

Eiropas Sociālā fonda projekts "Nozaru kvalifīkācijas sistēmas izveide un profesionālās izglītības efektivitātes un kvalitātes paaugstināšana" (vienošanās Nr.2010/0274/1DP/1.2.1.1.1/10/IPIA/VIAA/001)

MODUĻA "Programmēšanas tehniķa prakse" APRAKSTS

Moduļa mērķis	Nostiprināt un pilnveidot izglītojamo spējas izstrādāt programmatūru, pārbaudīt tās darbību un veikt programmatūras darbības izmaiņas ar mērķi izveidot funkcionālu un izvirzītajām prasībām atbilstošu vienkāršu programmatūras risinājumu vai tā komponentes darba vidē.
Moduļa uzdevumi	Attīstīt izglītojamo prasmes: 1. Izvērtēt un novērst savas darba vides riska faktorus, pildot konkrētus darba uzdevumus, iekārtojot savu darba vietu atbilstoši ergonomikas prasībām. 2. Izveidot programmatūras vienību, lietojot programmēšanas valodu un ievērojot programmatūras izstrādes metodoloģiju un labo praksi. 3. Lasīt un analizēt esošo programmatūras vienības pirmkodu un uzrakstīt programmatūras vienības pirmkodu, pārbaudīt tā atbilstību lietotāja vajadzībām un veikt testēšanu. 4. Izvērtēt koda struktūras atbilstību tā uzdevumam un veikt koda refaktorēšanu (programmatūras koda struktūras jeb dizaina uzlabošanu, neietekmējot sagaidāmo funkcionalitāti). 5. Veidot datu bāzes un lietot tās vadības sistēmas programmatūras vienībām nepieciešamajā apjomā. 6. Analizēt un novērst uzturamās programmatūras lietotāja konstatētās kļūdas, to cēloņus vai neatbilstību dokumentācijai, nepieciešamības gadījumā to atjaunināt.
Moduļa ieejas nosacījumi	Apgūti visi programmas A, B, C daļas profesionālās kvalifikācijas iegūšanai nepieciešamie moduļi.
Moduļa apguves novērtēšana	Atbilstoši prakses atskaitei izglītojamie prezentē darbu mapes daļu par darba vietu un veiktajiem uzdevumiem, kā arī sagatavoto pašvērtējumu Izglītojamie iesniedz atbilstošos profesionālās kvalifikācijas prakses dokumentus.
Moduļa nozīme un vieta kartē	Modulis "Programmēšanas tehniķa prakse" ir programmas B daļas modulis. Modulis "Programmēšanas tehniķa prakse" ir noslēdzošais modulis profesionālās kvalifikācijas iegūšanai, paredzēts apgūto profesionālo kompetenču nostiprināšanai darba vidē.



Eiropas Sociālā fonda projekts "Nozaru kvalifikācijas sistēmas izveide un profesionālās izglītības efektivitātes un kvalitātes paaugstināšana" (vienošanās Nr.2010/0274/1DP/1.2.1.1.1/10/IPIA/VIAA/001)

MODUĻA "Programmēšanas tehniķa prakse" SATURS

				asniegumu eņu apraksti		etodiskais rošinājums
Sasniedzamais rezultāts	Temats	Ieteicamais saturs	Vidējs apguves līmenis	Optimāls apguves līmenis	Metodiskie paņēmieni un mācību organizācijas formas	Idejas īstenošanai
1. Spēj: izvērtēt un novērst savas darba vides riska faktorus, pildot konkrētus darba uzdevumus, iekārtojot savu darba vietu atbilstoši ergonomikas prasībām.	1.1. Ergonomiskas darba vietas iekārtošana. (5% no moduļa kopējā apjoma)	1.1.1. Darba vietas iekārtošana, darba vides riski.	Iekārto darba vietu atbilstoši ergonomikas prasībām.	Iekārto darba vietu atbilstoši ergonomikas prasībām, izsaka pamatotus priekšlikumus darba vietas un vides uzlabošanai.	Praktiskais darbs darba vietā/dabā. Portfolio (darbu mape).	Izglītojamie iekārto savu darba vietu, seko darba vietu, seko darba vietas kārtības uzturēšanai un sistematizēšanai. Iekārto darba vietu, ievērojot ergonomikas prasības. Izglītojamie izveido darbu mapi, kurā apraksta prakses vietu un darba vietas iekārtojumu. Izveido savas darba vietas SVID analīzi.
2. Spēj: izveidot programmatūras vienību, lietojot programmēšanas valodu un ievērojot programmatūras izstrādes	2.1. Programmas izstrāde. (30% no moduļa kopējā apjoma)	2.1.1. Iepazīšanās ar labās prakses piemēriem programmēšanā.	Izvērtē un saskata atšķirības savas un labās prakses stilu programmas izstrādē.	Izvērtē un lieto labās prakses stilu programmas izstrādē.	Patstāvīgais darbs. Portfolio (darbu mape).	Izglītojamie iepazīstas ar programmu piemēriem. Izglītojamie turpina veidot darbu mapi, papildinot to ar aprakstu, par nosacījumiem, kas jāievēro, lai programmas atbilstu labajai praksei.





