

- 1) Simplifique a expressão lógica seguinte recorrendo aos teoremas e postulados da álgebra de Boole. Indique os teoremas/postulados utilizados em cada passo da simplificação.

$$\overline{X}YZ + W(\overline{W}Z + ZY) + (\overline{\overline{Z} + \overline{Y}})(\overline{\overline{Z} + \overline{Y}X})$$

- 2) Considere a seguinte função booleana F, representada pela tabela de verdade seguinte:

A	B	C	D	F
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	1
0	1	0	0	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	0	1	1	1
1	1	0	0	1
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	1

a) Realize-a com um Multiplexer 8:1 e eventual lógica adicional.

b) Realize-a com dois Multiplexer 4:1 e um Multiplexer 2:1.

- 3)** Considere o processo de produção de uma fábrica de engarrafamento de cerveja representado na Figura 3. Pretende-se desenvolver um circuito digital capaz de controlar automaticamente o processo de enchimento das garrafas. Para isso, o sistema possui dois sensores, respetivamente, um sensor de posição da garrafa (L) e um sensor de nível (C), e dois atuadores, respetivamente, uma electroválvula que controla a torneira (T) e o motor do tapete rolante (M).

Inicialmente o tapete rolante movimenta-se até que uma garrafa assuma a posição de enchimento. Considera-se que a garrafa está bem posicionada quando o sensor L (feixe de Laser) fica interrompido. Nesse instante o motor vai parar e a garrafa fica posicionada debaixo da torneira T que pode então abrir para iniciar o enchimento da garrafa. A garrafa vai enchendo até a cerveja atingir o nível máximo, que é detetado pelo sensor (C). Quando isso acontecer a torneira fecha e o tapete rolante reinicia o movimento para que a garrafa continue o seu caminho, mas durante algum tempo o feixe de laser ainda fica interrompido até a garrafa sair completamente da zona de enchimento. Depois disto o sistema espera a chegada de uma nova garrafa, mantendo o tapete rolante em movimento.

Desenvolva o projecto do sistema descrito, apresentando:

- a) O diagrama de estados;
- b) A tabela de transição de estados;
- c) Os estados redundantes;
- d) A codificação de estados;
- e) A tabela de transição com estados codificados;
- f) O diagrama lógico do circuito.

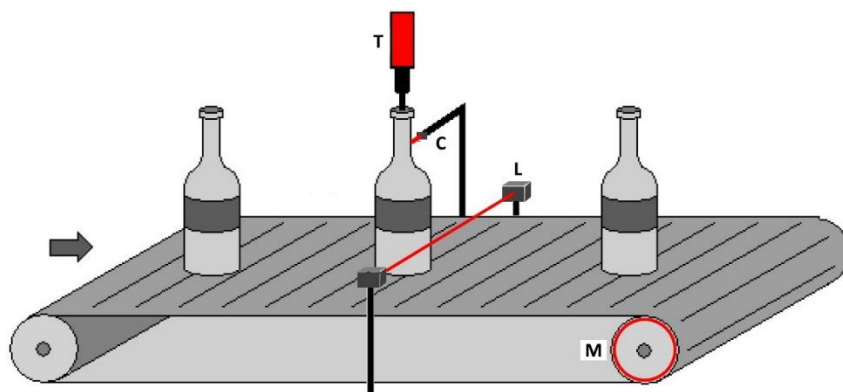


Figura 3

4) Considere o circuito da figura seguinte:

