

## SQL interactivo

Escribe el código SQL necesario para realizar las siguientes operaciones. En la solución has de incluir todas las instrucciones SQL en el orden apropiado para realizar todas las operaciones solicitadas. Incluye comentarios para explicar qué hacen.

Al finalizar el examen, debes entregar un archivo conteniendo los Scripts SQL para realizar todas las operaciones que se piden y otro documento con las respuestas a las preguntas

1. Crea una nueva base de datos. Llámala *LBA (Leo Basket Association)*.
2. Crea las siguientes tablas de acuerdo a las especificaciones. Las columnas en negrita indican la clave primaria.

### LBA\_Paises

Columna	Tipo	Tamaño	Nulos
<b>ID</b>	Char	3	No
Denominacion	Varchar	25	No
UE	Bit	-	No

### LBA\_Jugadores

Columna	Tipo	Tamaño	Nulos	FK
<b>Licencia</b>	Char	10	No	
Nombre	Varchar	20	No	
Apellidos	Varchar	30	No	
FechaNac	Date	-	Sí	
Dorsal	Tinyint	-	No	
Posicion	Char	1	Sí	
Nacionalidad	Char	3	Sí	LBA_Paises (ID)

### LBA\_Canchas

Columna	Tipo	Tamaño	Nulos
<b>ID<sup>1</sup></b>	Tinyint	-	No
Denominacion	Varchar	30	No
Direccion	Varchar	30	Sí
Localidad	Varchar	25	No

### LBA\_Equipos

Columna	Tipo	Tamaño	Nulos	FK
<b>Codigo</b>	Char	3	No	
Nombre	Varchar	30	No	
Fecha_Fundacion	Date	-	Sí	
Localidad	Varchar	25	No	
ID_Cancha	Tinyint	-	???	LBA_Canchas (ID)

---

<sup>1</sup> Defínelo como IDENTITY

## LBA\_Partidos

Columna	Tipo	Tamaño	Nulos	FK
ID <sup>1</sup>	SmallInt	-	No	
Fecha_Hora	Smalldatetime	-	No	
Id_Local	Char	3	No	LBA_Equipos (ID)
ID_Visitante	Char	3	No	LBA_Equipos (ID)
Puntos_Local	Tinyint	-	Sí	
Puntos_Visitante	Tinyint	-	Sí	

## LBA\_Juega

Columna	Tipo	Tamaño	Nulos	FK
Licencia	Char	10	No	LBAJugadores (Licencia)
ID_Partido	SmallInt	-	No	LBA_Partidos (ID)
Minutos	Int	-	Sí	
Tiros1	Tinyint	-	Sí	
Tiros2	Tinyint	-	Sí	
Tiros3	Tinyint	-	Sí	
Puntos1	Tinyint	-	Sí	
Puntos2	Tinyint	-	Sí	
Puntos3	Tinyint	-	Sí	
Personales	Tinyint	-	Sí	

### Restricciones:

1. La edad de un jugador no puede ser inferior a quince años ni superior a cincuenta.
2. Crea una restricción en la tabla LBA\_Jugadores para asegurarte que el dorsal está comprendido entre 0 y 99 y otra para asegurarte que el valor de la posición es válido. Los valores válidos son B, A, P, E y L.
3. La fecha de fundación del equipo ha de ser anterior a la actual.
4. Crea una restricción en la tabla LBA\_Juega para asegurar que el número de minutos, si no es nulo, es positivo y menor que 40
5. Crea una restricción en la tabla LBA\_Juega para asegurar que el número de tiros de un jugador es menor o igual que los aciertos que les corresponden. Recuerda que las columnas Puntos1, 2 y 3 contiene el número de puntos, y para hallar los aciertos hay que dividir por su valor.
6. Las columnas Puntos\_Local y Puntos\_Visitante de la tabla LBA\_Partidos deben estar a NULL hasta que se celebre el partido.

### Preguntas

1. ¿Puede ser nulo el campo Cod\_Cancha de la tabla LBA\_Equipos? ¿De qué depende?