UNIDAD SEGUNDA ACTIVIDADES

Consulta en internet acerca de:

- 1. Distintas formas de expresar algoritmos.
- 2. Los siguientes ítems: bit, byte, palabra, página, segmento.
- 3. Los términos overflow y underflow
- 4. Métodos de representación de caracteres.

Ejercicios

- 1. Evaluar las siguientes expresiones aritméticas:
 - a) 4*3+5
 - b) 8+7*3+6*4
 - c) (7*(10-5) mod 3)*4+9
 - d) $-4*7+2^3/4-5$
- 2. Indica el valor de cada una de las siguientes variables:
 - a) s = (2+3)*6
 - b) t = (2+3)/4
 - c) u = (2+3)DIV4
 - d) $v = 2^3+3-2*(5 MOD 2)$
 - e) w = (12+6)/2*3
 - f) x = (3*4+2)*(15 DIV 2)
- 3. Si a = 6, b = 2 y c = 3, indica el resultado final de las expresiones:
 - a) a -b+c
 - b) (a*c)MOD c
 - c) c^b+c*b
 - d) a*b/c
 - e) (a+b)DIV c
 - f) (a*b*c) MOD(b+c)
- 4. Calcula el valor de cada una de las siguientes asignaciones de variables diciendo cuánto vale finalmente cada variable:
 - a) a = 3

$$b = 0$$

c = a+b

$$a = b$$

b) a = 10

$$b = 5$$

a = b

$$b = a$$

5. Di si son ciertas o falsas las siguientes expresiones:

```
"hola" == "hola"
"hola" =="hola"
12 + 12 == 24
Verdad Y Verdad ==Falso
NO Falso == Verdad
(Verdad Y Verdad) O Falso == Verdad
(Falso O Falso) Y Falso == Verdad
NO (Verdad Y Falso) == Falso
```

6. Evalúa las siguientes expresiones lógicas:

```
A <> B cuando A = 11 y B = 11

A >= B cuando A = 23 y B = 23

(A-2) * 3 <= B+5 cuando A = 3 y B = -1

A>B cuando A = 0 y B = 0

(1 > 0) y (3 = =3)

no PRUEBA, cuando PRUEBA es verdadero

no (5 != 5)
```

7. Escribe las sentencias de asignación correspondientes cada una de las siguientes especificaciones:

Asignar el valor 9 a la variable **nota**. Asignar el valor de la variable **aumento** a la variable **suma**. Asignar la suma de las variables **precio** e **IVA** a la variable **total**.

Incrementar el valor de la variable **numero** en 5 unidades. Decrementar el valor de la variable **resta** en el valor de la variable **decremento**.

Multiplicar por **multiplicador** el valor de la variable **resultado**.

8. ¿Cómo se intercambian los valores de dos variables var1 y var2? Escríbelo.

9. ¿Cuál es el valor que se obtiene en la salida de este algoritmo?. Seguir la traza.

```
Nombre del Algoritmo: Demo
Variables:
   Enteras: suma, codigo, total, bruto

Programa Principal
Inicio:
   suma=25
   codigo=15
   total=45
   bruto=suma+codigo
   Escribir (bruto)
Fin
```

10. ¿Cuál es el valor que se obtiene en la salida de este algoritmo? Sigue y escribe la traza paso a paso.

```
Nombre del Algoritmo: Ejercicio10
Variables:
Entero: precio, numUnidades, total
Programa Principal
  Inicio:
      total = 0 //inicializar total
      //obtener precio
        Escribir ("Cuál es el precio por unidad")
        Leer (precio)
      //obtener las unidades
        Escribir ("Cuántas unidades llevas")
        Leer (numUnidades)
      //Calcular precio total
        total = numUnidades * precio
        Escribir ("El precio total es --- ", total)
  Fin
```

- 11. Diseña un algoritmo para calcular el área y el volumen del cubo, cuyos datos se leerán de teclado y pintar en pantalla los resultados correspondientes.
- 12. Escribe un algoritmo para calcular el cuadrado y el cubo de un número introducido por teclado.
- 13. Escribe un algoritmo para calcular la longitud de la circunferencia, el área del círculo y el volumen de la esfera cuyo radio se lee por teclado.
- 14. Implementa un algoritmo para calcular el área lateral, total y el volumen del cono cuyos datos deberán ser leídos de teclado.