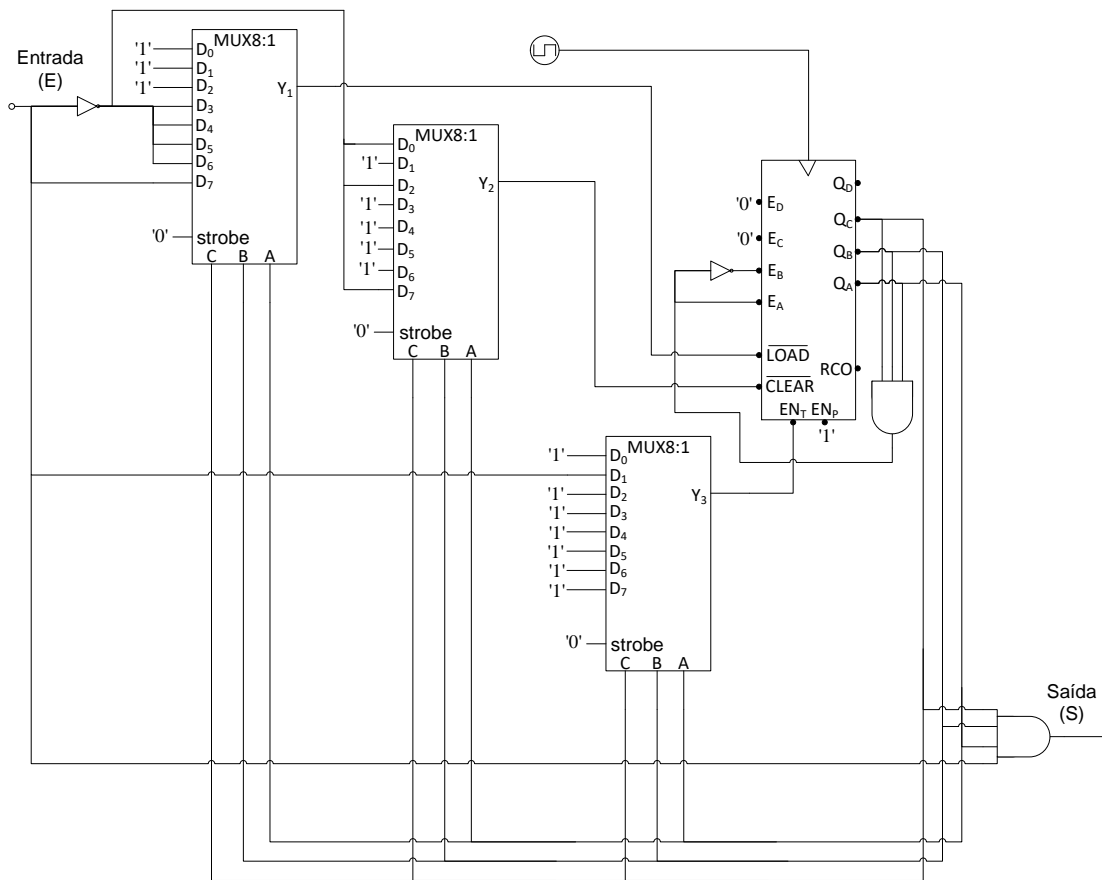


Figura 4

- Indique qual o modelo (*Mealy* ou *Moore*) utilizado na conceção do circuito da Fig. 4, justifique.
- Obtenha o diagrama de estados correspondente à sequência principal do circuito da Fig. 4. Para efeito de análise considere apenas os estados cujo valor de Q_D é zero. Justifique a resposta recorrendo a uma tabela com as funções \overline{LOAD} , \overline{CLEAR} , EN_T , E_D , E_C , E_B , E_A e Saída (S).
- Faça a descrição verbal do funcionamento do circuito da Figura 4

Exame Normal SD 19/20 - Pergunta 1

$$\overline{x}y z + \omega(\overline{\omega} z + z y) + \overline{(\overline{z} + \overline{y})} \overline{(\overline{z} + \overline{y} x)}$$

T9, T5

$$\overline{x}y z + \omega(\overline{\omega} z + z y) + (\overline{z} + \overline{y}) + (\overline{z} + \overline{y} x)$$

T3, T10

$$\overline{x}y z + \omega(\overline{\omega} z + z y) + \overline{z} + \overline{y}$$

T8

$$\overline{x}y z + \omega \overline{\omega} z + \omega z y + \overline{z} + \overline{y}$$

