comptage](#) (char *fichier, int *nbOcc)
compte le nombre de caractères différents et enregistre à l'indice ascii son nombre d'occurrence
- void [affichageArbre](#) ([noeud](#) *arbre, int taille)
affiche l'arbre binaire
- void [construction](#) (int *nbOcc, [noeud](#) *arbre, int taille)
construit un arbre binaire avec les différents caractères enregistrer dans la fonction comptage
- int [main](#) (int argc, char *argv[])
fonction principale du compresseur

4.2.1 Detailed Description

Compresseur de Huffman d'un fichier passé en paramètre, génère le codage dans un autre fichier passé en paramètre.

Author

Ryan Bengoufa et Thomas Bergon

Version

0.1

Date

13/12/2020

4.2.2 Function Documentation

4.2.2.1 affichageArbre()

```
void affichageArbre (
    noeud * arbre,
    int taille )
```

affiche l'arbre binaire

Parameters

<i>arbre</i>	arbre binaire
<i>taille</i>	taille de l'arbre

4.2.2.2 ajoutChar()

```
void ajoutChar (
    char * s,
    char c )
```

ajout d'un caractere c à la fin d'une chaine de caratère s

Parameters

<i>s</i>	chaîne de caractère
<i>c</i>	caractère

4.2.2.3 codeBin()

```
void codeBin (
    noeud * arbre,
    char ** tabBin )
```

Cherche les code binaire necessaires pour coder le fichier et les enregistre dans un tableau.

Parameters

<i>arbre</i>	arbre de Huffman
<i>tabBin</i>	tableau avec les différents code bianires (vide avant d'avoir lancer la focntion)

4.2.2.4 codeFeuille()

```
void codeFeuille (
    noeud * arbre,
    int feuille,
    char * chaine )
```

Ajoute le code binaire en suivant l'arbre de Huffman depuis la feuille donc le code est à l'envers.

Parameters

<i>arbre</i>	arbre de Huffman
<i>feuille</i>	code ascii de la feuille dont je recherche le code
<i>chaine</i>	chaine de caractère où sera stocké le code binaire

4.2.2.5 comptage()

```
int comptage (
    char * fichier,
    int * nbOcc )
```

compte le nombre de caractere différents et enregistre à l'indice ascii son nombre d'occurence

Parameters

<i>fichier</i>	fichier en lecture
<i>nbOcc</i>	tableau de int

Returns

nbFeuille le nombre de caractere différents dans le fichier

4.2.2.6 construction()

```
void construction (
    int * nbOcc,
    noeud * arbre,
    int taille )
```

construit un arbre binaire avec les différents caractères enregistrer dans la fonction comptage

Parameters

<i>nbOcc</i>	tableau de int avec les différents code ascii et leur fréquence
<i>arbre</i>	arbre binaire où sera stocker
<i>taille</i>	taille de l'arbre

4.2.2.7 encodage()

```
void encodage (
    char * fichiers,
    char * fichierd,
    char ** tabBin )
```

encodage du fichier avec la methode de Huffman

Parameters

<i>fichiers</i>	fichier qui correspond à la source
<i>fichierd</i>	fichier qui correspond à la destination
<i>tabBin</i>	tableau de chaine de caractère qui contient les codes binaires des différents code ascii qu'il y a dans le fichier source

4.2.2.8 main()

```
int main (
    int argc,
    char * argv[] )
```

fonction principal du compresseur

Parameters

<i>argc</i>	nombre d'argument passé en paramètre
<i>argv</i>	tableau avec le nom des différents paramètres

4.2.2.9 reverse()

```
void reverse (
    char * s )
```

inverse une chaine de caractère

Parameters

<i>s</i>	chaine de caractère
----------	---------------------

Index

- affichageArbre
 - huff.c, [9](#)
- ajoutChar
 - huff.c, [9](#)
- codeBin
 - huff.c, [9](#)
- codeFeuille
 - huff.c, [9](#)
- comptage
 - huff.c, [10](#)
- construction
 - huff.c, [10](#)
- dehuff.c, [7](#)
- encodage
 - huff.c, [11](#)
- huff.c, [8](#)
 - affichageArbre, [9](#)
 - ajoutChar, [9](#)
 - codeBin, [9](#)
 - codeFeuille, [9](#)
 - comptage, [10](#)
 - construction, [10](#)
 - encodage, [11](#)
 - main, [11](#)
 - reverse, [11](#)
- indexi, [5](#)
- main
 - huff.c, [11](#)
- noeud, [5](#)
- reverse
 - huff.c, [11](#)