metodoloģiju un labo praksi.					Pievieno programmas piemēru.
pruksi.	2.1.2. Programmas izstrāde atbilstoši uzdevuma formulējumiem.	Izstrādā programmu, izpildot formulētās prasības.	Patstāvīgi izstrādā un noformē programmu, izpildot formulētās prasības.	Praktiskais darbs darba vietā/dabā.	Izglītojamie iepazīstas ar labās/sliktās prakses piemēriem. Izstrādā programmas atbilstoši pasūtītāja noteiktajām prasībām.
				Portfolio (darbu mape).	Izglītojamie turpina veidot darbu mapi, to papildina ar pasūtītāja noteiktajām prasībām programmas izstrādei un izstrādātajām programmām.
	2.1.3. Programmas izstrādes metodoloģija.	Izstrādā programmu pēc norādītās metodoloģijas.	Patstāvīgi izvēlas efektīvāko programmas izstrādes metodoloģiju.	Patstāvīgais darbs.	Izglītojamie izstrādā programmas, ievērojot programmas izstrādes metodoloģiju.
				Portfolio (darbu mape).	Izglītojamie turpina veidot darbu mapi, to papildina ar metodoloģijas veidiem un programmu piemēriem.
	2.1.4. Programmas strukturēšana.	Strukturē programmas atbilstoši strukturēšanas nosacījumiem.	Strukturē programmas atbilstoši strukturēšanas un komentāru pievienošanas	Praktiskais darbs darba vietā/dabā.	Izglītojamie strukturē un komentē programmas, kuras izstrādā, kā arī pārstrukturē cita izveidoto programmu.
			nosacījumiem.	Portfolio (darbu mape).	Izglītojamie turpina veidot darbu mapi, to papildina ar strukturētajām un komentētajām programmām, kā arī cita programmas autora programmas piemēru, kuru izglītojamie ir





						pārstrukturējuši un komentējuši.
3. Spēj: lasīt un analizēt esošo programmatūras vienības pirmkodu un	3.1. Programmas analīze. (15% no moduļa kopējā apjoma)	3.1.1. Pirmkoda izstrāde un testēšana.	Izstrādā un testē programmas pirmkodu.	Patstāvīgi izstrādā un testē programmas pirmkodu.	Praktiskais darbs darba vietā/dabā.	Izglītojamie izstrādā un testē programmas pirmkodu atbilstoši prasībām.
uzrakstīt programmatūras vienības pirmkodu, pārbaudīt tā atbilstību lietotāja vajadzībām					Portfolio (darbu mape).	Izglītojamie turpina veidot darbu mapi, tajā ievietojot izstrādāto un testēto programmu pirmkodu un to prasību piemēru.
un veikt testēšanu.		3.1.2. Programmas atbilstības izvērtēšana.	Izvērtē programmas atbilstību un fiksē neatbilstības	Izvērtē un dokumentē programmas atbilstību prasībām un	Praktiskais darbs darba vietā/dabā.	Izglītojamie izvērtē pirmkoda atbilstību prasībām.
			prasībām.	novērš neatbilstības.	Portfolio (darbu mape).	Izglītojamie turpina veidot darbu mapi, tajā ievietojot aprakstu un dokumentāciju par pirmkoda atbilstības prasību izvērtēšanu.
		3.1.3. Programmu lasīšana un analizēšana.	Lasa un analizē programmas darbības principu.	Patstāvīgi lasa un analizē programmas darbības principu.	Praktiskais darbs.	Izglītojamie veic programmas lasīšanu un analīzi, novērš programmas nepilnības.
					Portfolio (darbu mape).	Izglītojamie turpina veidot darbu mapi, tajā ievietojot algoritmu izstrādes, programmu lasīšanas, analīzes un nepilnību novēršanas aprakstu.
4. Spēj: izvērtēt koda struktūras atbilstību tā uzdevumam un veikt	4.1. Koda atbilstības izvērtēšana,	4.1.1. Koda atbilstības izvērtēšana un analizēšana.	Analizē koda atbilstību.	Patstāvīgi analizē un izvērtē koda atbilstību.	Praktiskais darbs darba vietā/dabā.	Uzņēmumā izstrādātas programmas koda izvērtēšana.
koda refaktorēšanu (programmatūras koda struktūras jeb	refaktorēšana.				Portfolio (darbu mape).	Izglītojamie turpina veidot darbu mapi. Izglītojamie ievieto uzņēmumā





