

NOTAS PARA LA REALIZACIÓN DE EJERCICIOS

- Leer detenidamente las especificaciones, subrayando las palabras y frases importantes.
- (Papel y lápiz) Realizar el análisis de forma escueta, señalando:
 - Proceso que realiza, lista de todo requisito que se debe considerar importante. Fórmulas, situaciones especiales, ...
 - Entradas: tipos, rangos, restricciones, validaciones, excepciones...
 - Salidas: Qué vamos a ver en pantalla y cómo.
 - Restricciones: Valores no permitidos a las distintas entradas.
 - Estudio de bucles, trabajando detenidamente el invariante.
Señalando: Tipo de VCB, condición de salida y entrada al bucle, **inicialización de VCB, actualización de VCB** (se señalará en el código fuente), proceso que se repite, inicialización y actualización de dicho proceso. Se añadirá como comentario delante de cada bucle en código fuente.
 - Estudio de interfaz de los módulos que se convierten en subprogramas
- (Papel y lápiz) Realizar el Pseudocódigo Generalizado sin prisas, construyendo
 - Pseudocódigo de primer/segundo nivel
 - Pseudocódigo generalizado de los módulos más complicados
 - DEM Y/O DDF
- Los módulos del pseudocódigo generalizado deben aparecer como comentarios en el código Java
- Las estructuras de control de flujo en Pseudocódigo deben ser usadas con su formato adecuado.
- Comentar las situaciones importantes en el código Java para ayudar a la comprensión del ejercicio.
- Usar siempre código autodocumentado.
- Deben aplicarse las técnicas vistas en clase, que nos permiten compilar y depurar lo que llevamos hecho y presentar el trabajo siempre casi acabado.
- Recordad que:
 - El análisis no puede faltar y debe ser congruente con el resto.
 - Los algoritmos deben ser lo más sencillos e intuitivos posible.
 - Pseudocódigo Generalizado y código Java deben ser congruentes.
 - Interfaces y código de los subprogramas deben ser congruentes.
 - Deben aplicarse las reglas de calidad de software.
 - Recordad que no programamos para nosotros mismos, sino para los demás.
 - Todo cuanto se escriba debe presentar un aspecto limpio, ordenado, claro, legible y todas las cualidades que se os ocurran para hacerlo amigable a quién debe leerlo.

RECORDAD QUE NO ES SUFICIENTE QUE UN PROGRAMA FUNCIONE PARA QUE SEA BUENO, ESTO ES ABSOLUTAMENTE NECESARIO, DE AQUÍ PARTIMOS. PARA QUE SEA BUENO, ADEMÁS DEBE ESTAR HECHO CON CALIDAD.