T4, T1, T2

$$\overline{x}y z + \omega z y + \overline{z} + \overline{y}$$

T11, T11, T11

$$\overline{x}y + \omega + \overline{z} + \overline{y}$$

T9

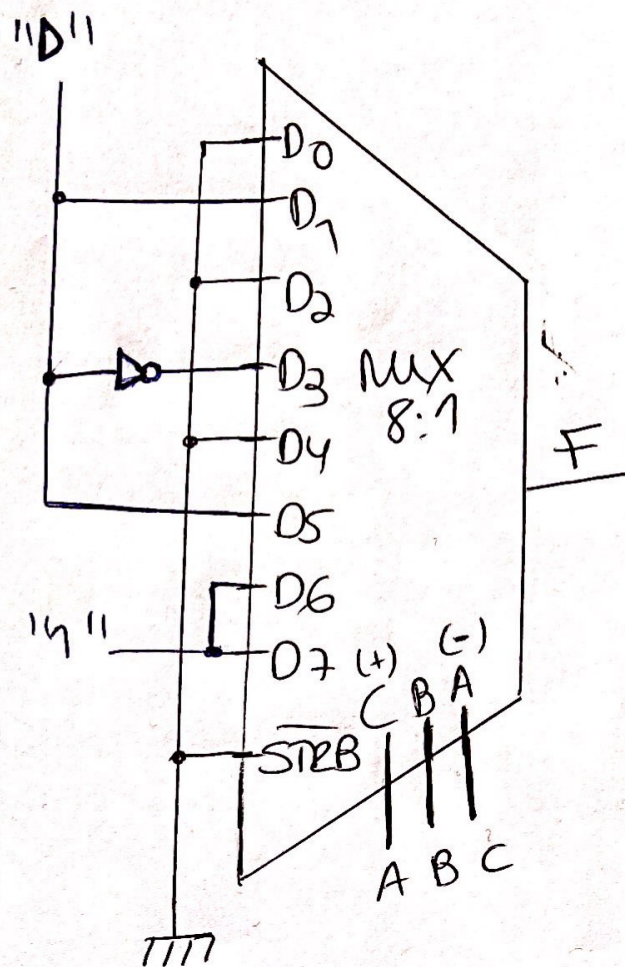
$$\overline{x} + \overline{y} + \omega + \overline{z} + \overline{y}$$

T3

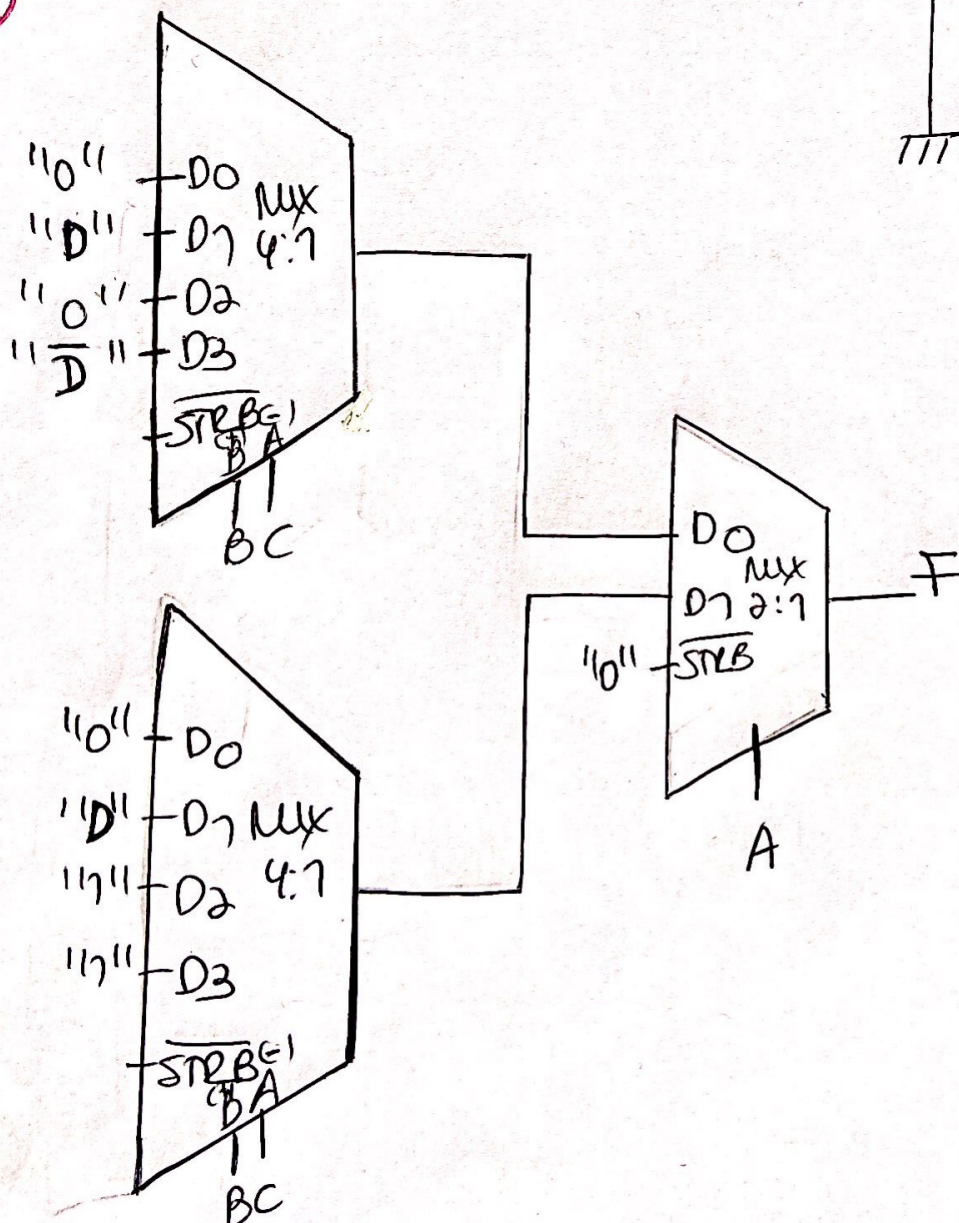
$$\overline{x} + \overline{y} + \omega + \overline{z}$$

