



# InputStreamReader OutputStreamWriter

- YERAY CAMPANARIO FERNÁNDEZ
- JORGE OBANDO LÓPEZ

# ***InputStreamReader***

**InputStreamReader** es el intermediario de un stream de bytes a un stream de caracteres

# ***Constructores***

**InputStreamReader(InputStream in)**

Crea un InputStreamReader usando un juego de caracteres predefinido.

**InputStreamReader(InputStream in, Charset cs)**

Crea un InputStreamReader usando el juego de caracteres dado.

# ***Constructores***

**InputStreamReader(InputStream in,  
CharsetDecoder dec):**

Crea un InputStreamReader usando el charset decoder dado.

**InputStreamReader(InputStream in, String  
charsetName):**

Crea un InputStreamReader usando el juego de caracteres dado.

## ***Metodos***

**Close:** Cierra los streams o lanzamientos, liberando los recursos del sistema unidos a ellos.

**GetEncoding():** Devuelve el nombre del carácter codificado utilizado en el stream. El método devuelve null si el stream fue cerrado.

## ***Metodos***

**Read():** Lee un único carácter o -1 si el carácter no se encuentra en el stream o está fuera de sus límites.

**Ready():** Nos indica si el stream esta listo para ser leído.

## ***Metodos***

**read**(char[] cbuf, int offset, int length):

Lee caracteres en una porción de un array.

# ***OutputStreamWriter***

**OutputStreamWriter** es el intermediario de un stream de caracteres a un stream de bytes



# ***Constructores***

**OutputStreamWriter(OutputStream out):**

Constructor con el encoding **por defecto**

**OutputStreamWriter(OutputStream out, Charset cs):**

Constructor con el charset deseado

# ***Constructores***

OutputStreamWriter(**OutputStream** out,**CharsetEncoder** enc):

Constructor con el **encoder** del charset deseado

OutputStreamWriter(**OutputStream** out, **String** charsetName):

Constructor con el **nombre** del charset deseado

## ***Métodos***

**close():**    **Cierra** el stream

**flush():**    **Flushea** el stream

**getEncoding():**    Devuelve el nombre del **encoding** que se  
                                 ha usado en el stream

## ***Métodos***

**write(char[]** cbuf, int off, **int** len): **Escribe** una porción de un array de char

**write(int** c): Escribe un **único char**

**write(String** str, **int** off, **int** len): **Escribe** una porción de un string