UNIDAD CUATRO ACTIVIDADES

Consulta en internet acerca de:

- 1. Distintas aplicaciones de Java.
- 2. JDK
- 3. JVM
- 4. Plataformas de Java
- 5. Algunos entornos para Java: Eclipse, Netbeans,...

Ejercicios

1. Llevados por la emoción decidimos escribir un programa un poco más grande, al que llamamos "Crece.java":

```
public class crece
{
    public static void main(String [] Args)
    {
        System.out.println("Ya ocupo ");
        System.out.println("dos líneas ");
    }
}
```

Sin embargo, al intentar compilarlo nos da el siguiente error:

```
Crece.java:1: class crece is public, should be declared in a
file crece.java
class crece {
^
1 error

¿qué significa?
```

2. ¿Qué escribirá en pantalla este fragmento de programa?

```
// operaciones entre booleanos
boolean b1,b2;
int x=5, y=x+3;
b1= true && (x == y); //
y = x;
b2 = !b1 || (x != y); //
System.out.println(b1);
```

```
System.out.println(b2);
```

- 3. Observa el siguiente código
 - a. ¿Qué escribirá el programa cuando los valores de entrada son 9 y 11?
 - b. ¿En qué casos escribirá el programa false true?
 - c. ¿En qué casos escribirá el programa true true?

```
import java.util.Scanner; // para leer de teclado
        public class Principal
            public static void main(String[] args)
                Scanner sc = new Scanner(System.in);
                int n1, n2;
                boolean b1= false,b2= false;
                n1 = sc.nextInt();
                n2 = sc.nextInt();
                if ((n2-n1) % 2 == 0)
                    b1 = true;
                else
                    b2 = true;
                System.out.print(b1+" ");
                System.out.println(b2);
            } // main
        }
4. ¿Cuál será la salida del siguiente programa?
     public class Principal
         public static void main(String[] args)
             int x,y;
             x=y=2;
             x += 5;
             y *= x+1;
             System.out.println(x);
```

5. ¿Qué escribirá este fragmento de programa en pantalla?

System.out.println(y);

```
double a=5.99999;
```

} // main

}

```
int b;
        b = (int) 5.8;
        System.out.println(b);
        b = (int)a;
        System.out.println(b);
6. ¿Qué escribirá el programa?
public class Prueba
    public static void main(String[] args)
     String s1 = "Entonces, quedamos a las ";
     int hora1 = 11;
     String s2 ="?";
     String s3 = "No, mejor a las ";
     double hora2 = 11.45;
     System.out.println(s1+hora1+s2);
     System.out.println(s3+hora2+". Vale"+s2);
    } // main
}
7. ¿Qué escribirá el programa?
import java.util.Scanner;
public class Principal
    public static void main(String[] args)
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        String nombre;
        System.out.print("¿Cómo te llamas? ");
        nombre = sc.nextLine();// lee una cadena
        System.out.println("Es un placer conocerte "+nombre);
    } // main
}
8. ¿Cómo cambiará el comportamiento del programa siguiente si cambiamos la
  instrucción System.out.println(x+" "+y);
  por System.out.println(x+y);?
import java.util.Scanner;
public class Principal
```

}

// lee dos enteros de teclado y los ordena de mayor a menor public static void main(String[] args) { // leemos los valores a comparar int x,y; Scanner sc = new Scanner(System.in); x=sc.nextInt(); y=sc.nextInt(); /* si x>y no hacemos nada, pero si x<=y intercambiamos los valores*/ if $(x \le y)$ { // intercambiar x con y } // mostramos los valores ordenados System.out.println(x+" "+y); }

9. Codifica en Java, compila y ejecuta todos los ejercicios del Boletín 03.