② (a)

A	B	C	D	\neq	$F(D)$
0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	0
0	0	1	0	0	0
0	0	1	1	1	D
0	1	0	0	0	0
0	1	0	1	0	0
0	1	1	0	1	\overline{D}
0	1	1	1	0	0
1	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	0
1	0	1	0	0	0
1	0	1	1	1	D
1	1	0	0	1	1
1	1	0	1	1	1
1	1	1	0	1	1
1	1	1	1	1	1



(b)



③

④

O Sistema Digital de controle do processo vai ter em conta a informação dos sensores disponíveis, respectivamente o LASER (L) e o sensor de nível (C).

Com base nesta informação de entrada no sistema, vai ser que define o valor lógico de duas variáveis de controle, respectivamente o motor (M) e a TORNEIRA (T), que serão as saídas do nosso sistema.

Embora não seja a única solução do problema, o nosso diagrama vai apresentar 3 estados:

ESTADO A - Estado de após de uma ganha na zona de enchimento. O sistema vai manter-se neste estado enquanto o LASER ($L=0$). Assim que o LASER ($L=1$) significa que chegou uma nova ganha à zona de enchimento e logo o sistema passa ao estado seguinte (ESTADO B)

(B)

ESTADO B - Estado que corresponde ao período de enchimento. Neste período o Tapele está parado ($M=0$) e a Torneira ($T=1$) está aberta. Assim que a garrafa esteja cheia, o sistema passa ao estado seguinte. (ESTADO C)

ESTADO C - Neste Estado o motor (M) vai estar em movimento para que a garrafa deixe possa sair. Isso ainda demora algum tempo, que vai ser o tempo até o bico (L) deixar de estar interrompido. ($L=0$). Logo que a garrafa sair completamente da zona de enchimento o sistema passe ao estado de após de uma nova garrafa (Estado A)

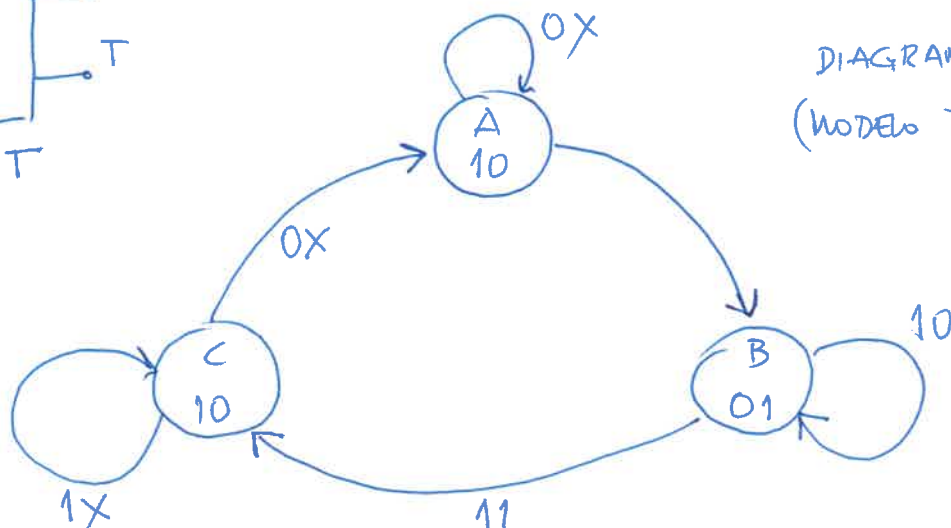
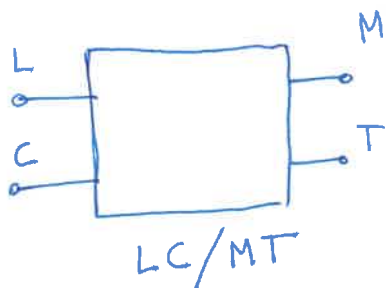