dizaina uzlabošanu, neietekmējot	(15% no moduļa kopējā apjoma)					izstrādātas programmas koda izvērtēšanas piemēru.
sagaidāmo funkcionalitāti).		4.1.2. Koda refaktorēšana.	Refaktorē programmu pēc programmu diagnosticēšanas.	Patstāvīgi refaktorē programmu un efektīvi novērš nepilnības.	Praktiskais darbs darba vietā/dabā. Portfolio (darbu mape).	Uzņēmumā izstrādātas programmas koda izvērtēšana un refaktorēšana. Izglītojamie turpina veidot darbu mapi, tajā ievietojot piemēru ar uzņēmumā izstrādātas programmas koda izvērtēšanu un refaktorēšanu, iekļaujot programmas kodu pirms un pēc refaktorēšanas.
5. Spēj: veidot datu bāzes un lietot tās	5.1. Datu bāzes izstrāde.	zstrāde. izstrāde.	Izstrādā datu bāzi.	Izstrādā un analizē datu bāzi. Izskaidro datu bāzes darbības principu.	Praktiskais darbs darba vietā/dabā.	Izglītojamie izstrādā datu bāzi.
vadības sistēmas programmatūras vienībām nepieciešamajā	(15% no moduļa kopējā apjoma)				Portfolio (darbu mape).	Izglītojamie turpina veidot darbu mapi, tajā ievietojot izstrādātās datu bāzes aprakstu.
apjomā.		5.1.2. Datu bāzes datu piesaiste sistēmām.	Apraksta datu bāzu piesaistes principus citām sistēmām.	Piesaista datu bāzi ārējām sistēmām.	Praktiskais darbs darba vietā/dabā.	Izglītojamie izstrādā programmas un datu bāzes, kuru dati tiek glabāti un ņemti no datu bāzēm.
					Portfolio (darbu mape).	Izglītojamie turpina veidot darbu mapi, pievienojot programmas un datu bāzes aprakstu ar programmas koda fragmentiem.
		5.1.3. Datu bāzu pārvaldība.	Izstrādā drošas datu bāzu pārvaldības sistēmas.	Izstrādā drošas un efektīvas datu bāzu pārvaldības sistēmas.	Praktiskais darbs darba vietā/dabā. Portfolio (darbu mape).	Izglītojamie izstrādā datu bāzes pārvaldības sistēmu. Izglītojamie turpina veidot darbu mapi, pievienojot





						datu bāzes pārvaldības sistēmas aprakstu.
6. Spēj: testēt un novērst uzturamās programmatūras	6.1. Programmas testēšana.	6.1.1. Programmas testēšana atbilstoši tehniskajai	Pielieto programmas testēšanas pamatprincipus,	Patstāvīgi testē programmu, seko dokumentācijai,	Praktiskais darbs darba vietā/dabā.	Izglītojamie testē programmu un izvērtē tās atbilstību dokumentācijai.
lietotāja konstatētās kļūdas, to cēloņus vai neatbilstību dokumentācijai, nepieciešamības gadījumā to (20% no moduļa kopējā apjoma)		pilnveido programmu, ja diagnosticēta neatbilstība dokumentācijai.	nepieciešamības gadījumā pilnveido pirmkodu.	Portfolio (darbu mape).	Izglītojamie turpina veidot darbu mapi. Izglītojamie apraksta vienas programmas testēšanu un izvērtē tās atbilstību dokumentācijai.	
atjaunināt.		6.1.2. Pasūtītāja prasību testēšana un salīdzināšana ar	Identificē galaprodukta neatbilstību	Identificē un novērš galaprodukta neatbilstību pasūtītāja	Praktiskais darbs darba vietā/dabā.	Izglītojamie pārbauda galaprodukta atbilstību pasūtītāja prasībām.
		galaproduktu.	pasūtītāja prasībām.	prasībām.	Portfolio (darbu mape).	Izglītojamie turpina veidot darbu mapi. Izglītojamie apraksta vienas programmas pārbaudi, kurā tiek noteikta galaprodukta atbilstība pasūtītāja prasībām.
		6.1.3. Kļūmju un kļūdu novēršana un dokumentēšana.	Identificē, dokumentē un daļēji novērš programmā pieļautās kļūdas un kļūmes.	Patstāvīgi identificē, dokumentē un novērš programmā pieļautās kļūdas un kļūmes.	Praktiskais darbs darba vietā/dabā.	Izglītojamie testē un analizē programmas, kas nav pašu izstrādātas. Aizpilda programmas novērtēšanas un testēšanas dokumentāciju.
					Portfolio (darbu mape).	Izglītojamie noslēdz darbu mapes veidošanu, papildinot to ar aprakstu, kā arī testē un analizē programmas, kas nav pašu izstrādātas, aizpilda programmas novērtēšanas un testēšanas





			dokumentāciju, secinājumiem par prakses laikā apgūto, prakses
			vietas SVID analīzi un
			savu pašvērtējumu.