

## UNIDAD CUATRO

### ACTIVIDADES

Consulta en internet acerca de:

1. Distintas aplicaciones de Java.
2. JDK
3. JVM
4. Plataformas de Java
5. Algunos entornos para Java: Eclipse, Netbeans,...

### Ejercicios

1. Llevados por la emoción decidimos escribir un programa un poco más grande, al que llamamos "**Crece.java**":

```
public class crece
{
    public static void main(String [] Args)
    {
        System.out.println("Ya ocupo ");
        System.out.println("dos líneas ");
    }
}
```

Sin embargo, al intentar compilarlo nos da el siguiente error:

```
Crece.java:1: class crece is public, should be declared in a
file crece.java
class crece {
^
1 error
```

¿qué significa?

2. ¿Qué escribirá en pantalla este fragmento de programa?

```
// operaciones entre booleanos
boolean b1,b2;
int x=5, y=x+3;
b1= true && (x == y); //
y = x;
b2 = !b1 || (x != y); //
System.out.println(b1);
```

```
System.out.println(b2);
```

3. Observa el siguiente código

- ¿Qué escribirá el programa cuando los valores de entrada son 9 y 11?
- ¿En qué casos escribirá el programa `false` `true`?
- ¿En qué casos escribirá el programa `true` `true`?

```
import java.util.Scanner; // para leer de teclado

public class Principal
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int n1, n2;
        boolean b1= false,b2= false;
        n1 = sc.nextInt();
        n2 = sc.nextInt();

        if ((n2-n1) % 2 == 0)
            b1 = true;
        else
            b2 = true;

        System.out.print(b1+" ");
        System.out.println(b2);
    } // main
}
```

4. ¿Cuál será la salida del siguiente programa?

```
public class Principal
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int x,y;

        x=y=2;
        x += 5;
        y *= x+1;

        System.out.println(x);
        System.out.println(y);
    } // main
}
```

5. ¿Qué escribirá este fragmento de programa en pantalla?

```
double a=5.99999;
```

```
int b;

b = (int)5.8;
System.out.println(b);

b = (int)a;
System.out.println(b);
```

6. ¿Qué escribirá el programa?

```
public class Prueba
{
    public static void main(String[] args)
    {
        String s1 = "Entonces, quedamos a las ";
        int horal = 11;
        String s2 = "?";
        String s3 = "No, mejor a las ";
        double hora2 = 11.45;

        System.out.println(s1+horal+s2);
        System.out.println(s3+hora2+". Vale"+s2);
    } // main
}
```

7. ¿Qué escribirá el programa?

```
import java.util.Scanner;

public class Principal
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        String nombre;
        System.out.print("¿Cómo te llamas? ");
        nombre = sc.nextLine();// lee una cadena
        System.out.println("Es un placer conocerte "+nombre);
    } // main
}
```

8. ¿Cómo cambiará el comportamiento del programa siguiente si cambiamos la instrucción `System.out.println(x+ " "+y);`

por `System.out.println(x+y);`?

```
import java.util.Scanner;

public class Principal
```

```
{
// lee dos enteros de teclado y los ordena de mayor a menor
public static void main(String[] args)
{

    // leemos los valores a comparar
    int x,y;
    Scanner sc = new Scanner(System.in);

    x=sc.nextInt();
    y=sc.nextInt();
    /* si x>y no hacemos nada, pero si x<=y intercambiamos
    los valores*/
    if (x<=y)
    {
        // intercambiar x con y
        .....

    }
    // mostramos los valores ordenados
    System.out.println(x+" "+y);
}
}
```

9. Codifica en Java, compila y ejecuta todos los ejercicios del Boletín 03.