DIAGRAMA DE ESTADOS
(MODELO DE MOORE)

TABELA DE TRANSIÇÃO DE ESTADOS

(C)

ESTADO ATUAL	ENTRADAS		ESTADO SEGUINTE	SAÍDAS	
	L	C		M	T
A	0	0	A	1	0
A	0	1	A	1	0
A	1	0	B	1	0
A	1	1	B	1	0
B	0	0	X	0	1
B	0	1	X	0	1
B	1	0	B	0	1
B	1	1	C	0	1
C	0	0	A	1	0
C	0	1	A	1	0
C	1	0	C	1	0
C	1	1	C	1	0

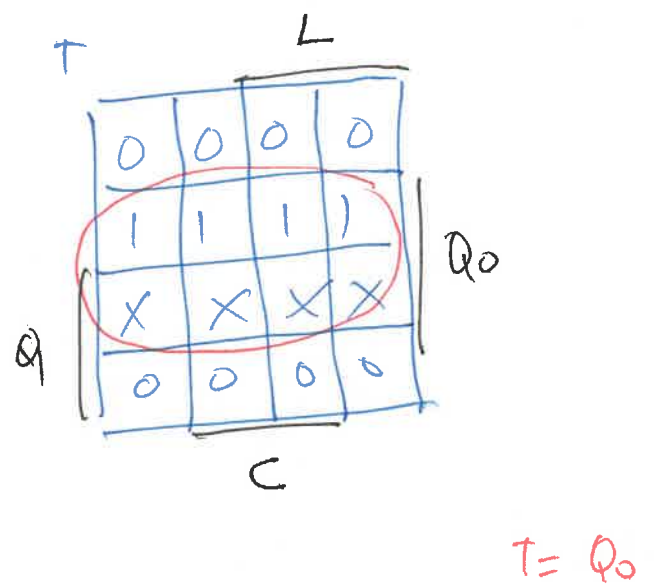
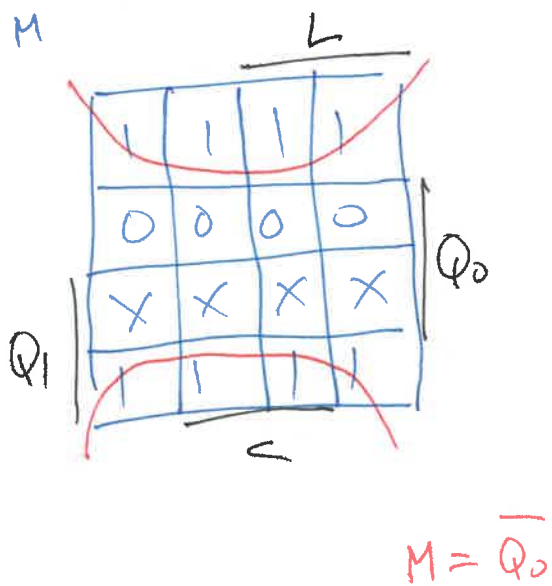
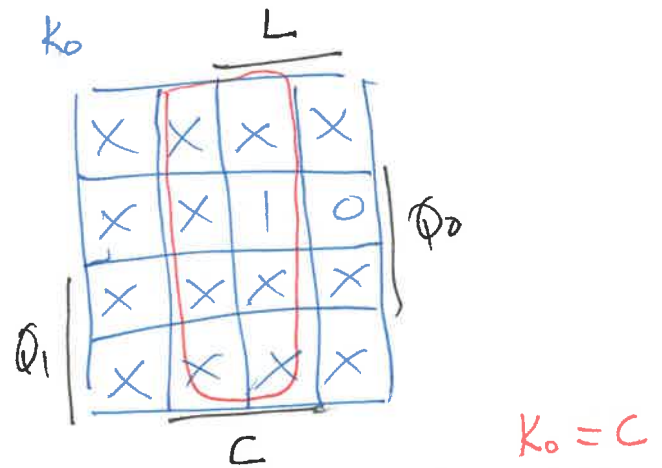
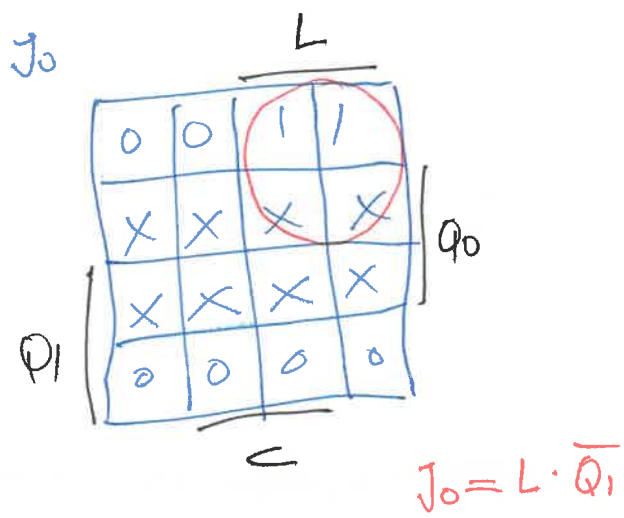
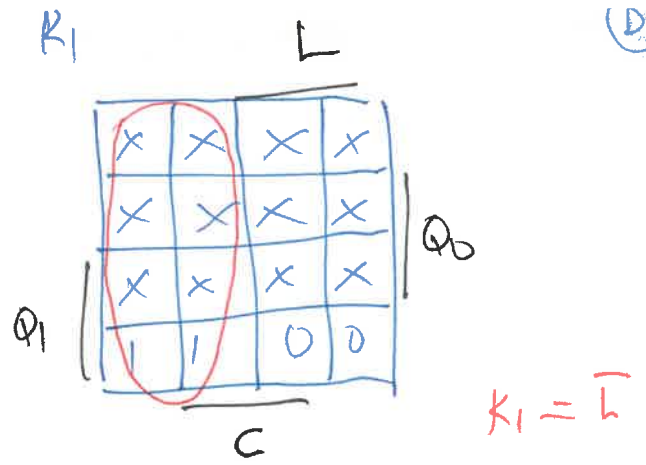
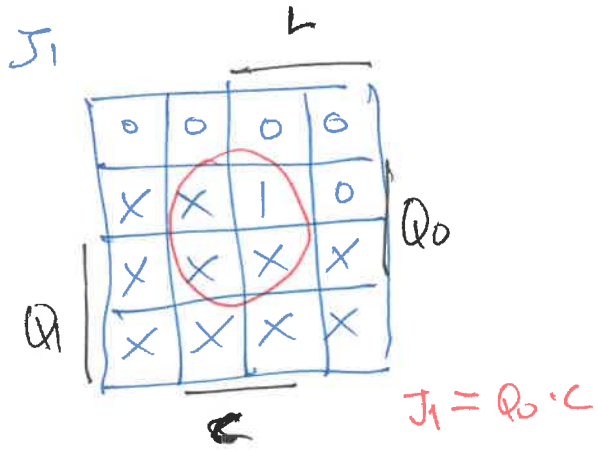
Relação do Estado

