

```
package Ejercicio1;

public interface MetodosDePilotoFormula1 {

    String getEscuderia();
    void setEscuderia(String escuderia);
    String getNombre();
    void setNombre(String nombre);
    public String getApellido();
    void setApellido(String apellido);
    String getNacionalidad();
    void setNacionalidad(String nacionalidad);
    int getTrofeosGanados();
    void setTrofeosGanados(int trofeosGanados);
    int getNumeroEnParrilla();
    void setNumeroEnParrilla(int numeroEnParrilla);
    int getEdad();
    void setEdad(int edad);
    int getTiempoEnF1();
    void setTiempoEnF1(int tiempoEnF1);
    int getTiempoEnEscuderia();
    void setTiempoEnEscuderia(int tiempoEnEscuderia);
    void celebracionTriunfo();
    void circuito(String nombCircuito);
    void adelanta(String piloto);
    void gana();
    void averia();
    int nuevoTrofeo();
    void nuevaEscuderia(String nuevaEscuderia);

    //¿Debo crear un constructor en una interfaz? Razona:
    //Ej1PilotoDeFormula1 (String nomb, String ape, String esc, String nac);
}
```