Estados		bits
A	—	00
B	—	01
C	—	10
		11

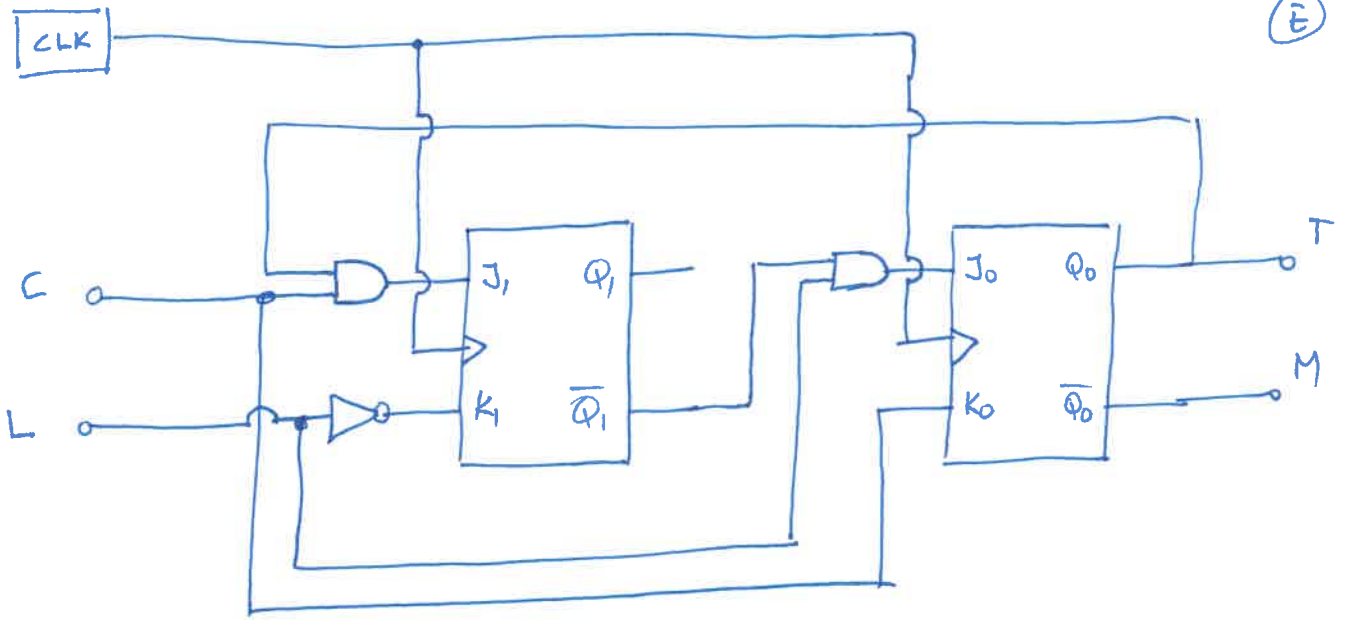
Utilizando as REGRAS DE CODIFICAÇÃO DE ESTADO

Estado Atual		Entradas		Saídas		Estado seguinte		SAÍDAS	
Q_1^n	Q_0^n	L	C	J_1	K_1	J_0	K_0	Q_1^{n+1}	Q_0^{n+1}
0	0	0	0	0	X	0	X	0	0
0	0	0	1	0	X	0	X	0	0
0	0	1	0	0	X	1	X	0	1
0	0	1	1	0	X	1	X	0	1
0	1	0	0	X	X	X	X	X	X
0	1	0	1	X	X	X	X	X	X
0	1	1	0	0	X	X	0	0	1
0	1	1	1	1	X	X	1	0	0
1	0	0	0	X	1	0	X	0	0
1	0	0	1	X	1	0	X	0	0
1	0	1	0	X	0	0	X	1	0
1	0	1	1	X	0	0	X	1	0
1	1	0	0	X	X	X	X	X	X
1	1	0	1	X	X	X	X	X	X
1	1	1	0	X	X	X	X	X	X
1	1	1	1	X	X	X	X	X	X

$Q_0 \rightarrow Q_{n+1}$	J
0 0	0 1
0 1	1 1
1 0	X 1
1 1	X 1



(E)





1

Nome EXAME ÉPOCA NORMAL 20/1/20

N.º Aluno _____

Curso PERGUNTA 4 (SISTEMAS DIGITAIS)

Ano Letivo ____/____

Data da Avaliação ____/____/____

Prova Escrita de: _____

N.º Folhas _____

Época: _____

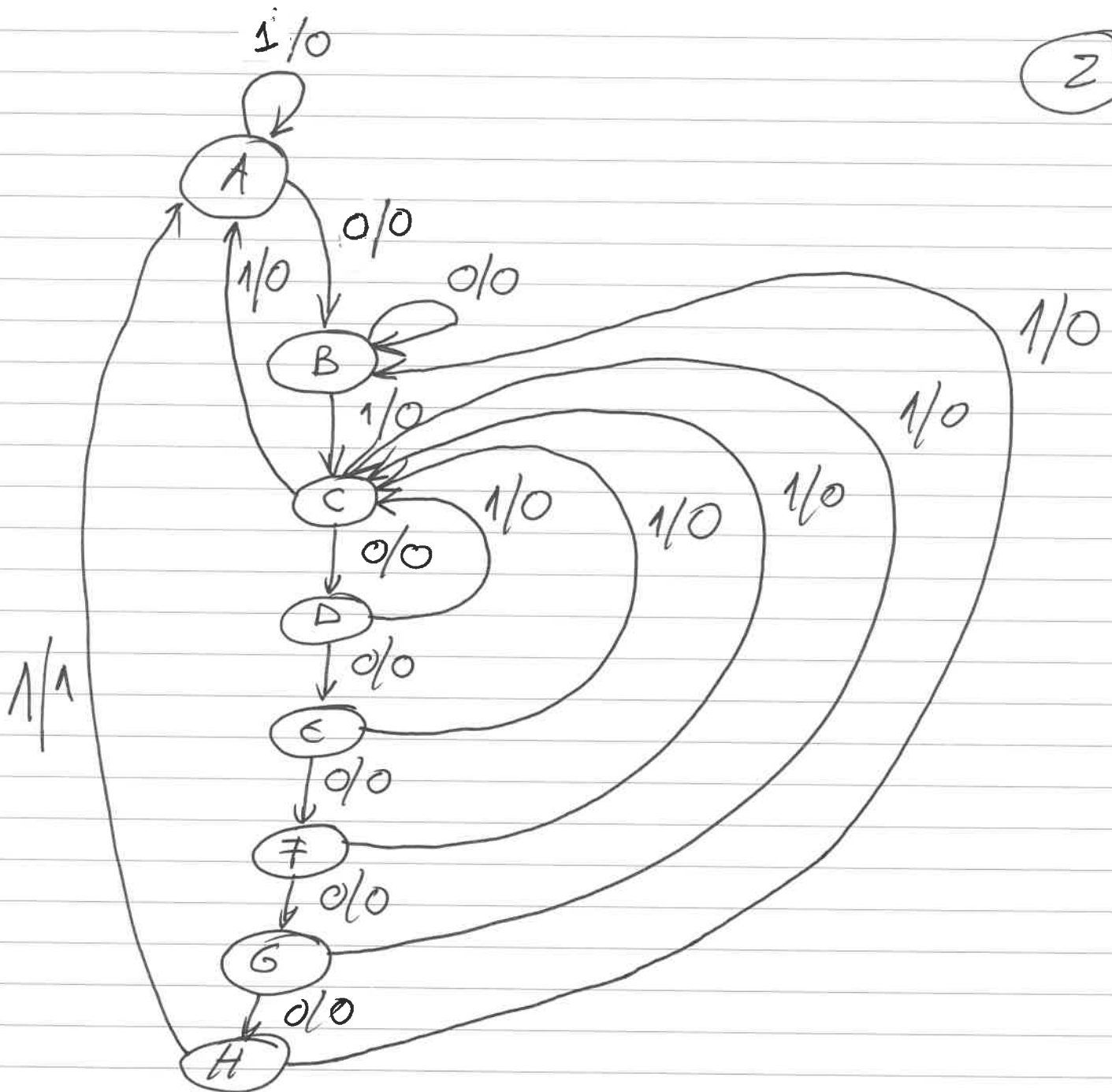
a) Modelo MEALY pois a saída depende da entrada (E)
 $SAIDA = (Q_C Q_B Q_A) \cdot E$

No estado $Q_C Q_B Q_A = 111 \Rightarrow$ $\left\{ \begin{array}{l} E=0 \Rightarrow SAIDA=0 \\ E=1 \Rightarrow SAIDA=1 \end{array} \right.$

PARA UM DETERMINADO ESTADO O VALOR DA SAÍDA NÃO DEPENDE EXCLUSIVAMENTE DO ESTADO, MAS TAMBÉM DA ENTRADA, logo, O MODELO UTILIZADO NA CONCEÇÃO DO CIRCUITO É O MODELO DO MEALY

ESTADO SAÍDA CONTADOR $Q_C Q_B Q_A$	ENTRADA E	Y_1 LOAD	Y_2 CLEAR	Y_3 CNT	$E D C_C Q_B Q_A$				SAÍDA S Σ
					E	D	C	C	
(A) 0 0 0	0	1	1	1	0	0	1	0	0
(B) 0 0 1	0	1	1	0	0	0	1	0	0
(C) 0 1 0	0	1	1	1	0	0	1	0	0
(D) 0 1 1	0	1	1	1	0	0	1	0	0
(E) 1 0 0	0	1	1	1	0	0	1	0	0
(F) 1 0 1	0	1	1	1	0	0	1	0	0
(G) 1 1 0	0	1	1	1	0	0	1	0	0
(H) 1 1 1	0	1	0	1	0	0	0	1	1

(2)



c) Determinar a sequência 01000001 . \Rightarrow Código ASCII
 \downarrow
 4 1 41(6)

○ Circuito permite detectar se a letra 'A' foi introduzida numa linha de entrada de um bit.
 (A identificação da letra é efetuada da esquerda para a direita)

Quando $\overline{LOAD} = \overline{CLEAR} = CNT = 1 \Rightarrow$ CONTADOR PROSSIGUE CONTAGEM
 $\overline{LOAD} = 0 \wedge \overline{CLEAR} = CNT = 1 \Rightarrow$ CONTADOR CARREGA E DECRESÇA
 $\overline{CLEAR} = 0 \wedge \overline{LOAD} = CNT = 1 \Rightarrow$ " ANULA CONTAGEM
 $CNT = 1 \wedge \overline{LOAD} = \overline{CLEAR} = X \Rightarrow$ " NÃO SEDEJA CONTAGEM